

WEBRC

INSTRUCTION MANUAL

Do not return your product at store. Call the Funky Planet Service Team at **1-800-270-5718**

Ages +14

Sikorsky/Bell



BELL AH-1F SUPER COBRA

Model No. G100094



BELL UH-1H HUEY

Model No. G100096



UH-60 BLACK HAWK

Model No. G100092



UH-60 JAYHAWK

Model No. G100098



**UH-60 BLACK HAWK
SPECIAL OPS**

Model No. G140002



AH-1 COBRA FIRE RESCUE

Model No. G140003



UH-1 HUEY POLICE

Model No. G140004

Iron Eagle/Iron Hawk/Condor/Bullet Copter/Eye Copter



IRON EAGLE

Model No. G130037



IRON HAWK 2

Model No. G130081



**EYE
COPTER 2**

Model No. G130083



BULLET COPTER 2

Model No. G130087



**BULLET COPTER 2
(Glow in the Dark)**

Model No. G100097



IRON EAGLE PRO

Model No. G140012



CONDOR

Model No. G140043

PARTS



1 Controller



1 Charger (Iron Hawk 2, Eye Copter 2, Bullet Copter 2, Bell Sikorsky, Condor)



Main Blades (Bullet Copter 2, Eye Copter 2)



Missiles (Bullet Copter 2, Glow in the dark)



1 Helicopter



1 USB Cable (Iron Eagle, Glow in the dark)



Screwdriver (Only Eye Copter 2)



2 Buckles (except for Iron Eagle Pro)



1 Rear Rotor Blade (except for Iron Eagle Pro)



Target (Bullet Copter 2, Glow in the dark)



Landing Pad (Bullet Copter 2, Eye Copter 2)

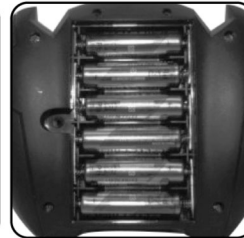


USB card reader (Only Eye Copter)

IMPORTANT: Please visit www.webrc.co/manuals for an updated manual of your product.

BECOMING FAMILIAR WITH THE CONTROLLER

Unused Channel



*Sikorsky / Bell
Voltage: 6VCC

Iron Eagle / PRO
Voltage: 9VCC

Iron Hawk 2 / Condor
Voltage: 6VCC

Bullet Copter 2
Voltage: 6VCC

Eye Copter 2
Voltage: 6VCC

Bullet Copter
Glow in the dark
Voltage: 9VCC

*Sikorsky / Bell include Models No. G100092, G100094, G100096, G100098, G140002, G140003, G140004 *All channels are not functional on all models

Indicator Lights: 1. The controller indicator light will light up RED when the controller is turned on and working. If the controller indicator light is flashing, then the controller needs new batteries.

BATTERY INSTALLATION

Your controller takes 6 AA (Iron Eagle - Iron Eagle PRO - Bullet Copter Glow in the dark) - 4AA (Iron Hawk, Condor, Eye Copter 2, Bullet Copter 2, Bell/Sikorsky) batteries included. Remove the battery cover on the controller and insert the batteries matching the +/- on the batteries to the +/- indicated inside the controller.

IMPORTANT: Please visit www.webrc.co/manuals for an updated manual of your product.

HOW TO CHARGE YOUR HELICOPTER

STEP 1	Turn the switch on the helicopter OFF.
STEP 2	Charger: Connect the charger plug to the charger slot on the helicopter, then plug the charger into the power jack. USB Iron Eagle, Iron Eagle PRO, Bullet Copter Glow In The Dark Connect the USB cable plug on the helicopter, then plug the USB cable into a USB port. (USB Cable will light up red when fully charged)
STEP 3	The charging indicator light will light up RED while the helicopter is charging.
STEP 4	The LED indicator light on the charger will come ON green when it is finished charging. Wait about 6-8 minutes before using your helicopter.
STEP 5	Do not charge your helicopter for more than 1.5 - 2 hours.



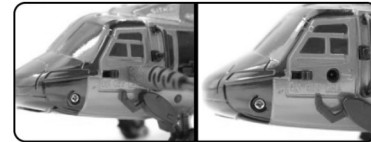
BELL AH-1F SUPER COBRA
AH-1 COBRA FIRE RESCUE



BELL UH-1H HUEY
UH-1 HUEY POLICE



UH-60 BLACK HAWK
SPECIAL OPS



HH-60 JAYHAWK



IRON EAGLE
IRON EAGLE PRO



IRON HAWK 2
CONDOR



EYE COPTER 2



BULLETCOPTER 2
MISSILE LAUNCHER



BULLETCOPTER
(Glow in the Dark)

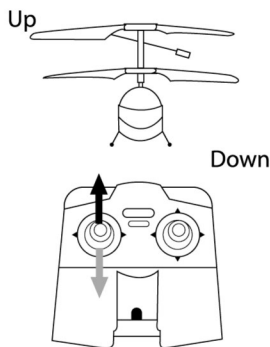
Helicopters use 3.7V LiPo battery (Included)

IMPORTANT: Please visit www.webrc.co/manuals for an updated manual of your product.

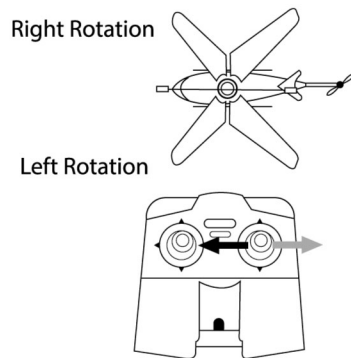
FLYING YOUR HELICOPTER

CONTROLLER

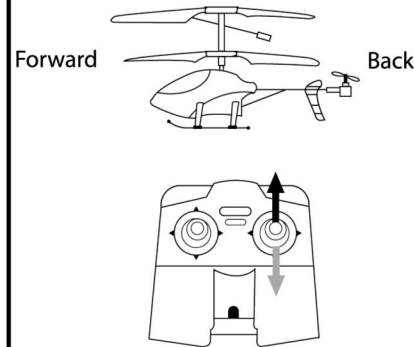
HOVER UP AND DOWN



TURN COUNTER CLOCKWISE AND CLOCKWISE



FORWARD/BACKWARD



FIRST FLIGHT INSTRUCTIONS

- | | |
|---------------|---|
| STEP 1 | Place the helicopter on a flat, smooth surface. An uneven surface will affect the helicopter's ability to lift off. Turn on the power switch on the helicopter. |
| STEP 2 | Back away from the helicopter at least 6.5 feet with the head of the helicopter pointed away from you. |
| STEP 3 | Turn on the controller power switch. The lights on the controller should be flashing. |
| STEP 4 | Slowly push up on the left joystick. NOTE: Once the helicopter leaves the ground it automatically slowly flies forward. To sync controller with helicopter you must push the left joystick up and down several times until the propellers spin. (2.4 ghz only) |
| STEP 5 | As soon as the helicopter leaves the ground, release the left joystick slightly. Worst case scenario, the helicopter will drop back to the floor, but this is better than having it crash into the ceiling if you are flying indoors. |
| STEP 6 | If the helicopter starts to go down, push up on the left joystick gently. If the helicopter rises too quickly, gently push down on the left joystick. |

FLYING YOUR HELICOPTER (TRIMMING)

STEP 1

Gently push up on the left joystick until your helicopter raises 1.5 to 3.25 feet into the air.

STEP 2

If your helicopter starts turning clockwise, turn the fine-tuning knob to the left until your helicopter flies straight. If your helicopter starts turning counter clockwise, turn the fine-tuning Knob to the right until your helicopter flies straight.

PRACTICE MAKES PERFECT

Hovering Practice:

Practice hovering: Draw a circle on the ground. Place the helicopter in the circle. Stand next to the helicopter and slowly push up on the left joystick to raise the helicopter into the air, keeping it within the circle. Slowly push down on the left joystick to land. Repeat this while standing in front of the helicopter. If at any time the helicopter shows signs of tipping, quickly lower the throttle to land.



Practice Flight Patterns:

Once you have mastered hovering, try flying patterns. Start by flying your helicopter in a square. Next, try flying in a circle then a figure 8. If at any time the helicopter shows signs of tipping, quickly lower the left joystick to land.



Landing Practice: Mark a spot on the floor some distance off. Raise the helicopter into the air and try landing on the spot that you have marked.

For more practice tips and games visit www.mywebrc.com

SPECIAL FUNCTIONS (Bullet Copter 2, Eye Copter 2, Bullet Copter glow in the dark)

HOW TO RECORD VIDEO AND TAKE PHOTOS



- Red Indicator light: The camera is connected and powered (the red light will stay on while it is powered).
Flashing blue light: Insufficient video storage space. Please clear video storage space before shooting.
- Press the photo button on the controller. The blue indicator light will flash when taking a photograph. When the photo has been taken, it will be stored automatically. The red indicator light will flash briefly and then turn off.
- Press the video button on the controller. The blue indicator light will go on and the video will begin recording.
- To stop recording press the video button again the video will stop recording automatically and the blue indicator light will turn off.



- Step 1:** Make sure that the missile is properly aligned in the missile opening.
Step 2: Slide the missile into the launch tube until you hear or feel a click. The missile should lock into place.
Step 3: Repeat for the other side.

LAUNCHING MISSILES

- Step 1:** Aim your Bullet Copter at your target.
Step 2: Press the left or right missile launch button on your controller to launch the corresponding missile.



⚠ WARNING:

DO NOT AIM MISSILES AT ANYONE'S EYES OR FACE



- Step 1:** Make sure that the missile is properly aligned in the missile opening.
Step 2: Slide the missile into the launch tube until you hear or feel a click. The missile should lock into place.
Step 3: Repeat for the other side.

LAUNCHING MISSILES

- Step 1:** Push once = Launch left missile. **Step 2:** Push 2nd time = Launch right missile.



IMPORTANT: Please visit www.webrco/manuals for an updated manual of your product.

TROUBLESHOOTING

PROBLEM	CAUSE	SOLUTION
The main rotor will not move.	The power switch is OFF.	Turn the power switch ON.
	The batteries are low.	Recharge the helicopter or confirm that the batteries are inserted matching the +/- signs.
The helicopter stops or drops suddenly while flying.	The power is too low.	Recharge the helicopter and check the controller's battery power.
	The helicopter may be out of the controller's range.	Move the controller closer to the helicopter.
The helicopter is not reacting to the controller's commands.	The helicopter may not be ON.	Turn the helicopter ON.
The helicopter loses control.	The controller may be too far away from the helicopter.	Move the controller closer to the helicopter.
	It is windy outside.	Do not use the helicopter in strong wind as it can interfere with the controller.
The helicopter is not keeping a charge.	The helicopter may be turned ON when you are charging it.	Turn the helicopter OFF when charging. The indicator light should not be flashing while charging.
	The controller is low on battery power.	Replace the batteries in the controller.
The helicopter will not lift off.	The helicopter may not be fully charged.	Charge the helicopter fully until the green indicator light comes on.
The helicopter will only turn in one direction.	The helicopter has not been trimmed correctly.	Refer to the trimming section in the instructions.

Note: If normal functioning of the helicopter seems to be interrupted or disturbed, there could be strong electro-magnetic interference. To reset the helicopter, turn it OFF completely, wait 10 seconds, then turn it back ON. If normal operation do not resume, choose another place to operate your helicopter and try again. To ensure normal operation, check the batteries as low power will not allow for normal operation.

COMPANY / LEGAL

FCC and RFF Regulation: 1) This product complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesirable operation. This equipment has been tested and found to comply with the limits for class B digital devices pursuant to part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference with radio communications. Because this toy generates, uses, and can radiate radio frequency energy, there can be no guarantee that interference will not occur. If this toy does cause interference with radio or television reception (you can check this by turning the toy off and on while listening for the interference), one or more of the following measures may be useful: • Reorient or relocate the receiving antenna • Increase the distance between the toy and the radio or the TV • Consult the dealer or an experienced TV-radio technician for help.

NOTE: Changes, adjustments or modifications to this unit, including but not limited to, replacement of any transmitter component (crystal, semiconductor, etc.) could result in a violation of FCC rules under part 15 and/or 95 and must be expressly approved by Groovy Toys LLC. or they could void the user's authority to operate the equipment. This class B digital apparatus meets all the requirements of the Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Safety precautions: 1) Keep hands, hair and loose clothing away from the rotors when power switch is turned ON. 2) Turn off controller/charger and helicopter when not in use. 3) Remove battery from controller/charger when not in use. 4) Parental guidance is recommended for children when flying the Helicopter. 5) Keep your helicopter in sight at all times. 6) New AA alkaline batteries are recommended for use in the Controller. 7) Keep in strict accordance with the instruction manual while operating your helicopter. 8) You controller and charger are tailor made for the Li-Poly rechargeable battery used in your helicopter. Do not use them to charge any other battery other than that in the helicopter.

Care and Maintenance: 1) Always remove the batteries from the controller and charger during long periods of disuse. 2) To clean: wipe gently with a clean, damp cloth. 3) Keep the toy away from direct heat. 4) Do not submerge the helicopter in water. This can damage the electronics.

Battery Safety information: 1) Requires 6AA (Iron Eagle, Glow in the dark) - 4AA (Iron Hawk, Eye copter 2, Bullet Copter 2, Bell/Sikorsky) Batteries included. 2) Batteries are choking hazards and should be handled and replaced by adults. 3) Follow the +/- battery connections notated in the battery compartment. 4) Always replace dead batteries immediately. 5) Dispose of dead batteries properly. 6) Remove the batteries during long periods of disuse. 7) DO NOT incinerate used batteries. 8) DO NOT mix types of batteries or old and new batteries. 9) DO NOT use rechargeable AA batteries. 10) DO NOT attempt to recharge non-rechargeable batteries. 11) DO NOT short-circuit the energy supply terminals.

Note: 1) Parental guidance is recommended when installing or replacing the batteries. 2) In environments with electrostatic discharge, the helicopter may malfunction and require you to reset it.

Special Note: 1) Regularly examine the helicopter, controller and charger for any damage to the plug, enclosure and other parts. In the event of any damage, the helicopter, controller and charger must not be used until the damage has been repaired. 2) This toy is not intended for children under 3 years old. 3) This toy should only be used with the included charger. 4) Do not try to charge any other batteries with the included charger or controller.

Warning 1) You are solely responsible for the use of your helicopter. Ensure that you do not damage any property or cause injury to anyone with it. We and the dealer do not accept any liability for damage or loss occurring as a result of incorrect use or operation. 2) When you adjust, assemble and fly the helicopter, you must operate it according to the instruction manual. Keep your fingers, hair and loose clothing away from all spinning parts to avoid damage to yourself and the helicopter. 3) Do not allow children under 8 years old to operate the helicopter without close, strict adult supervision.

Battery Requirements: Requires 6AA (Iron eagle, Glow in the Dark) - 4AA (Iron Hawk 2, Condor, Eyecopter 2, Bullethcopter 2, Bell/Sikorsky) Batteries included.



WARNING:

CHOKING HAZARD: Small parts -
Not for children under 3 years



CAUTION:

-Beware of your surroundings before flight - make sure that the flight area is clear. -Do not allow the helicopter out of your sight while in flight. - Use adult supervision if a child is flying the helicopter. -Make sure that the controller is on a separate frequency from other nearby electronic devices. - Do not fly the helicopter in prohibited areas.

DANGER!

NEVER INSERT ANY SHARP OBJECTS,
PINS OR SCREWS INTO THE HELICOPTER AS THIS MAY
PUNCTURE THE INTERNAL BATTERY!



Company Info: My Funky Planet Corp. 585 NW Mercantile Place Suite 108 Port St. Lucie FL 34986 USA

Customer service webpage: Customer Service: Visit us at: support.myfunkyplanet.com

Customer service email: Email us at: support@myfunkyplanet.com

Customer service phone: Call us at: 1-800-270-5718

Regulatory requirements: Conforms to product safety standards ASTM F963, regulatory requirements.

This device complies with RSS-310 of Industry Canada. Operation is subject to the condition that this device does not cause harmful interference.

For replacement parts please visit www.funkyplanet.co



WEBRC

MANUAL DE INSTRUCCIONES

En caso de daño ó mal funcionamiento, no devuelva el producto a la tienda. Llame al Servicio al Cliente de Funky Planet **1-800-270-5718**

Edad +14

Sikorsky/Bell



BELL AH-1F SUPER COBRA

Modelo No. G100094



BELL UH-1H HUEY

Modelo No. G100096



UH-60 BLACK HAWK

Modelo No. G100092



UH-60 JAYHAWK

Modelo No. G100098



UH-60 BLACK HAWK SPECIAL OPS

Modelo No. G140002



AH-1 COBRA FIRE RESCUE

Modelo No. G140003



UH-1 HUEY POLICE

Modelo No. G140004

Iron Eagle/Iron Hawk/Condor/Bullet Copter/Eye Copter



IRON EAGLE

Modelo No. G130037



IRON HAWK 2

Modelo No. G130081



EYE COPTER 2

Modelo No. G130083



BULLET COPTER 2

Modelo No. G130087



BULLET COPTER 2 (Glow in the Dark)

Modelo No. G100097



IRON EAGLE PRO

Modelo No. G140012



CONDOR

Modelo No. G140043

PIEZAS



1 Control



1 Cargador (Iron Hawk 2, Eye Copter 2, Bullet Copter 2, Bell Sikorsky, Condor)



Helices Principales (Bullet Copter 2, Eye Copter 2)



Misiles (Bullet Copter 2, Glow in the dark)



1 Helicóptero



1 USB Cable (Iron Eagle, Glow in the dark)



Destornillador (Solo Eye Copter 2)



2 Hebillas (excepto Iron Eagle Pro)



1 Helice del Rotor Trasero (excepto Iron Eagle Pro)



Blancos para misiles (Bullet Copter 2, Glow in the Dark)



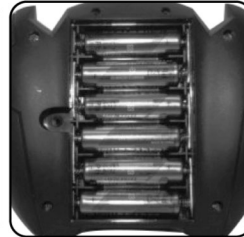
Pista de Aterrizaje (Bullet Copter 2, Eye Copter 2)



Lector de tarjeta con puerto USB (Solo Eye Copter)

IMPORTANTE: Por favor visite www.webrc.co/manuals para un manual actualizado de su producto.

FAMILIARIZARSE CON EL CONTROL



*Sikorsky / Bell
Voltaje: 6VCC

Iron Eagle / PRO
Voltaje: 9VCC

Iron Hawk 2 / Condor
Voltaje: 6VCC

Bullet Copter 2
Voltaje: 6VCC

Eye Copter 2
Voltaje: 6VCC

Bullet Copter
Glow in the dark
Voltaje: 9VCC

*Sikorsky / Bell incluye los modelos No. G100092, G100094, G100096, G100098, G140002, G140003, G140004

Indicador luminoso: La luz indicadora del control se ilumina en rojo cuando el control está encendido y funcionando. Si la luz del indicador del control parpadea entonces el control necesita nuevas baterías.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

El control tiene 6 pilas AA (Iron Eagle - Bullet Copter Glow in the Dark y Iron Eagle PRO) - 4 pilas AA (Iron Hawk, Condor, Eye Copter 2, Bullet Copter 2, Bell/Sikorsky) Baterías incluidas. Retire la tapa de la batería del control e inserte las baterías con respecto a la polaridad que se indica dentro del control.

IMPORTANTE: Por favor visite www.webrc.co/manuals para un manual actualizado de su producto.

CÓMO CARGAR SU HELICÓPTERO

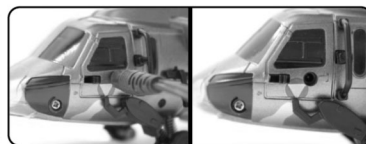
PASO 1	Gire el interruptor en el helicóptero en la posición OFF.
PASO 2	Cargador: Conecte el conector del cargador en la ranura de carga del helicóptero, a continuación, conecte el cargador a la toma de corriente. USB Iron Eagle, Iron Eagle PRO, Bullet Copter Glow In The Dark Conecte el conector del cable USB en el helicóptero, a continuación, conecte el cargador a la toma de corriente.
PASO 3	La luz del indicador de carga se ilumina en rojo mientras el helicóptero está cargando.
PASO 4	La luz del indicador LED del cargador se encenderá de color verde cuando se termina la carga. Espere unos 6-8 minutos antes de utilizar el helicóptero.
PASO 5	No cargue su helicóptero durante más de 1,5 - 2 horas.



BELL AH-1F SUPER COBRA
AH-1 COBRA FIRE RESCUE



BELL UH-1H HUEY
UH-1 HUEY POLICE



UH-60 BLACK HAWK
SPECIAL OPS



HH-60 JAYHAWK



IRON EAGLE
IRON EAGLE PRO



IRON HAWK 2
CONDOR



EYE COPTER 2



BULLEICOPTER 2
MISSILE LAUNCHER



BULLEICOPTER
(Glow in the Dark)

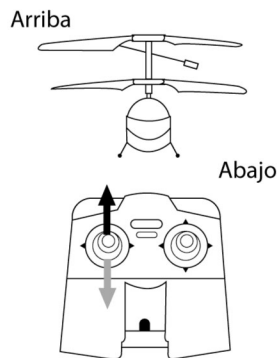
Los helicópteros utilizan baterías 3.7V LiPo (incluidas)

IMPORTANTE: Por favor visite www.webrco/manuals para un manual actualizado de su producto.

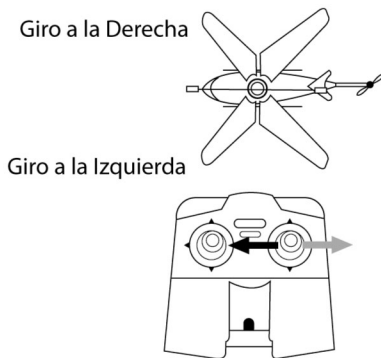
VOLAR SU HELICÓPTERO

CONTROL

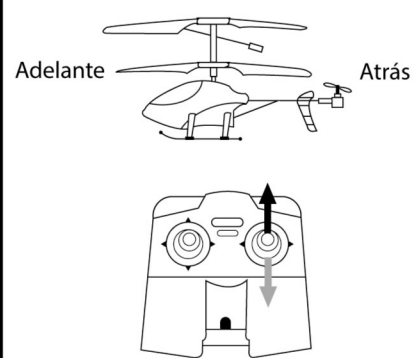
IR ARRIBA Y ABAJO:



GIRE A LA IZQUIERDA Y DERECHA



ADELANTE / ATRÁS



INSTRUCCIONES DE PRIMEROS VUELOS

PASO 1

Coloque el helicóptero en una superficie plana, lisa. Una superficie irregular afectará la capacidad del helicóptero para elevarse. Encienda el interruptor de encendido en el helicóptero.

PASO 2

Aléjese del helicóptero por lo menos 6.5 pies con la cabeza del helicóptero apuntando lejos de usted.

PASO 3

Encienda el interruptor de encendido del control. Las luces del control deben estar destellando.

PASO 4

Lentamente empuje hacia arriba la palanca. NOTA: Una vez que el helicóptero despegue de forma automática vuela lentamente hacia adelante. **Para sincronizar el control con el helicóptero, tiene que presionar el acelerador hacia arriba y abajo varias veces hasta que giren las hélices.**

PASO 5

Tan pronto como el helicóptero despegue, suelte el acelerador ligeramente. En el peor de los casos, el helicóptero caerá de nuevo al piso, pero esto es mejor que tener que chocar contra el techo si usted vuela en interiores.

PASO 6

Si el helicóptero comienza a bajar, empuje hacia arriba el acelerador suavemente. Si el helicóptero se eleva demasiado rápido, empuje suavemente hacia abajo el acelerador.

AJUSTE SU HELICOPTERO MIENTRAS VUELA

PASO **1**

Suba con suavidad el acelerador hasta que el helicóptero se eleve 1.5 a 3.25 metros en el aire.

PASO **2**

Si su helicóptero comienza girando hacia la derecha, gire la perilla de ajuste hacia la izquierda hasta que el helicóptero vuele recto. Si el helicóptero comienza a girar en sentido contrario a las manecillas del reloj, gire la perilla de ajuste hacia la derecha hasta que el helicóptero vuele recto.

LA PRACTICA HACE LA PERFECCIÓN

Practica de sobrevuelo:

Dibuja un círculo en el piso. Coloca el helicóptero en el piso.

Póngase de pie al lado del helicóptero y lentamente empuje hacia arriba el acelerador para elevar el helicóptero en el aire, manteniéndolo en el círculo. Lentamente presione el acelerador hacia abajo para regresarlo a tierra. Repita esta acción mientras se mantiene de pie en frente del helicóptero. Si en algún momento el helicóptero muestra señales de inflexión rápidamente baje el acelerador y el helicóptero bajará al piso.



Patrones para la práctica del vuelo:

Una vez haya dominado el sobrevuelo, trate los patrones de vuelo. Comience tratando de volar el helicóptero dentro de un cuadro, luego trate de volarlo en un círculo como en la figura 8. Si en algún momento el helicóptero muestra señales de inflexión rápidamente baje el acelerador y el helicóptero bajará al piso.

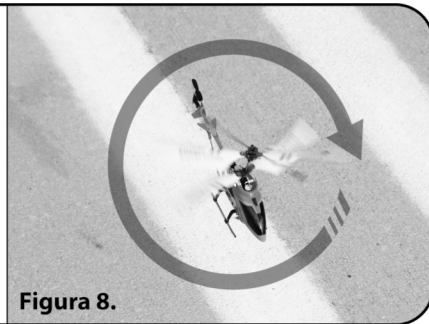


Figura 8.

Practica de aterrizaje: Marque el lugar de aterrizaje en el piso a cierta distancia considerable. Eleve el helicóptero en el aire y trate de aterrizar en el lugar previamente marcado.

Para más consejos de práctica y juegos visite www.mywebrc.com

FUNCIONES ESPECIALES (Bullet Copter 2, Eye Copter 2, Bullet Copter glow in the dark)



Grabación de vídeo

Foto

CÓMO GRABAR UN VIDEO Y TOMAR LAS FOTOS



Luz azul



Tarjeta de memoria

Puerto USB



Puerto de carga

Video / Cámara de fotos

- Luz indicadora roja: La cámara está conectada y cargada (la luz roja permanecerá encendida mientras esté cargada). Luz azul intermitente: espacio de almacenamiento de video insuficiente, por favor borre información de video almacenada antes de disparar.
- Presione el botón de foto en el control. La luz indicadora azul actuará como flash cuando tome una foto. Una vez la foto ha sido tomada automáticamente será almacenada. La luz roja indicadora hará un destello brevemente y se apagará. Presione el botón de video en el control. En este caso la luz indicadora azul se mantendrá encendida, y el video empezará a grabarse
- Para detener la grabación presione nuevamente el botón de video. La grabación se detendrá automáticamente y la luz azul se apagará.



Botón de disparo

Paso 1: Asegúrese de que el misil este propiamente alineado con la apertura de los misiles.

Paso 2: Deslice el misil en el tubo de lanzamiento, hasta que escuche ó sienta un click. El misil se acomodará en el lugar apropiado.

Paso 3: Haga lo mismo del otro lado

LANZAMIENTO DE MISILES

Paso 1: Apunte las balas de su helicóptero en su objetivo.

Paso 2: Presione el botón de lanzamiento de misiles ya sea del lado izquierdo ó derecho para lanzar el misil correspondiente.



Misil

Tubo de lanzamiento

Apertura de Misiles

⚠ ADVERTENCIA:

NO APUNTE LOS MISILES HACIA LOS OJOS O EL ROSTRO DE NADIE



Botón de disparo

Paso 1: Asegúrese de que el misil este propiamente alineado con la apertura de los misiles.

Paso 2: Deslice el misil en el tubo de lanzamiento, hasta que escuche o sienta un click. El misil se acomodará en el lugar apropiado.

Paso 3: Haga lo mismo del otro lado.

LANZAMIENTO DE MISILES

Paso 1: Presione una vez para lanzar el misil Izquierdo, Paso 2: Presionando por segunda vez, lanzará el misil derecho



Apertura de Misiles

Misil

Tubo de lanzamiento

IMPORTANTE: Por favor visite www.webrco/manuals para un manual actualizado de su producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

PROBLEMA	CAUSA	SOLUCION
El rotor principal no se mueve.	El interruptor está apagado.	Enciende el interruptor.
	Baterías están bajas.	Recargue el helicóptero ó confirme que las baterías del control están insertadas con la polaridad correcta
El helicóptero se detiene ó cae de repente mientras vuela.	Se está descargando.	Recargue el helicóptero y verifique si las baterías están cargadas.
	El helicóptero puede estar fuera del rango del control.	Mueva el control cerca del helicóptero.
El control no reacciona a los comandos del control.	El helicóptero puede estar apagado.	Encienda el helicóptero.
El helicóptero pierde el control.	El control puede que esté muy lejos del helicóptero.	Mueva el control cerca del helicóptero.
	Hay mucho viento en el ambiente.	No use el helicóptero cuando haya vientos fuertes, ya que eso puede interferir en la señal que emite el control.
El helicóptero se descarga muy rápido, no mantiene la carga.	Probablemente el helicóptero esta prendido mientras lo carga.	Apague el helicóptero mientras este cargando, el indicador de luz no debe estar titilando mientras se carga.
	El control esta bajo de nivel de batería.	Reemplace las baterías del control.
El helicóptero no despeg.	El helicóptero no está totalmente cargado.	Cargue el helicóptero totalmente hasta que la luz verde aparezca.
El helicóptero solo gira en una sola dirección.	El helicóptero no ha sido ajustado correctamente.	Diríjase a la sección de ajuste en las instrucciones.

Nota: Si el funcionamiento normal del helicóptero se ve interrumpido ó perturbado, en ese caso podría ser una interferencia electro magnética. Para reajustar el helicóptero, apáguelo completamente, espere 10 segundos y después vuélvalo a prender. Si la operación normal del helicóptero no se reanuda, escoja otra área para utilizar el helicóptero y trate nuevamente. Para asegurar el normal funcionamiento, verifique las baterías debido a que la baja carga de estas no permitan que el helicóptero funcione normalmente.

FCC y el Reglamento RFF: 1) Este producto cumple con la Parte 15 de las normas de la FCC. La operación está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1). Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que pueda causar indeseables operaciones. Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B de conformidad con la Parte 15 de las normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio.

Debido a que este juguete genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia, no puede haber ninguna garantía de que no se produzcan interferencias. Si este juguete ocasiona interferencias en la recepción de radio o televisión (se puede comprobar girando el juguete de vez en cuando mientras se escucha la interferencia), uno o más de las siguientes medidas pueden ser útiles:

• Reorientar o reubicar la antena receptora • Aumente la separación entre el juguete y la radio o el televisor • Consulte al distribuidor o a un técnico experto en TV-radio para pedir ayuda.

NOTA: Los cambios, ajustes o modificaciones a esta unidad, incluyendo pero no limitado a, el reemplazo de cualquier componente del transmisor (cristal, semiconductores, etc) podría resultar en una violación de las normas de la FCC en virtud de la sección 15 y/o 95 y deberá ser aprobado expresamente por Groovy Toys LLC., o podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo. Este aparato digital clase B cumple todos los requisitos del Reglamento de equipos canadienses que causan interferencias.

Medidas de seguridad: 1) Mantenga las manos, cabello y ropa suelta lejos de los rotores cuando el interruptor está activado. **2)** Apague el control y el helicóptero cuando no esté en uso. **3)** Retire la batería del control cuando no esté en uso. **4)** La orientación de los padres es recomendable para el vuelo. **5)** Mantenga su helicóptero a la vista de modo que usted puede supervisar todo el tiempo. **6)** Las nuevas baterías alcalinas se recomiendan para su uso en el control para obtener el máximo rendimiento. **7)** Los usuarios deben seguir estrictamente el manual de instrucciones mientras operan el producto. **8)** El cargador está hecho para la batería recargable de Li-Poly utilizado en su helicóptero. No lo utilice para cargar una batería que no sea la del helicóptero.

Cuidado y mantenimiento: 1) Siempre retirar las pilas del juguete cuando no está siendo utilizado por un largo período de tiempo. (control y cargador solamente) **2)** Limpie el juguete suavemente con un paño limpio y húmedo. **3)** Mantenga los juguetes lejos del calor directo. **4)** No sumerja el juguete en el agua. Esto puede dañar los conjuntos electrónicos.

Información de seguridad de la batería: 1) Requiere 6AA (Iron Eagle, Glow in the Dark) - 4AA (Iron Hawk, EyeCopter 2, BulletCopter 2, Bell/Sikorsky) Pilas incluidas. **2)** Las baterías son un peligro de asfixia y deben ser manejados y reemplazados por los adultos. **3)** Siga las conexiones de la batería anotadas en el compartimiento de la batería + / -. **4)** Siempre reemplace inmediatamente las pilas agotadas. **5)** Deseche las baterías agotadas correctamente. **6)** Retire las baterías durante largos periodos de desuso. **7)** NO incinere las baterías usadas. **8)** NO mezcle diferentes tipos de pilas o baterías viejas y nuevas. **9)** NO utilice pilas AA recargables. **10)** NO intente recargar pilas que no sean recargables. **11)** NO cortocircuite los terminales de la fuente de energía.

Nota: 1) Se recomienda la orientación de los padres al instalar o reemplazar las baterías. **2)** En un entorno con descargas electrostáticas, el mal funcionamiento del juguete hará que el usuario reinicie el juguete.

Nota Especial: 1) Examinar periódicamente por los daños al enchufe, caja y otras partes. En el caso de cualquier daño, el juguete no debe ser utilizado con el cargador hasta que el daño ha sido reparado. **2)** Este juguete no está destinado a niños menores de 3 años de edad. **3)** Este juguete sólo debe ser utilizado con el cargador recomendado **4)** No intente cargar pilas con un cargador.

Advertencia: 1) Usted es el único responsable del uso de su helicóptero. Asegúrese de no dañar ninguna propiedad o provocar lesiones a las personas con él. Nosotros y el distribuidor no aceptamos ninguna responsabilidad por los daños o pérdidas que ocurren como consecuencia de la utilización o uso incorrecto. **2)** Al ajustar, montar y volar el helicóptero, debe operar de acuerdo con el manual de instrucciones. Mantenga los dedos, el cabello y la ropa suelta alejados de las piezas giratorias para evitar daños a sí mismo y al helicóptero. **3)** No permita que los niños menores de 8 años operen el helicóptero sin la estricta supervisión de un adulto.

Requisitos de la batería: Requiere 6AA (Iron eagle, Glow in the Dark) - 4AA (Iron Hawk 2, Condor, Eyecopter 2, Bulletcopter 2, Bell/Sikorsky) Baterías incluidas.

⚠ ADVERTENCIA:

RIESGO DE ASFIXIA - piezas pequeñas.
No es para niños menores de 3 años.

⚠ PRECAUCIÓN:

- Tenga cuidado de su entorno antes del vuelo. - Asegúrese de que la zona de vuelo sea clara.
- No permita que el helicóptero se pierda de vista durante el vuelo. - Utilice supervisión de un adulto si un niño está volando el helicóptero. - Asegúrese de que el control se encuentra en una frecuencia separada de otros dispositivos electrónicos cercanos. - No vuele el helicóptero en zonas prohibidas.

PELIGRO!

NUNCA INTRODUZCA OBJETOS AFILADOS CLAVOS,
O TORNILLOS EN EL HELICÓPTERO, YA QUE LA
PUNCIÓN PUEDE DAÑAR LA BATERÍA INTERNA!



Quiénes Somos: My Funky Planet Corp. 585 NW Mercantile Place Suite 108 Port St. Lucie FL 34986 USA

Página web Atención al cliente: Servicio al Cliente: Visitenos en: www.mywebrc.com/help

Email Servicio al Cliente: Envianos un email a: customerservice@mywebrc.com

Teléfono de atención al cliente: Llamenos al: 1-800-270-5718

Requisitos reglamentarios: Cumple con las normas de seguridad F963 de ASTM, y los requisitos reglamentarios.

Para piezas de repuesto, visite: www.funkyplanet.co

