

Assembly Instructions

Instrucciones De Ensamblaje

Instructions D'Assemblage



877-472-4296

www.medalsports.com

LIMITED 90 DAYS WARRANTY

GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS

GARANTIE LIMITEE DE 90 JOURS

This product is covered by a limited warranty that is effective for 90 days from the date of purchase. If, during the limited warranty period, a part is found to be defective or breaks, we will offer replacement parts at no cost to you, the customer. The only exceptions to the warranty include mainframes, table tops, playing surfaces, batteries or tools.

The above warranty will not apply in cases of damages due to improper usage, alteration, misuse, abuse, accidental damage or neglect.

This Limited Warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights vary from one State (province) to another.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase) will be required before any warranty service is initiated. For all requests for warranty service, please feel free to contact our Consumer Service Department.

Please be aware of your product's Limited Warranty for the return/refund policy from the store. We, at Medal Sports, cannot handle the product which is out of product's limited warranty since we only provide available parts. Thank you!

PLEASE CONTACT US BEFORE RETURNING THE PRODUCT TO THE STORE!

Este producto está cubierto por una garantía limitada que tiene una vigencia de 90 días a partir de la fecha de su compra. Durante el período de la garantía limitada, si una parte defectuosa o quebrada es encontrada, nosotros ofreceremos una reparación o un reemplazo de la partes sin ningún costo para usted, nuestro cliente. Las únicas excepciones de la garantía incluyen unidades centrales, tableros de mesa, superficies de juego, pilas o herramientas.

La susodicha garantía no se aplicará en los casos de daños debido al uso impropio, la alteración, el mal uso, el abuso, el daño accidental o la negligencia.

Esta garantía limitada le da a usted derechos legales específicos, usted también puede tener otros derechos que varían de un estado (provincia) a otro.

EL RECIBO DE LA COMPRA (U otra prueba de compra) sería requerida antes que cualquier servicio de garantía fuera iniciada. Para todo pedido por servicio de garantía, por favor siéntase libre de ponerse en contacto con nuestro Departamento de Servicio de Consumidor.

Por favor tenga en cuenta sobre la Garantía Limitada de su producto para la política de vuelta/reembolso desde la tienda. Nosotros, Medal Sports, no podemos manejar el producto que está fuera del límite de garantía ya que proporcionamos solamente partes disponibles. ¡Gracias!

¡POR FAVOR PÓNGASE EN CONTACTO CON NOSOTROS ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO A LA TIENDA!

Ce produit est couvert par une garantie limitée valable 90 jours à compter de la date d'achat. Si pendant cette période une pièce est jugée défectueuse ou se casse, nous la remplacerons gratuitement. Les seules exceptions à la garantie comprennent les armatures principales, les dessus de table, les surfaces de jeu, les piles ou les outils.

La garantie ci-dessus ne s'applique pas en cas de dommages occasionnés par une mauvaise utilisation, une altération, un abus, des un dommage accidentel ou une négligence.

Cette garantie limitée vous accorde des droits légaux spécifiques ainsi que d'autres droits variant d'un état (province) à un autre.

UNE FACTURE D'ACHAT (ou toute autre preuve d'achat) sera exigée avant toute intervention sous garantie. Pour toute demande d'intervention sous garantie, veuillez contacter notre Service Clientèle.

Comprenez votre garantie limitée de produit en ce qui concerne notre politique de retour/remboursement depuis le magasin. Chez Medal Sports, nous ne pouvons pas traiter un produit qui n'est plus sous garantie puisque nous ne pouvons que fournir les pièces disponibles. Remerciements!

VEUILLEZ NOUS CONTACTER AVANT DE RETOURNER LE PRODUIT AU MAGASIN!



WE ARE READY
TO HELP

DO NOT RETURN TO STORE

ESTAMOS LISTOS
AYUDA

NO DEVOLVERLO A LA TIENDA

NOUS SOMMES
PRÊTS À VOUS AIDER

NE PAS RAPPORTER EN MAGASIN

Please Contact | Por favor Contactar | Veuillez contacter

MD SPORTS

Customer Service | Servicio al Cliente | Service Clientèle
Toll Free | Llamada Gratuita | Appel Gratuit

877-472-4296

Mon.-Fri., | Lunes a Viernes, | Du lundi au vendredi de
9:00 a.m. to 5:00 p.m. EST | 9:00 a.m. a 5:00 p.m. ET | 9:00 a 17 heures HNE

For additional resources and | Por mayor información y | Pour toute information
Frequently Asked Questions, | Preguntas Frecuentes, favor | complémentaire ou réponse
please visit us at | visitarnos en | aux questions fréquentes,
 | | veuillez vous rendre sur

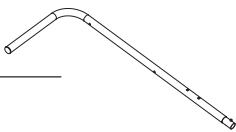
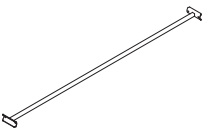
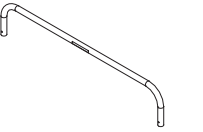
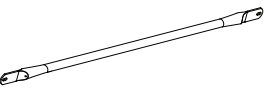
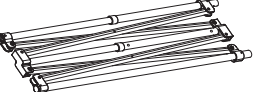
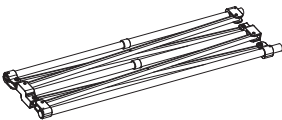
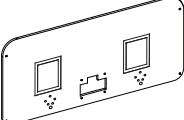
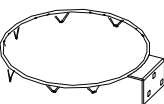
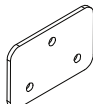
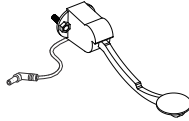
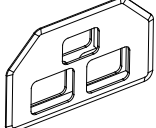
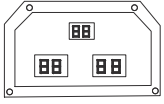
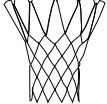
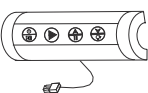
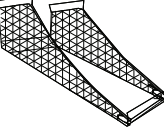
www.medalsports.com

English	Español	Français	
TOOLS REQUIRED	HERRAMIENTAS NECESARIAS	OUTILS REQUIS	
Phillips Screwdriver - Not Included Standard (Flat Head) - Not Included Screwdriver)	Destornillador Phillips - No incluido Destornillador de Cabeza Plana - No incluido	Tournevis cruciforme - Non inclus Tournevis standard (Tête plate) - Non inclus	
 RECOMMENDED Electric Screwdrivers may be helpful during assembly; however, please set a low torque and use extreme caution.	 RECOMENDADO Los destornilladores eléctricos pueden ser de gran ayuda durante el ensamblado; sin embargo, por favor ajuste el par de giro bajo y sea extremadamente precavido.	 RECOMMANDÉ Un tournevis électrique peut être utile pour l'assemblage; utilisez cependant une vitesse de rotation lente et avec prudence.	
 Power Tools: Set to Low Torque / Herramientas eléctricas: Establecer a baja velocidad / Visseuse électrique : Couple faible	 High Torque Over Tightened / Una alta velocidad puede apretar demasiado / Un couple élevé peut créer des dommages		
 IMPORTANT NOTICE 1. Please do not sit, climb or lean on the product. 2. Please do not drag the product when moving it in order to avoid damaging the legs. 3. Wipe with a clean cloth wrung in water or in a solution of water and a neutral detergent. 4. This is not a children's toy. 5. Assembly required.	AVISO IMPORTANTE 1. Por favor no se siente, suba o incline sobre el producto. 2. Por favor no arrastre el producto cuando lo mueva de lugar para evitar daño en las patas de la mesa. 3. Limpie con un paño limpio retorcido en agua o en una solución de agua y detergente neutro. 4. Este no es un juguete para niños. 5. Se requiere ensamblaje.	NOTE IMPORTANTE  1. Veuillez ne pas vous asseoir, grimper ou vous appuyer sur la produit. 2. Veuillez ne pas déplacer la produit en la tirant pour ne pas endommager les pieds. 3. Essuyez avec un chiffon propre essoré dans l'eau ou dans une solution d'eau et de détergent neutre. 4. Ce n'est pas un jeu d'enfant. 5. Assemblage requis.	
 At least 2 adults needed Se necesitan al menos 2 adultos Il faut au moins 2 adultes	 No children in assembly area No deben estar los niños en el area de ensamble Pas d'enfants dans la zone d'assemblage	 Keep away from pets in assembly area Mantener alejados a los animales domesticos del area de ensamble Tenir les animaux de compagnie à distance	 Do not use or keep product outdoors. For indoor use only. No wet/humid conditions. No usar o guardar el producto en el exterior. Solo para uso en interior. No utilizar ni guardar el producto en lugares húmedos o mojados. N'utilisez ni ne stockez ce produit en extérieur. Uniquement pour utilisation en intérieur. Ne pas exposer à l'humidité.
BG132Y23014	2	www.medalsports.com	

PARTS IDENTIFIER

IDENTIFICADOR DE PIEZAS

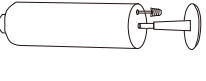
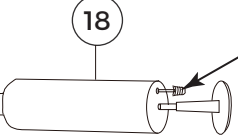
IDENTIFICATEUR DE PIÈCES

PART NUMBER NÚMERO DE PIEZA NUMÉRO D'ARTICLE			1  FOR FIG. 2			FIG. NUMBER NÚMERO DE FIG. NUMÉRO FIG.					
PART PIEZA PIÈCE			x2			QUANTITY CANTIDAD QUANTITÉ					
PART NAME			Tube - 1	Tubo - 1	Tube - 1	NOM DE LA PIÈCE NOMBRE DE PIEZA					
2  FOR FIG. 2			3  FOR FIG. 1			4  FOR FIG. 8			5  FOR FIG. 1		
x1			x1			x1			x1		
Tube - 2	Tubo - 2	Tube - 2	Tube - 3	Tubo - 3	Tube - 3	Tube - 4	Tubo - 4	Tube - 4	Leg - A	Pata - A	Pied - A
6  FOR FIG. 1			7  FOR FIG. 3			8  FOR FIG. 4			9  FOR FIG. 4		
x1			x1			x2			x2		
Leg - B	Pata - B	Pied - B	Backboard	Tablero	Panneau	Rim	Aro	Panier	Rim Support Plate	Placa de soporte para aro	Plaque de support de panier
10  FOR FIG. 5			11  FOR FIG. 3			12  FOR FIG. 3			13  FOR FIG. 5		
x2			x1			x1			x2		
Paddle Sensor	Paleta de sensor	Capteur de palette	Electronic Scorer Face Plate	Placa frontal del marcador electrónico	Plaque avant du compteur de points électronique	Electronic Scorer	Marcador electrónico	Marqueur électronique	Rim Net	Red	Filet
14  FOR FIG. 10			15  FOR FIG. 7			16  FOR FIG. 10					
x1			x1			x2					
Control Box	Caja de control	Boîtier de commande	Ball Return Net	Red de regreso de balón	Filet de retour de ballon	Self - Stick Strap	Correa autoadhesiva	Bandes autocollantes			

ACCESSORIES

ACCESORIOS

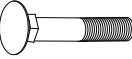
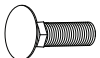
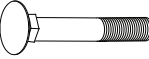
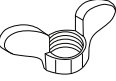
ACCESSOIRES

17  x4	18  x1			 Needle / Aguja / Aiguille		
Basketball	Balón de baloncesto	Ballon de basketball	Air Pump	Bomba de aire	Pompe à air	

HARDWARE

HARDWARE

MÉTAUX

A1 FOR FIG. 2, 8			A2 FOR FIG. 4			A3 FOR FIG. 6, 9			A4 FOR FIG. 2, 4, 5, 6, 8, 9		
											
x6			x6			x4			x20		
M6x50mm Bolt	Perno M6x50mm	Boulon M6x50mm	M6x25mm Bolt	Perno M6x25mm	Boulon M6x25mm	M6x60mm Bolt	Perno M6x60mm	Boulon M6x60mm	Butterfly Nut	Tuerca de mariposa	Écrou à ailettes

HARDWARE

HARDWARE

MÉTAUX

A5

FOR FIG. 3



x4

3.5x8mm Bolt	Perno 3.5x8mm	Boulon 3.5x8mm
--------------	---------------	----------------

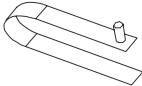
PRE-INSTALLED PARTS

PIEZAS PREINSTALADAS

PIÈCES PRÉINSTALLÉES

P1

FOR FIG. 2



x2

Push Button	Botón de presión	Bouton poussoir
-------------	------------------	-----------------

P2

FOR FIG. 2



x2

Plastic Pole Insert	Inserto de poste plástico	Insertion de tube en plastique
---------------------	---------------------------	--------------------------------

BEFORE ASSEMBLY	ANTES DE MONTAR	AVANT L'ASSEMBLAGE
1. Find a clean, level place to begin the assembly of your product. 2. Verify that you have all listed parts as shown on the part list pages. If any parts are missing, call our customer service.	1. Encuentre un lugar limpio y nivelado para comenzar el ensamblaje del producto. 2. Compruebe que tenga todas las piezas que se muestran en la lista de piezas. Si falta alguna pieza, llame a nuestro servicio al cliente.	1. Trouvez un endroit propre et plat pour commencer à assembler votre produit. 2. Vérifiez que vous avez toutes les pièces énumérées comme indiqué sur les pages de liste des pièces. S'il y a des pièces qui manquent, appelez notre service à la clientèle.
Please inspect and layout all the POLES and parts	Debe revisar y clasificar todas las piezas y POSTES	Veuillez étaler et inspecter tous les TUBES et pièces détachées

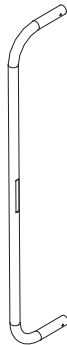
1



2



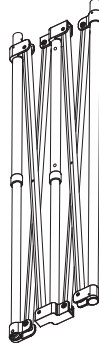
3



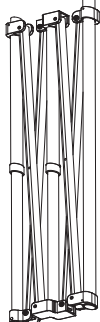
4



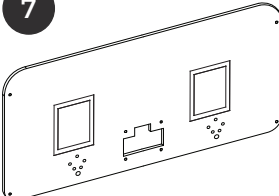
5



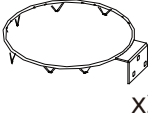
6



7

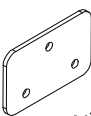


8



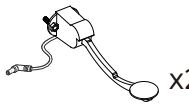
x2

9



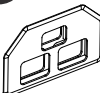
x2

10

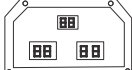


x2

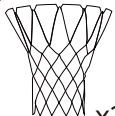
11



12

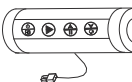


13

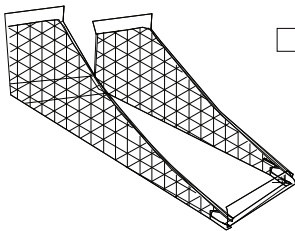


x2

14



15



16



x2

ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 1

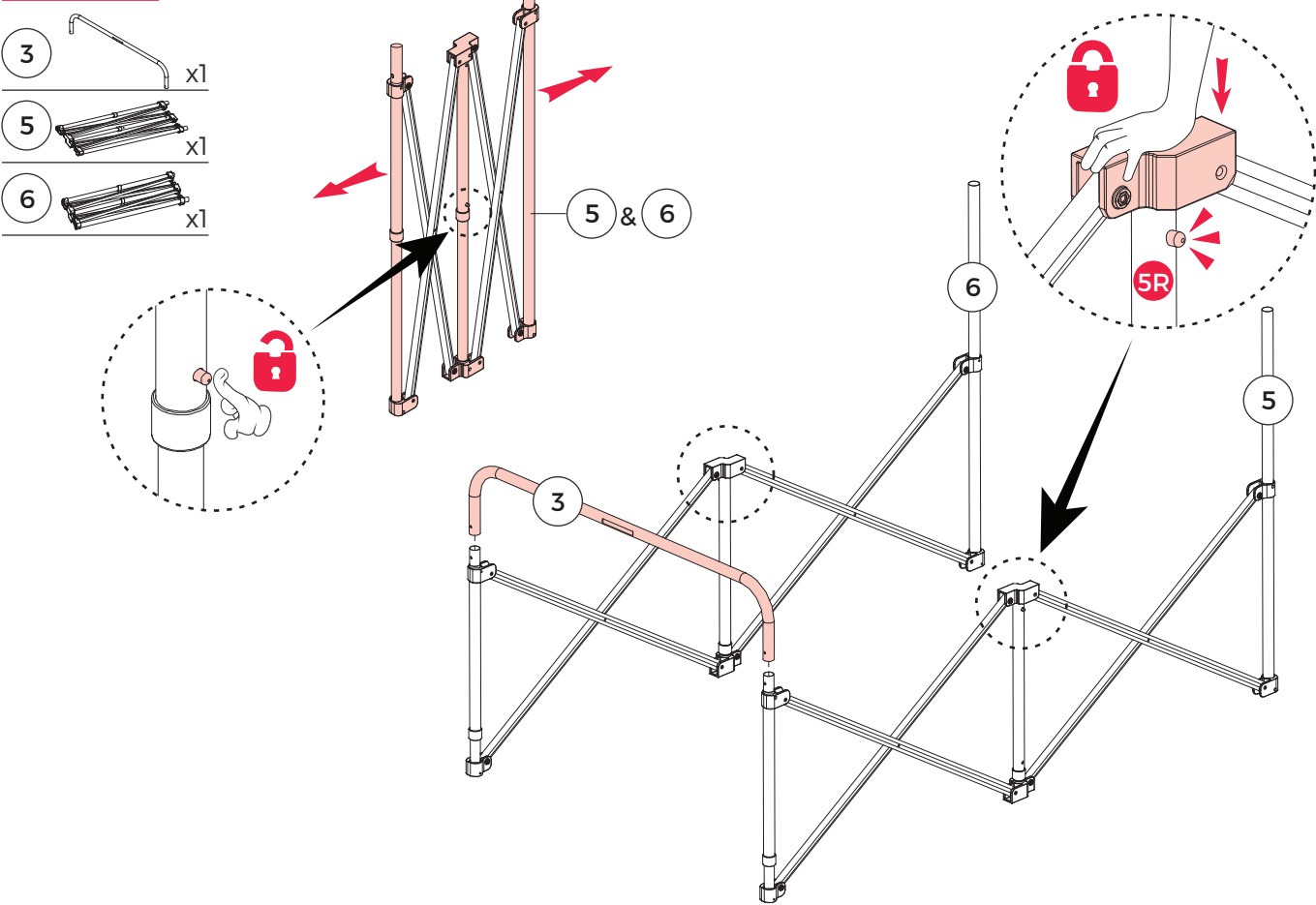
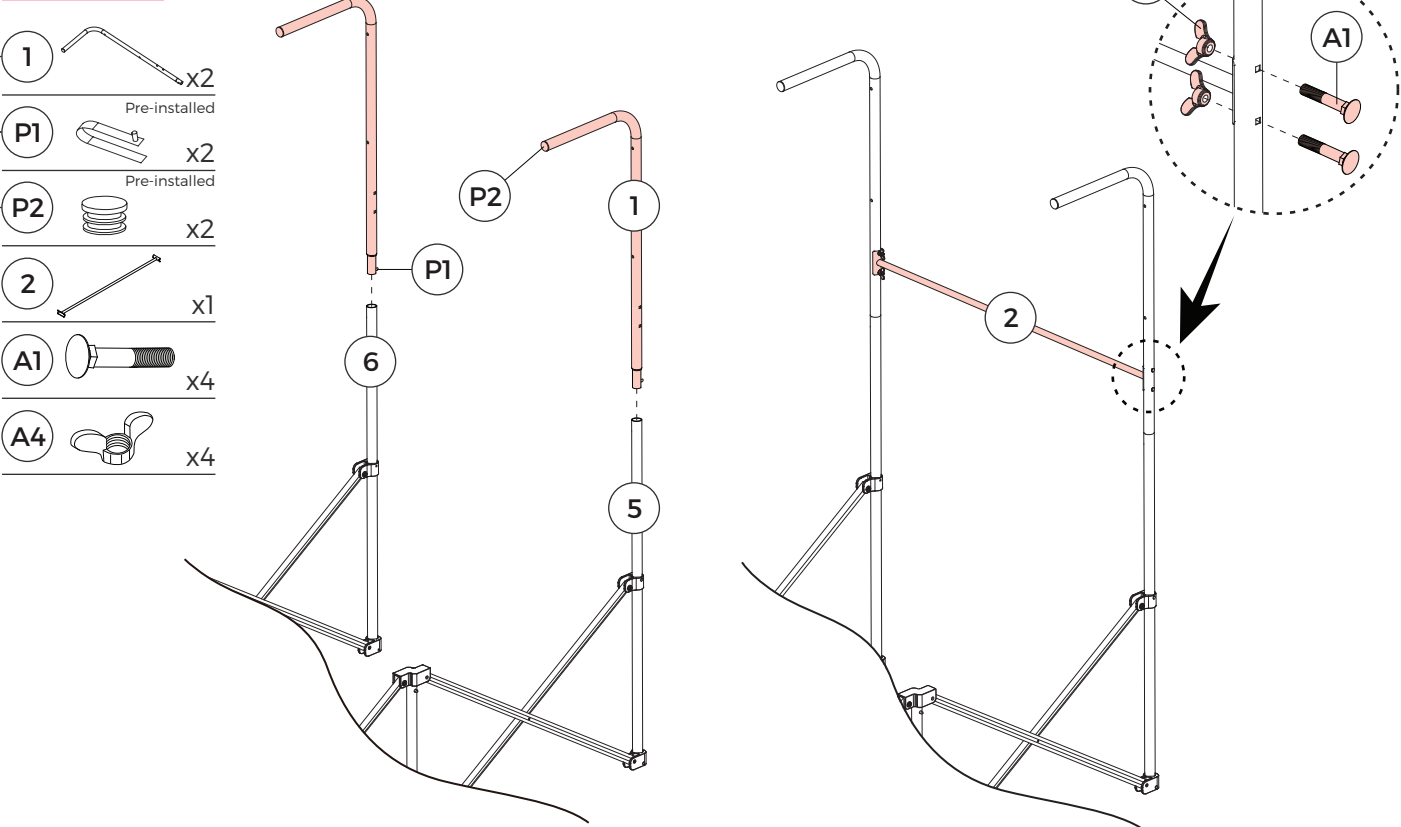


FIG. 2



ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 3

- 7 x1
- 11 x1
- 12 x1
- A5 x4

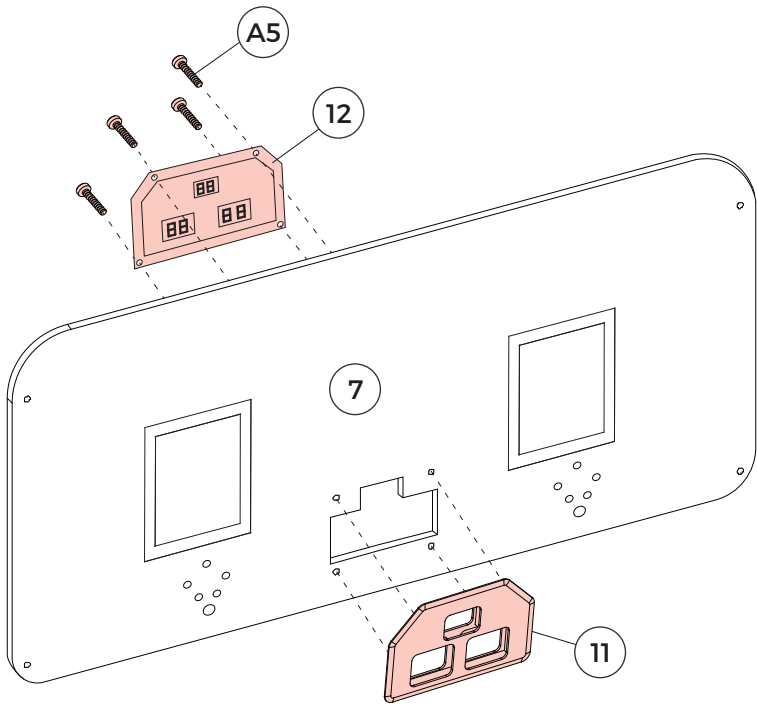
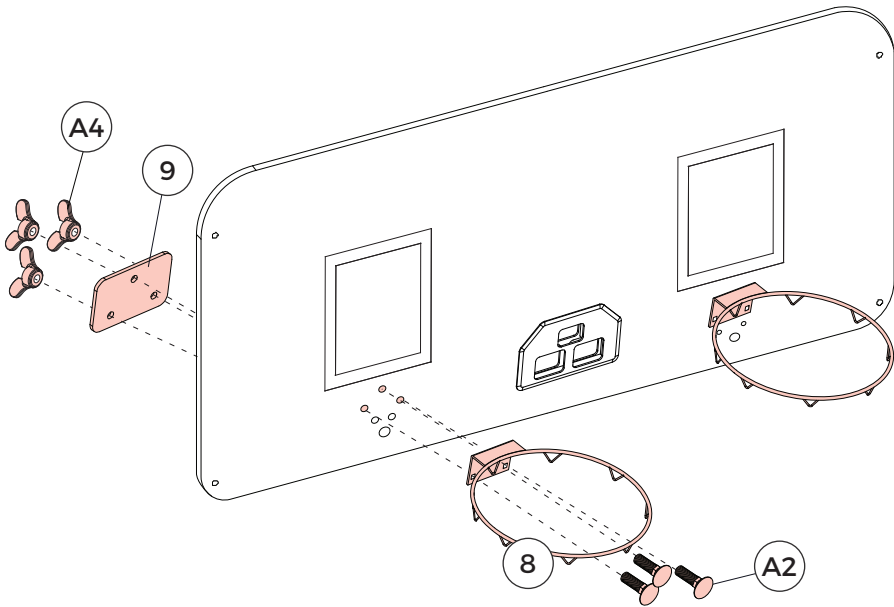


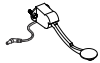
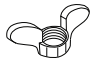
FIG. 4

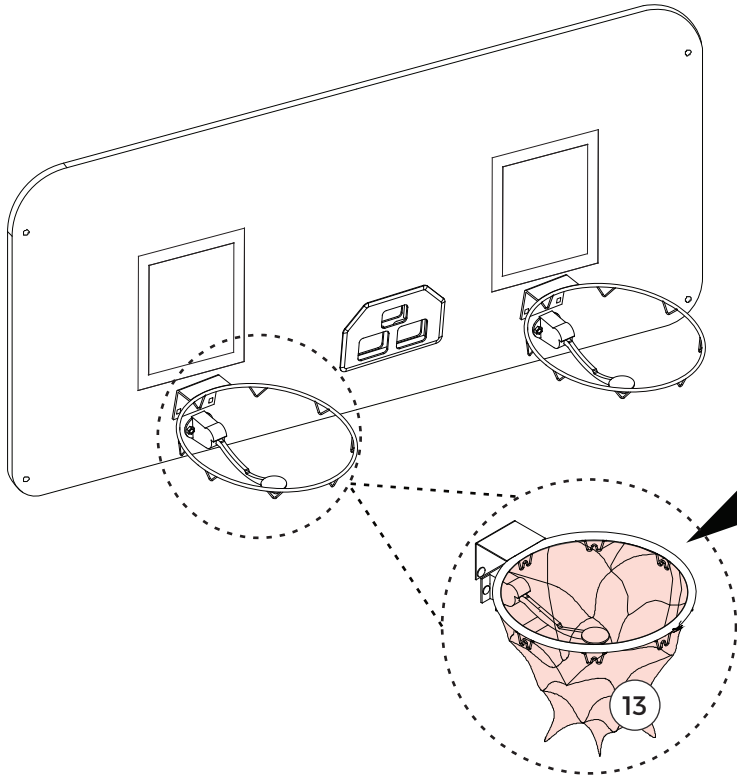
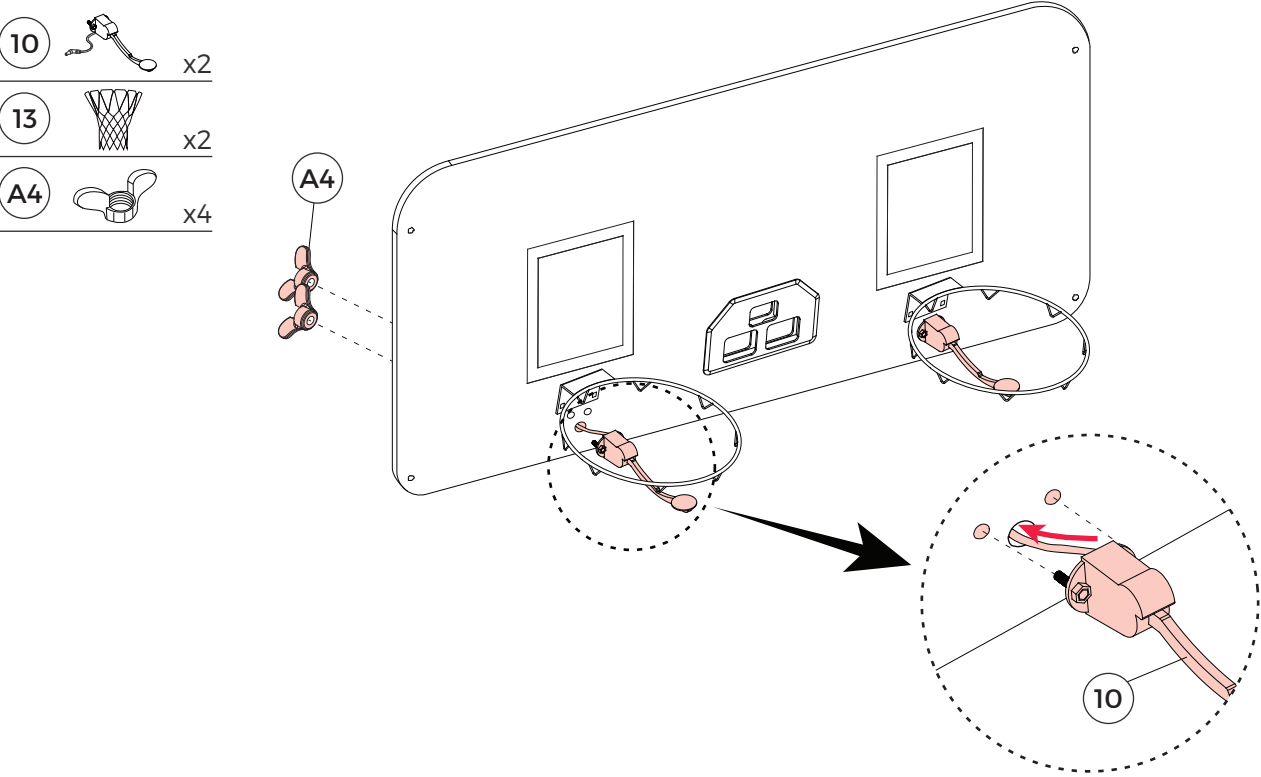
- 8 x2
- 9 x2
- A2 x6
- A4 x6

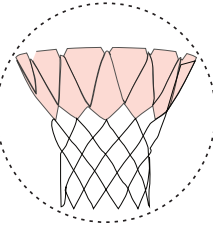
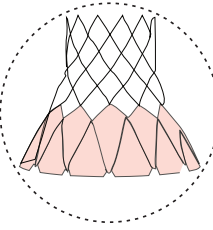


Note: DO NOT over tighten bolts.
Nota: NO apriete demasiado los pernos.
Note : NE PAS serrer à fond les boulons.

FIG. 5

- 10  x2
- 13  x2
- A4  x4



	
Note: Attach the part with larger meshes to the rim. Nota: Adjunta la parte con mallas más grandes al cerco. Note : Fixez la partie au plus large maillage sur le cerceau du panier.	

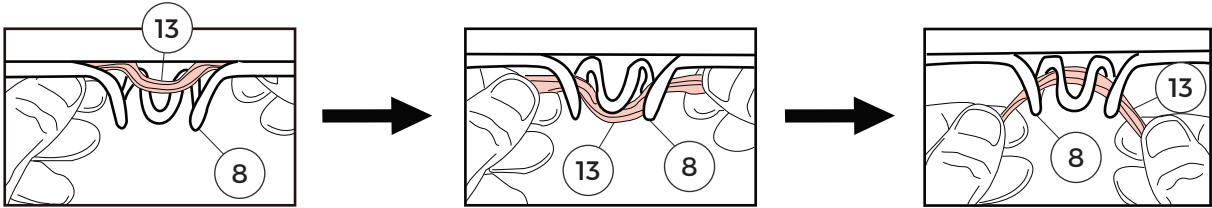
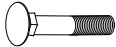


FIG. 6

- A3



x2
- A4



x2

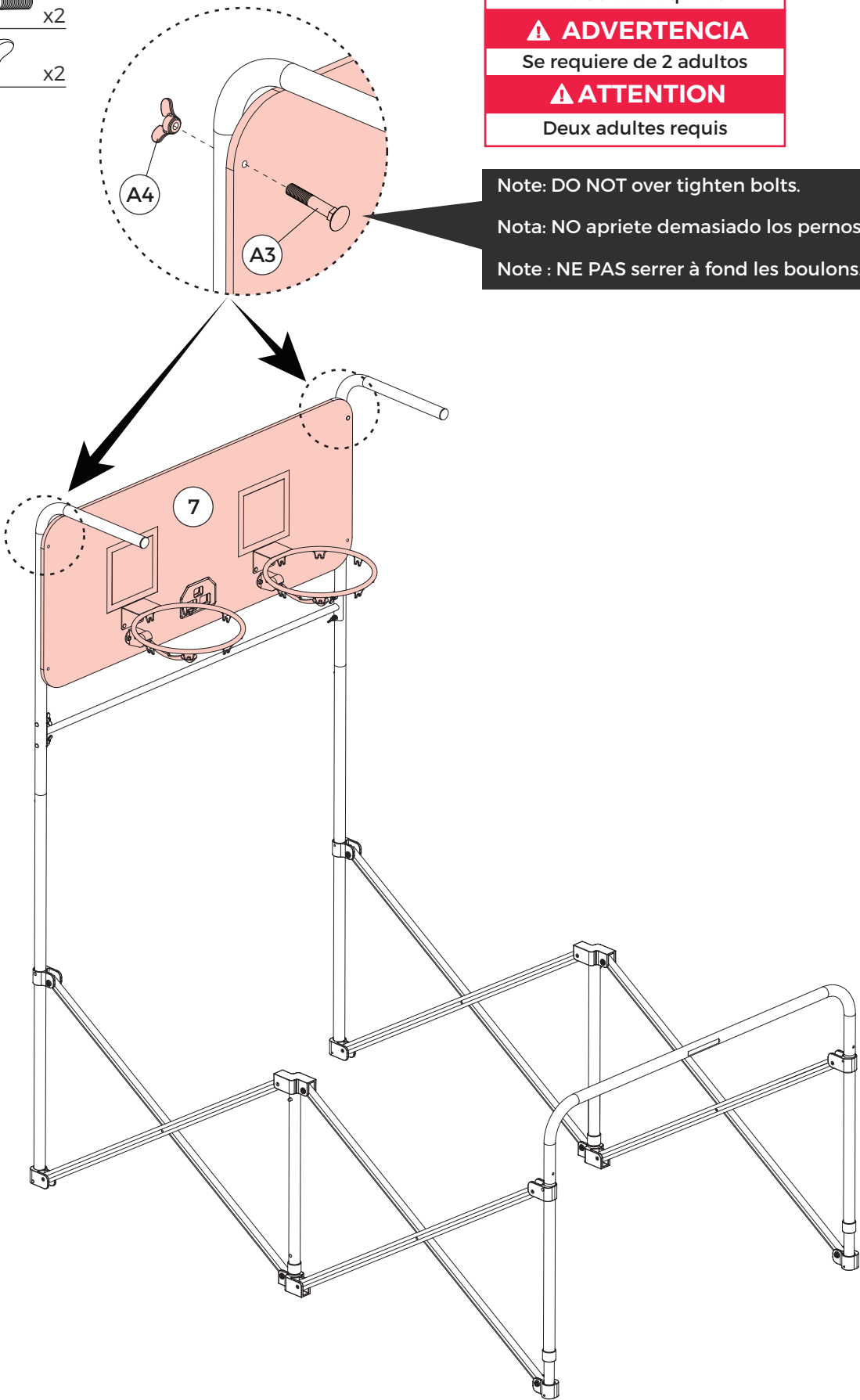


FIG. 7

15  x1

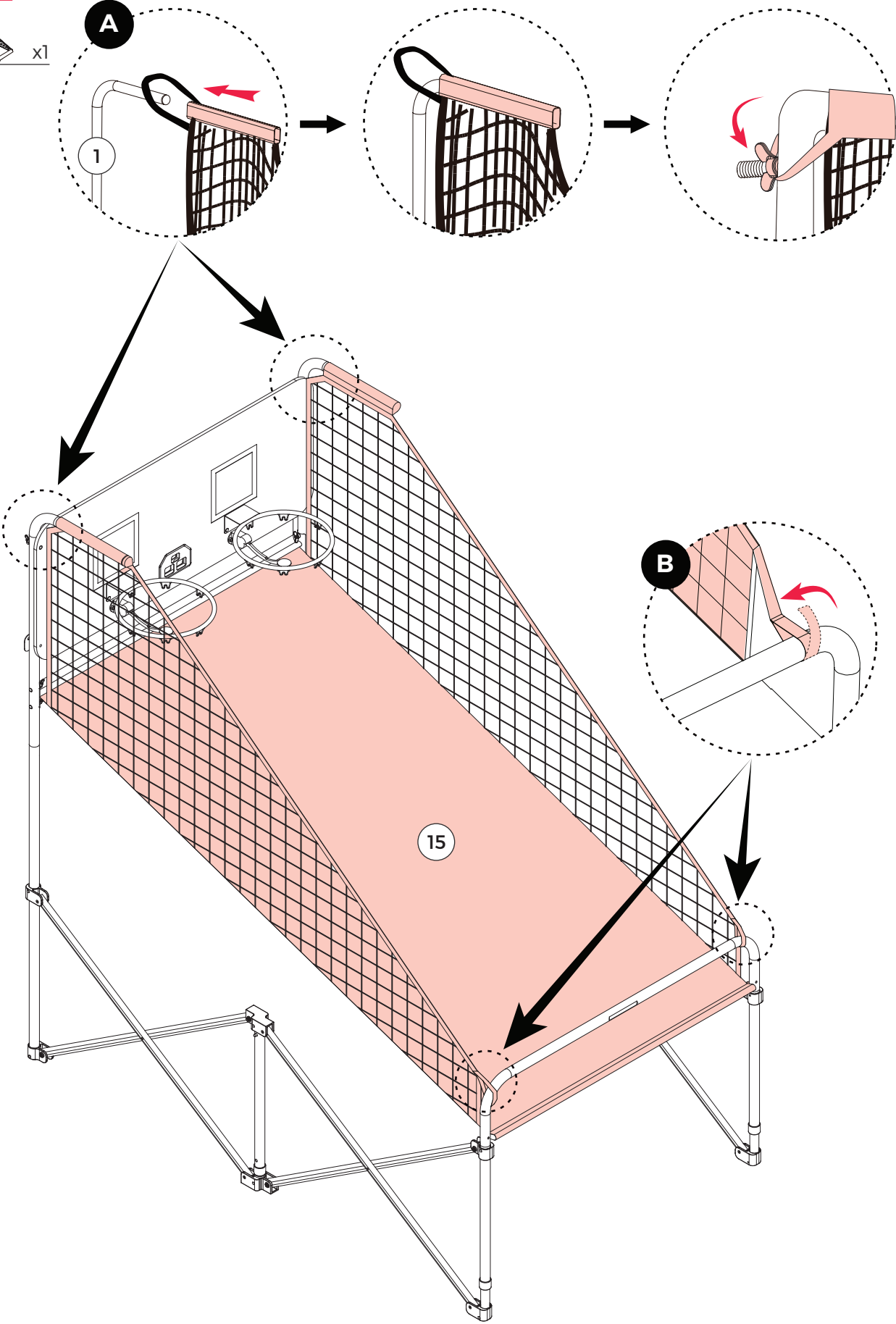


FIG. 8

- 4 x1
- A1 x2
- A4 x2

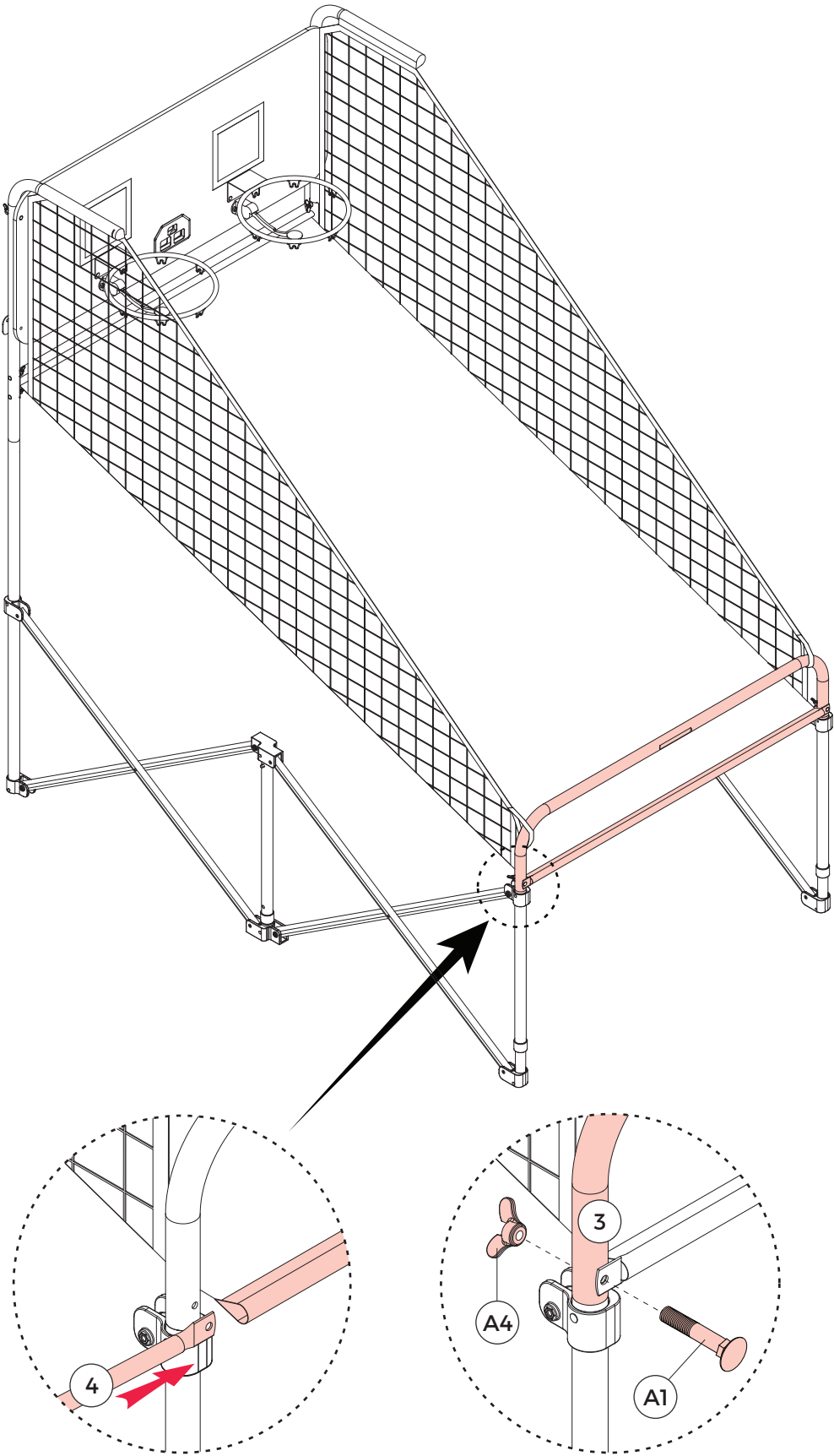
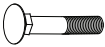
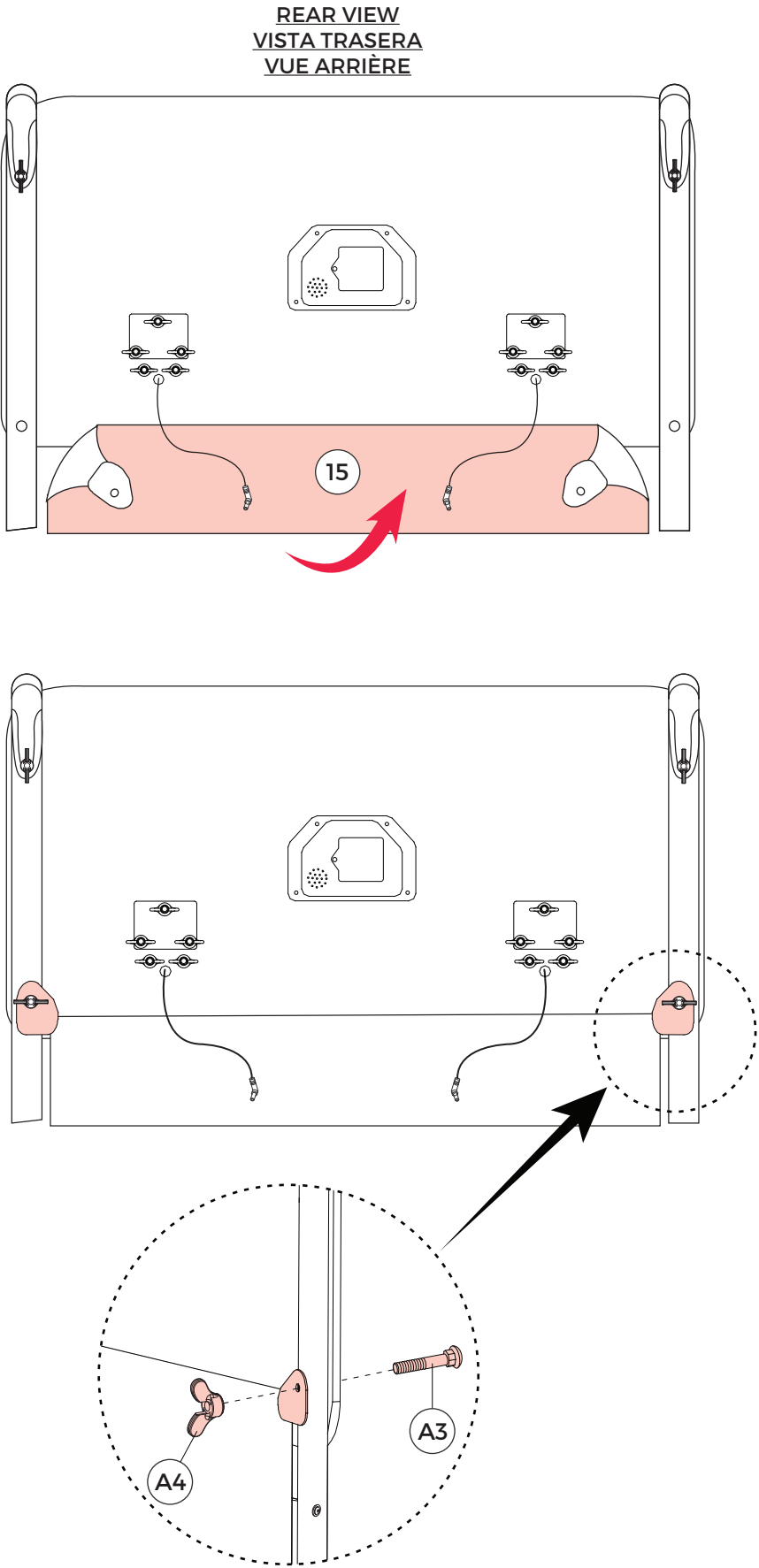


FIG. 9

- A3  x2
- A4  x2



ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 10

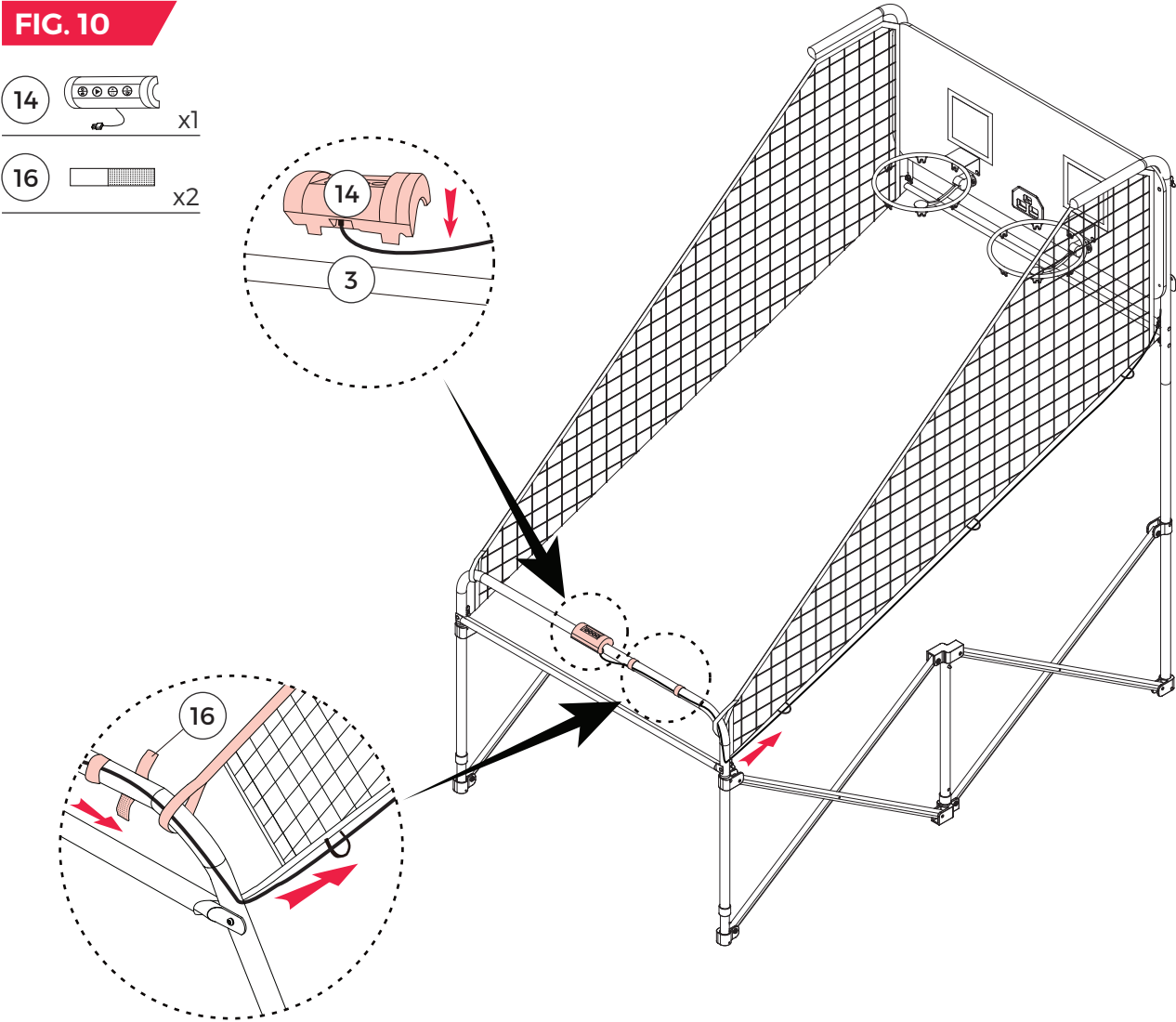
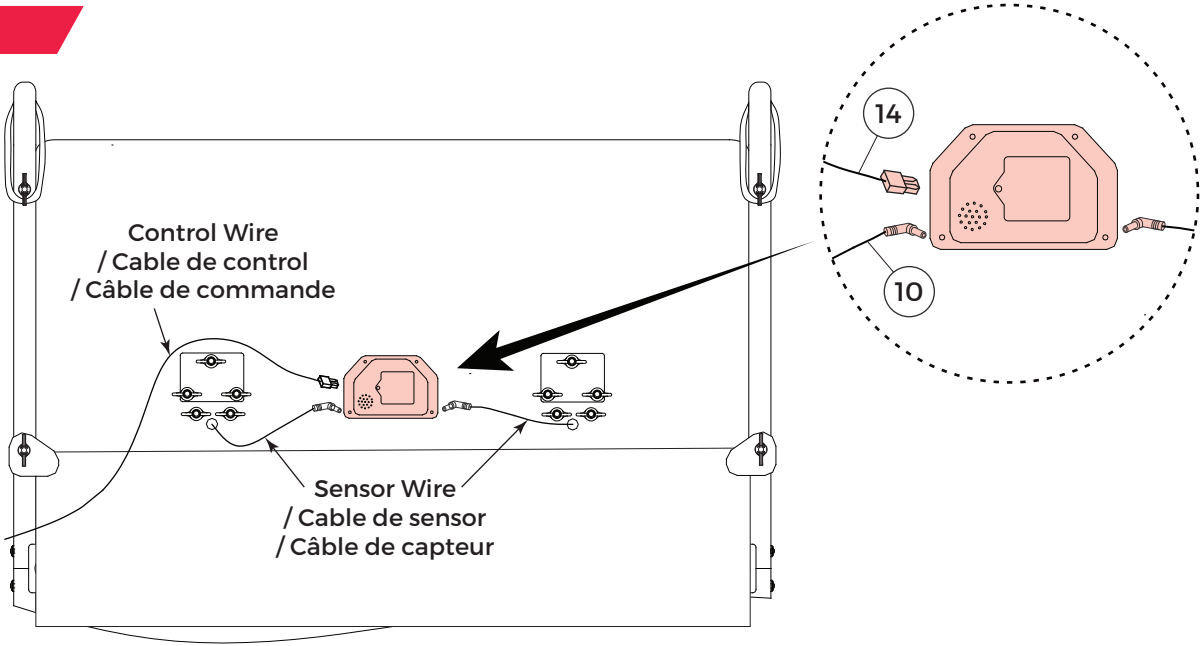


FIG. 11

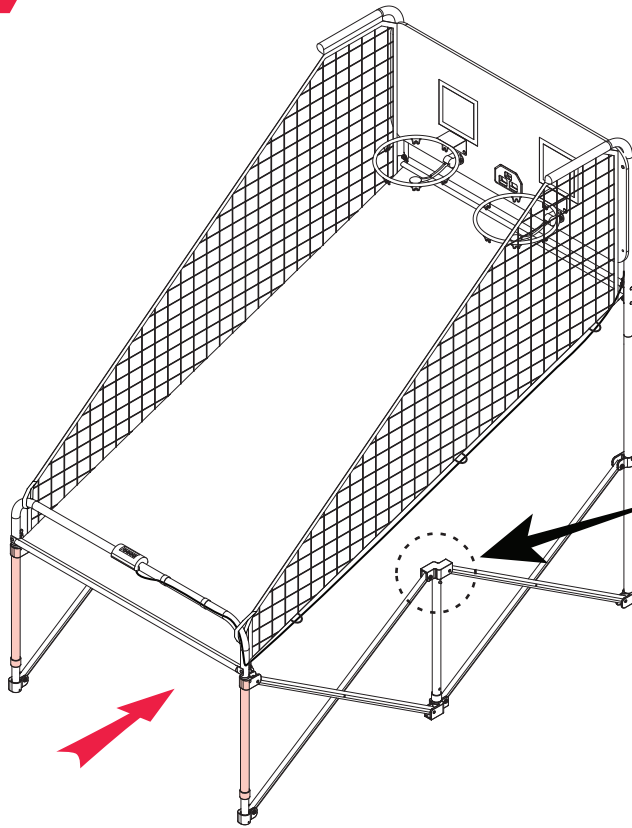


HOW TO FOLD THE GAME FOR STORAGE

CÓMO PLEGAR EL JUEGO PARA GUARDARLO

COMMENT REPLIER LE JEU POUR LE RANGER

STEP 1



⚠ WARNING

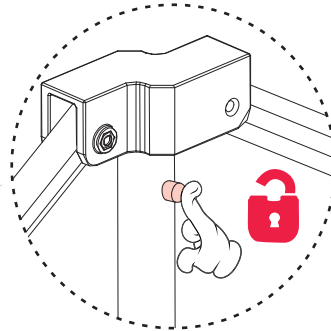
Two Adults Required

⚠ ADVERTENCIA

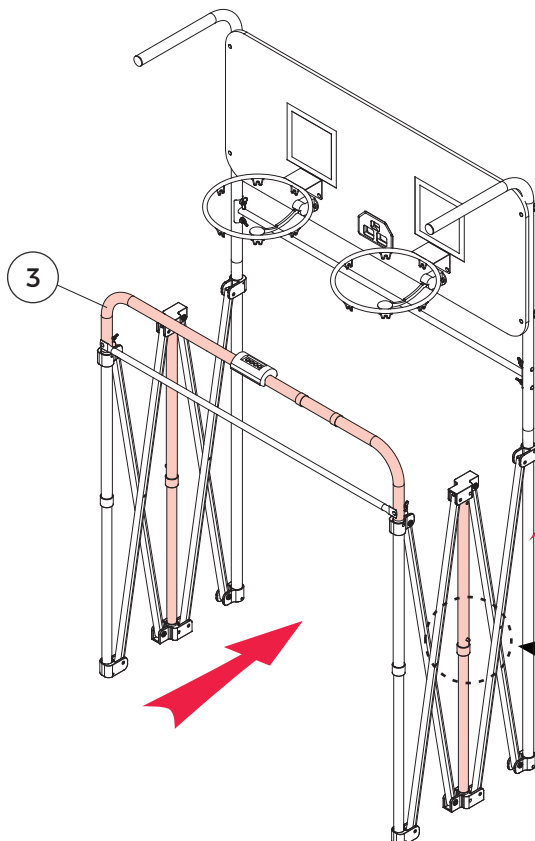
Se requiere de 2 adultos

⚠ ATTENTION

Deux adultes requis



STEP 2



⚠ WARNING

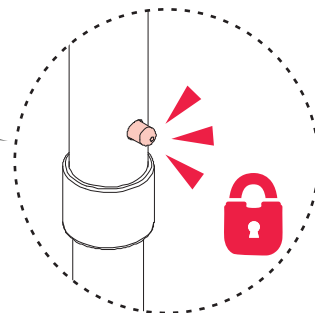
Do NOT trap your fingers when folding the game.

⚠ ADVERTENCIA

Tenga cuidado de que sus dedos NO queden atrapados al doblar el juego.

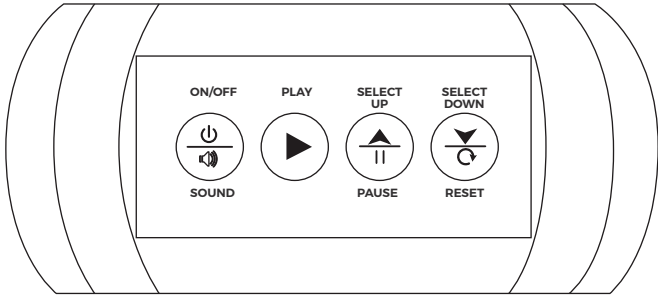
⚠ ATTENTION

FAITES ATTENTION à vos doigts en repliant ce jeu.



English ELECTRONIC SCORER OPERATION	Español OPERACIÓN DEL MARCADOR ELECTRÓNICO	Français FONCTIONNEMENT DU MARQUEUR ELECTRONIQUE
BATTERY INSTALLATION Battery Box: Unscrew the bolt using a screwdriver and open the battery box. Insert 4 pcs 1.5V "AA" batteries (not included) in the sequence of polarity as shown on the inside cover. Then close the cover using a screwdriver.	INSTALACIÓN DE LAS PILAS Compartimento de pilas: Desatornille el perno utilizando un destornillador y abra el compartimento de pilas. Inserte 4 pilas "AA" de 1.5 V (no incluidas) como se indica en el interior del compartimento de las pilas. A continuación, cierre la cubierta utilizando un destornillador.	INSTALLATION DES PILES Compartiment des piles : Dévissez la vis avec un tournevis pour ouvrir le compartiment des piles. Insérez 4 piles 1,5 V AA (non incluses) en vérifiant la polarité marquée sur le couvercle. Ensuite, fermez le couvercle à l'aide d'un tournevis.
⚠ REMINDING a. The batteries must be installed according to their correct polarization (+ and -). b. Please clean the battery contacts and also those of the device prior to battery installation. c. If the game will not be used for a long period of time, we recommend removing the batteries.	ATENCIÓN a. Las pilas deben ser instaladas de acuerdo con su polaridad correcta (+ y -). b. Limpie los contactos de las pilas y también los del dispositivo antes de instalar las pilas. c. Si el juego no va a utilizarse durante un periodo prolongado de tiempo, le recomendamos retirar las pilas.	ATTENTION ⚠ a. Placer les piles en respectant la polarité (+ et -). b. Veuillez nettoyer les contacts des piles et ceux du compartiment avant de mettre les piles en place. c. Si ce jeu n'est pas utilisé pendant une longue période, nous vous recommandons de retirer les piles.
		
⚠ WARNING 1. Requires 4 pcs 1.5V "AA" batteries (not included). 2. Do not mix old and new batteries. 3. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (ni-cad, ni-mh, etc.) batteries.	⚠ ADVERTENCIA 1. Requiere 4 pilas "AA" de 1.5V (no incluidas). 2. No mezcle pilas nuevas con viejas. 3. No mezcle las pilas alcalinas, estándares (carbón-zinc), o recargables (ni-cad, ni-mh, etc.).	⚠ ATTENTION 1. 4 piles 1,5V AA requises (non incluses). 2. Ne pas mélanger nouvelles et vieilles piles. 3. Ne pas mélanger des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (ni-cad, ni-mh, etc.)
		
INCOMPLETE NUMBERS ARE DISPLAYED ON SCORER SCREEN • Low Battery Warning: When the battery level is very low, a "BATTERY LOW" voice will ring out 3 times by the scorer. • Please check the battery charge is sufficient. • Please replace the battery.	SI LOS NÚMEROS EN LA PANTALLA DEL MARCADOR SE MUESTRAN INCOMPLETOS • Advertencia de Pila Baja: Cuando el nivel de las pilas esté demasiado bajo, escuchará "BATTERY LOW" 3 veces por el marcador. • Revise que la carga de las pilas sea suficiente. • Cambie las pilas.	DES NOMBRES INCOMPLETS SONT AFFICHÉS SUR L'ÉCRAN DU MARQUEUR • Alerte de pile faible : Quand la charge est très basse, le marqueur émet à 3 reprises un signal de PILE FAIBLE. • Vérifiez que la charge est suffisante. • Veuillez remplacer la pile.

English	Español	Français
CONTROL BOX OPERATION	OPERACIÓN DE LA CAJA DE CONTROL	MISE EN MARCHÉ DE LA BOITE DE CONTRÔLE
1. Press the "ON/OFF" button to switch on the scorer. Press and hold the "ON/OFF" button for 3 seconds to turn off the scorer. 2. Press the "SELECT UP" and "SELECT DOWN" buttons to select game modes, the number of players and the time. Press the "PLAY" button to confirm. 3. After the game starts, press the "SOUND" button to turn off the sound, press the "SOUND" button again to turn on the sound. 4. After the game starts, press the "PAUSE" button to pause or resume the game. 5. Press and hold the "RESET" button for 3 seconds to return to select game mode. 6. After the game is over, press the "PLAY" button to start a new round of the game. 7. If there is no operation for 5 minutes, the game machine automatically shuts down. Press the "ON/OFF" button to restart.	1. Presione "ON/OFF" (ENCENDIDO / APAGADO) para activar el marcador. Presione y mantenga el botón "ON/OFF" (ENCENDIDO / APAGADO) durante 3 segundos para apagar el marcador. 2. Presione botones "SELECT UP" y "SELECT DOWN" (SELECCIONAR ARRIBA y SELECCIONAR ABAJO) para seleccionar modos de juego, el número de jugadores y el tiempo. Si no necesita elegir número de jugadores y el tiempo, se saltará directamente este paso. Presione el botón "PLAY" (JUGAR) para confirmar. 3. Después de que comience el juego, presione el botón "SOUND" (SONIDO) para apagar el sonido, presione el botón "SOUND" (SONIDO) nuevamente para encender el sonido. 4. Después de que comience el juego, presione el botón "PAUSE" (PAUSA) para pausar o reanudar el juego. 5. Presione y mantenga el botón "RESET" (REINICIAR) durante 3 segundos para volver a seleccionar los modos de juego. 6. Después de que termine el juego, presione el botón "PLAY" (JUGAR) para comenzar una nueva ronda del juego. 7. Si no hay operación después de 5 minutos, la máquina de juego se apagará automáticamente. Presione el botón "ON/OFF" (ENCENDIDO / APAGADO) para reiniciar.	1. Appuyez sur «ON/OFF» (MARCHÉ / ARRÊT) pour activer le marqueur. À tout moment, appuyez et maintenez enfoncé le bouton « ON/OFF » (MARCHÉ/ARRÊT) pendant 3 secondes pour éteindre le marqueur. 2. Appuyez sur les boutons « SELECT UP » et « SELECT DOWN » (SÉLECTIONNER HAUT et SÉLECTIONNER BAS) pour sélectionner le nombre de joueurs. S'il n'y a pas de nombre de joueurs à choisir, il sera ignoré directement. Appuyez sur « PLAY » (JOUER) pour confirmer. 3. Après le démarrage du jeu, appuyez sur le bouton « SOUND » (SON) pour désactiver le son, appuyez à nouveau sur « SOUND » (SON) pour activer le son. 4. Après le démarrage du jeu, appuyez sur le bouton « PAUSE » pour mettre en pause ou reprendre le jeu. 5. Appuyez et maintenez enfoncé le bouton « RESET » (RÉINITIALISER) pendant 3 secondes pour revenir à la sélection de modes de jeu. 6. Après la fin du jeu, appuyez sur le bouton « PLAY » (JOUER) pour commencer un nouveau tour de jeu. 7. Si aucune opération n'est effectuée après 5 minutes, il s'éteindra automatiquement, veuillez appuyer sur le bouton « ON/OFF » (MARCHÉ / ARRÊT) pour redémarrer.



English	Español	Français
GAME OPTIONS	OPCIONES DE JUEGO	OPTIONS DE JEU
1. BEAT THE TIME CLOCK • Player: 1P 2P (single/double players mode). • Select playing time 30/45/60 seconds. • All shots are worth 2 points until the final 10 seconds, when each shot is worth 3 points, see how many points you can get in the timing period. • Choose the 2-player mode, and the player with the most points scored wins.	1. CONTRA RELOJ • Jugador: 1P 2P (modo de un jugador/dos jugadores). • Seleccione el tiempo de juego 30/45/60 segundos. • Todos los tiros valdrán 2 puntos hasta los últimos 10 segundos en los que cada disparo valdrá 3 puntos. El objetivo es ver cuantos puntos puede obtener en el período de tiempo. • Si elije el modo de 2 jugadores, el jugador con más puntos anotados gana.	1. BATTRE L'HORLOGE • Joueurs : 1 joueur ou 2 joueurs (mode de jeu simple ou double). • Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes). • Tous les tirs valent 2 points jusqu'à ce qu'il reste 10 secondes, après quoi chaque tir vaut 3 points. Voyez combien de points vous pouvez compter dans le temps imparti. • Choisissez le mode 2 joueurs, et le joueur qui a compté le plus de points remporte la partie.
2. 3 POINT, BEAT THE CLOCK • Player: 1P 2P 4P (single/double players mode). In 2P/4P case, two players shooting together. • Select playing time 30/45/60 seconds. • All shots are worth 3 points, see how many points you can get in the timing period. • Choose the 2P/4P mode, and the player with the most points scored wins.	2. CONTRA RELOJ, 3 PUNTOS • Jugador: 1P 2P 4P (modo de un jugador /dos jugadores). En el modo 2P/4P, dos jugadores tirarán juntos. • Seleccione el tiempo de juego 30/45/60 segundos. • Todos los tiros valen 3 puntos. El objetivo es ver cuantos puntos puede anotar en el período de tiempo. • Si elije el modo 2P/4P, el jugador con más puntos anotados gana.	2. 3 POINTS, BATTRE L'HORLOGE • Joueurs : 1 joueur, 2 joueurs ou 4 joueurs (mode de jeu simple ou double). Dans les parties à 2 ou à 4 joueurs, 2 joueurs tirent ensemble. • Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes). • Tous les tirs valent 3 points. Voyez combien de points vous pouvez compter dans le temps imparti. • Choisissez le mode 2 ou 4 joueurs, et le joueur qui a compté le plus de points remporte la partie.
3. BATTLE BACK • Player: 2P 4P. • The player who makes a shot will add 2 points to their score and subtract 2 points from their opponent's score, the first player to reach 10 points is the winner. a. 2P: only one winner. b. 4P: player 1 PK player 2 first, there will be a winner, then player 3 PK player 4, there will be a winner, finally, the two winners PK again to get the final winner.	3. BATALLA • Jugador: 2P 4P. • El jugador que anote un tiro añadirá 2 puntos a su marcador y restará 2 puntos a la puntuación de su oponente. El primer jugador en llegar a 10 puntos es el ganador. a. 2P: solo un ganador. b. 4P: Primero, el jugador 1 PK vencerá al jugador 2, y de ahí saldrá un ganador, luego el jugador 3 PK vencerá al jugador 4, y de ahí saldrá otro ganador; finalmente, los dos ganadores vencedores PK se enfrentarán de nuevo para obtener el ganador final.	3. BATAILLE RETOUR • Joueurs : 2 joueurs ou 4 joueurs. • Le joueur qui réussit un tir ajoute 2 points à son pointage et soustrait 2 points à celui de son opposant. Le premier joueur à atteindre 10 points gagne la partie. a. 2 joueurs : un seul gagnant. b. 4 joueurs : le joueur 1 joue contre le joueur 2, puis le joueur 3 joue contre le joueur 4. Les gagnants de ces deux parties jouent ensuite l'un contre l'autre pour déterminer le grand gagnant.
4. HORSE • Player: 2P 3P 4P. • There are 5 innings in each round and each player has only 1 chance to shoot the ball per innings; you can only score by shooting the ball in the left basket. • The left side of the screen displays the player number, and the right side displays the innings number. When 1P starts flashing, player 1 shoots the ball at the basket within 3 seconds. When the 3 seconds are over, is the turn of the next player, and so on. The player with the lowest score is eliminated, and the last one standing, wins the game. If the score in the first round is a tie, another round is played until the winner is determined.	4. CABALLO • Jugador: 2P 3P 4P. • Hay 5 entradas en cada ronda, y cada jugador tiene solo 1 oportunidad de lanzar la pelota por entrada; solo se puede anotar lanzando el balón en la canasta izquierda. • El lado izquierdo de la pantalla muestra el jugador y el lado derecho muestra el número de entradas. Cuando 1P comienza a parpadear, debe anotar en 3 segundos. Cuando terminen los 3 segundos, saltarás al siguiente jugador, y así sucesivamente. El jugador con la puntuación más baja será eliminado, hasta que gane el último. Si la puntuación en la primera ronda es un empate, se emitirá otra ronda hasta que se determine el ganador.	4. CHEVAL • Joueurs : 2 joueurs, 3 joueurs ou 4 joueurs. • Il y a 5 manches dans chaque tour et chaque joueur n'a qu'une seule chance de tirer le ballon par manche; vous ne pouvez marquer qu'en tirant le ballon dans le panier gauche. • Le côté gauche de l'écran affiche le joueur et le côté droit affiche le nombre de manches. Lorsque 1P commence à clignoter, vous devez marquer dans les 3 secondes. Lorsque les 3 secondes sont écoulées, vous passerez au joueur suivant, et ainsi de suite. Le joueur avec le score le plus bas sera éliminé, jusqu'à ce que le dernier gagne. Si le score au premier tour est une égalité, un autre tour sera lancé jusqu'à ce que le gagnant soit déterminé.

English	Español	Français
GAME OPTIONS	OPCIONES DE JUEGO	OPTIONS DE JEU
5. CHECK POINT	5. CONTROL DE PUNTO	5. POINT DE CONTRÔLE
• Player: Select 1 to 4 players. • The playing time is preset at 30 seconds. • All shots are worth 2 points. • The player's score will be displayed on the "HOME" side, while the "VISITOR" side will show the target score to be reached. If the player fails to reach the target score, the game will end. When the player's score reaches the "VISITOR" target score, the game time will be automatically lengthened, and the next target score will be automatically displayed on the "VISITOR" side. • Target score: 24/52/68/86. Corresponding time to be added: 20S/10S/10S/10S. When the score exceeds 98 points, the game is over. The player with the most points scored wins.	• Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores. • El tiempo de juego predeterminado es de 30 segundos. • Todos las anotaciones valen 2 puntos. • La puntuación del jugador se mostrará en el lado local "HOME", mientras que el lado visitante "VISITOR" mostrará la puntuación a alcanzar. Si el jugador falla en alcanzar el objetivo, el juego terminará. Cuando la puntuación del jugador alcance la puntuación meta de visitante "VISITOR", el tiempo de juego se alargará automáticamente y la siguiente puntuación a alcanzar se mostrará automáticamente en el lado "VISITOR". • Puntaje meta: 24/52/68/86. Tiempo correspondiente a ser agregado: 20S/10S/10S/10S. Cuando la puntuación supera los 98 puntos, el juego termina. El jugador con la mayor puntuación gana.	• Joueurs : de 1 à 4 joueurs. • Le temps de jeu est prééglé à 30 secondes. • Tous les tirs valent 2 points. • Le pointage du joueur s'affiche du côté "HOME" tandis que le côté "VISITOR" montre le pointage à atteindre. Si le joueur n'atteint pas le pointage cible, la partie prend fin. Lorsque le joueur atteint le pointage indiqué du côté "VISITOR", le temps de jeu est automatiquement prolongé, et le prochain pointage cible s'affiche automatiquement du côté "VISITOR". • Pointage cible : 24, 52, 68 et 86. Temps correspondant ajouté : 20 s, 10 s et 10 s. Lorsque le score dépasse 98 points, la partie est terminée. Le joueur qui a compté le plus de points gagne la partie.
6. AROUND THE WORLD	6. ALREDEDOR DEL MUNDO	6. AUTOUR DU MONDE
• Player: Select 1 to 4 players. • All shots are worth 2 points. • After the number of players selected, the players can shoot one by one. • The winner is the player who gets the 10 points in the shortest time. After the game is over, the LED will flash on the winner.	• Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores. • Todos las anotaciones valen 2 puntos. • Después de seleccionar el número de jugadores, éstos deberán tirar uno por uno. • El ganador es el jugador que obtenga 10 puntos en el menor tiempo. Después de que el juego haya terminado, el LED se encenderá sobre el ganador.	• Joueurs : de 1 à 4 joueurs. • Tous les tirs valent 2 points. • Une fois le nombre de joueurs sélectionné, les joueurs tirent un à la suite de l'autre. • Le joueur qui prend le moins de temps à compter 10 points gagne la partie. Une fois la partie terminée, le voyant DEL clignotera vis-à-vis du gagnant.
7. LEFT AND RIGHT SHOT	7. TIRO IZQUIERDA Y DERECHA	7. TIR DROIT ET GAUCHE
• Player: Select 1 to 4 players. • Select playing time 30/45/60 seconds. • "HOME" shows the player and "VISITOR" shows the score. • "HOME" and "VISITOR" will blink alternatively during the game, and you can get 2 points after shooting into the blinking hoop.	• Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores. • Seleccione el tiempo de juego, 30/45/60 segundos. • El lado "HOME" muestra el jugador y el lado "VISITOR" muestra el marcador. • El lado "HOME" y "VISITOR" parpadearán alternándose durante el juego, y usted obtendrá 2 puntos al anotar en la canasta que parpadee.	• Joueurs : de 1 à 4 joueurs. • Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes). • Le côté "HOME" montre le joueur et le côté "VISITOR" montre le pointage. • Les côtés "HOME" et "VISITOR" clignent en alternance pendant la partie, et le joueur peut compter 2 points en tirant dans le panier clignotant.
8. RECORD BREAKER	8. ROMPE RÉCORD	8. CHASSE AU RECORD
• Player: Multi-player. • Select playing time 30/45/60 seconds. • Only the left side can keep score, and the scores are displayed on the left LED, and the countdown ends and the game is over. • When the first player's game ends, his/her total score is displayed on the right. The next player can start the game by pressing the "PLAY" key, and so on in a similar fashion. At the end of each game, the highest score is displayed on the right; when a player's score exceeds the highest score shown on the right, the original score will be replaced (exiting the game mode or powering off can clear the record).	• Jugador: Multijugador. • Seleccione el tiempo de juego, 30/45/60 segundos. • Solo el lado izquierdo puede registrar la puntuación; las puntuaciones se mostrarán en el LED izquierdo, la cuenta atrás finalizará y el juego habrá terminado. • Cuando termine la partida del primer jugador, su puntuación total se mostrará a la derecha. El siguiente jugador puede comenzar la partida pulsando la tecla "PLAY", y así sucesivamente. Al final de cada partida, la puntuación más alta se mostrará a la derecha; cuando la puntuación de un jugador supere la puntuación más alta mostrada a la derecha, la puntuación original será reemplazada (el puntaje se limpiará al salir del modo de juego o al apagarlo).	• Joueurs : mode multijoueur. • Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes). • Seul le panneau de gauche peut suivre le pointage. Les pointages s'affichent sur le panneau DEL de gauche, et la partie prend fin quand le décompte atteint zéro. • Lorsque le premier joueur a terminé de jouer, son score total est affiché à droite. Le joueur suivant peut commencer à jouer en appuyant sur la touche "PLAY", et ainsi de suite. A la fin de chaque partie, le score le plus élevé est affiché à droite; lorsque le score d'un joueur dépasse le score le plus élevé affiché à droite, le score d'origine est alors remplacé (quitter le mode de jeu ou mettre hors tension peut faire effacer l'enregistrement).

English DISCLAIMER	Español CLÁUSULA DE EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD	Français CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ
⚠ WARNING	⚠ ADVERTENCIA	⚠ ATTENTION
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.	Los cambios o modificaciones no expresamente aprobado por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.	Les changements ou modifications non approuvés expressément par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à jouir de ce produit.
NOTE	NOTA	NOTE
This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: • Reorient or relocate the receiving antenna. • Increase the separation between the equipment and receiver. • Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. • Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. This device complies with the Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. For additional resources, please contact Medal Sports Corp. 1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712 Toll Free: 877-472-4296	Este equipo ha sido probado y encontrado para cumplir con los límites para el dispositivo digital de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de FCC. Estos límites son diseñados para proporcionar protección razonable contra la interferencia dañosa en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y podría irradiar la energía de radiofrecuencia y, si no fuera instalado y usado conforme con las instrucciones, podría causar interferencia dañosa para la comunicación de radio. Sin embargo, no está garantizado que la interferencia no ocurrirá en una instalación particular. Si este equipo realmente causado interferencia dañosa a la radio o la recepción de televisión, podría ser determinada por girando el equipo off y on, el usuario está animado de corregir la interferencia por una o más siguientes medidas: • Reoriente o recoloque la antena de recepción. • Incremente la separación entre el equipo y el receptor. • Conecte el equipo a una salida del circuito diferente que el que está conectado con el receptor. • Consulte el proveedor o un técnico experimentado de radio/televisión por ayudas. Este dispositivo cumple con la parte 15 de las reglas de FCC. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no podría causar interferencia dañosa, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo la interferencia que podría causar operación indeseada. Para recursos adicionales, por favor comuníquese con Medal Sports Corp. 1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712 Llamada gratuita: 877-472-4296	Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour appareils numériques de classe B, selon la section 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et employé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'y a cependant aucune garantie que ces interférences ne se produisent pas dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être confirmé en allumant et en éteignant l'appareil, il est conseillé à l'utilisateur d'employer une ou plusieurs des mesures suivantes pour corriger ce problème : • Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice. • Augmenter la distance séparant l'équipement du récepteur. • Branchez l'équipement sur la prise murale d'un circuit différent de celui du récepteur. • Consultez votre revendeur ou un technicien radio/Tv expérimenté pour de l'aide. Cet appareil est conforme aux recommandations de la FCC, partie 15. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, incluant des interférences pouvant entrainer un fonctionnement non désiré. Veuillez contacter Medal Sports Corp. pour les ressources additionnelles. 1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712 Numéro vert : 877-472-4296





www.medalsports.com