

Assembly Instructions

Instrucciones De Ensamblaje

Instructions D'Assemblage

NEW!

Follow along with your smartphone
to make assembly even easier!

**877-472-4296****www.medalsports.com**

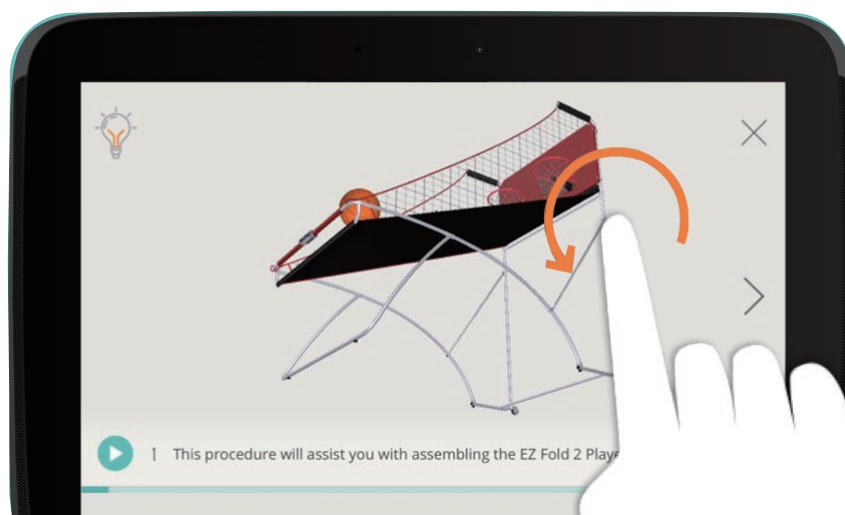
Before you begin

FOR A QUICKER & EASIER ASSEMBLY EXPERIENCE

Download Free 3D Assembly Instruction

Step-by-step voice-guided support

Control using your finger to any angle of the 3D views



Step 1: Scan the QR code below and download the free BILT app.

Step 2: Once in the BILT app, search by product name or model number and select.

 **BG138Y20004**

Step 3: Begin the easy assembly of this product by using the BILT 3D-guided interactive instructions.

BILT.®



SCAN FOR BILT 3D INSTRUCTIONS



POWERED BY BILT INTELLIGENT INSTRUCTIONS®

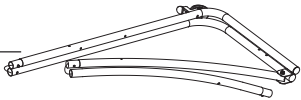
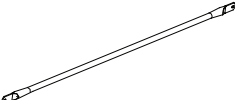
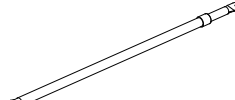
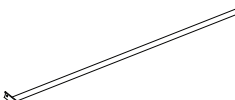
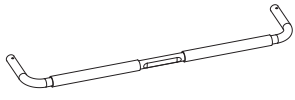
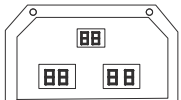
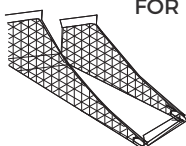
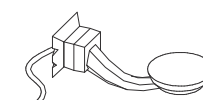
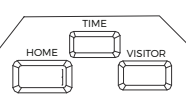
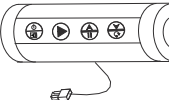
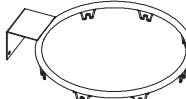
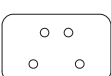
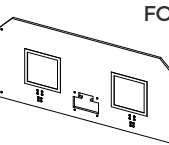
English	Français	Español
LIMITED 90 DAYS WARRANTY This product is covered by a limited warranty that is effective for 90 days from the date of purchase. If, during the limited warranty period, a part is found to be defective or breaks, we will offer replacement parts at no cost to you, the customer. The only exceptions to the warranty include mainframes, table tops, playing surfaces, batteries or tools. The above warranty will not apply in cases of damages due to improper usage, alteration, misuse, abuse, accidental damage or neglect. This Limited Warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights vary from one State (province) to another. A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase) will be required before any warranty service is initiated. For all requests for warranty service, please feel free to contact our Consumer Service Department. Please be aware of your product's Limited Warranty for the return/refund policy from the store. We, at Medal Sports, cannot handle the product which is out of product's limited warranty since we only provide available parts. Thank you! PLEASE CONTACT US BEFORE RETURNING THE PRODUCT TO THE STORE!	GARANTIE LIMITEE DE 90 JOURS Este producto está cubierto por una garantía efectiva de 90 días a partir de la fecha de su compra. Durante el período límite de la garantía, si una parte defectuosa o quebrada es encontrada, nosotros ofreceremos una reparación o un reemplazo de la partes sin ningún costo para ud, nuestro cliente. Las únicas excepciones de la garantía incluyen unidad principals, tableros de mesa, superficies, pilas o herramientas. La susodicha garantía no se aplicará en los casos de daños y perjuicios debido al uso impropio, la alteración, el mal uso, el abuso, el daño accidental o la negligencia. Esta garantía limitada le da a usted derechos legales específicos, usted también puede tener otros derechos que varían de un estado (provincia) a otro. EL RECIBO DE LA COMPRA (U otra prueba de compra) sería requerida antes que cualquier servicio de garantía fuera iniciada. Para todo pedido por servicio de garantía, por favor siéntase libre de ponerse en contacto con nuestro Departamento de Servicio de Consumidor. Por favor tenga atención sobre el Límite de Garantía de su producto de la política de vuelta/reembolsa desde la tienda. Nosotros, Medal Sports, no podemos manejar el producto que está fuera del límite de garantía ya que proporcionamos solamente partes disponibles. ¡Gracias! ¡POR FAVOR PÓNGASE EN CONTACTO CON NOSOTROS ANTES DE DEVOLVER EL PRODUCTO A LA TIENDA!	GARANTÍA LIMITA DE 90 DIAS Ce produit est couvert par une garantie limitée valable 90 jours à compter de la date d'achat. Si pendant cette période une ièce est jugée défectueuse ou se casse, nous la remplacerons gratuitement. Les seules exceptions à la garantie comprennent les armatures principales, les dessus de table, les surfaces de jeu, les piles ou les outils. La garantie ci-dessus ne s'applique pas en cas de dommages occasionnés par une mauvaise utilisation, une altération du produit, de mauvais traitements, des dommages accidentels ou des négligences. Cette garantie limitée vous accorde des droits légaux spécifiques ainsi que d'autres droits variant d'un état (province) à un autre. UNE FACTURE D'ACHAT (ou toute autre preuve d'achat) sera exigée avant toute intervention sous garantie. Pour toute demande d'intervention sous garantie, veuillez contacter notre Service à la Clientèle. Comprenez notre garantie produit limitée en ce qui concerne notre politique de retour/remboursement depuis votre magasin. Ici à Medal Sports, nous ne pouvons prendre un compte un produit qui n'est plus sous garantie puisque nous ne pouvons que fournir les pièces disponibles. Remerciements! VEUILLEZ NOUS CONTACTER AVANT DE RETOURNER LE PRODUIT EN MAGASIN!
 WE ARE READY TO HELP DO NOT RETURN TO STORE	ESTAMOS LISTOS PARA AYUDAR NO DEVOLVERLO A LA TIENDA	NOUS SOMMES PRÊTS À VOUS AIDER NE PAS RAPPORTER EN MAGASIN
Please Contact Por favor Contacto Veuillez contacter MD SPORTS Customer Service Toll Free Servicio al Cliente Llamados gratuitos Service Clientèle N° Vert 877-472-4296 Mon.-Fri., 9:00 a.m. to 5:00 p.m. EST Lunes a Viernes, 9:00 a.m. a 5:00 p.m. ET Du lundi au vendredi de 9:00 a 17 heures HNE For additional resources and Frequently Asked Questions, please visit us at Por mayor información y Preguntas Frecuentes, favor visitarnos en Pour toute information complémentaire ou réponse aux questions fréquentes, veuillez vous rendre sur www.medalsports.com		
BG138Y20004	1	www.medalsports.com

English	Español	Français
TOOLS REQUIRED	HERRAMIENTAS NECESARIAS	OUTILS REQUIS
Phillips Screwdriver - Not Included Standard (Flat Head) Screwdriver - Not Included Allen Key - Included Wrench - Included	Destornillador Phillips - No incluido Destornillador de Cabeza Plana - No incluido Llave Allen - Incluido Llave Inglesa - Incluido	Tournevis cruciforme - Non inclus Tournevis standard (Tête plate) - Non inclus Clé hexagonale - Incluse Clé anglaise - Incluse
 RECOMMENDED Electric Screwdrivers may be helpful during assembly; however, please set a low torque and use extreme caution.	 RECOMENDADO Los destornilladores eléctricos pueden ser de gran ayuda durante el ensamblado; sin embargo, por favor ajuste el par de giro bajo y sea extremadamente precavido.	 RECOMMANDÉ Un tournevis électrique peut être utile pour l'assemblage; utilisez cependant une vitesse de rotation lente et avec prudence.
 Power Tools: Set to Low Torque Herramientas eléctricas: Establecer bajo par de torsión Visseuse électrique: Couple faible	 High Torque Over Tightened Alto par más estrictas Un couple élevé peut créer des dommages	
⚠ IMPORTANT NOTICE	⚠ AVISO IMPORTANTE	⚠ NOTE IMPORTANTE
1. This product is intended for INDOOR use only. 2. Please do not sit, climb or lean on the product. 3. Please do not drag the product when moving it in order to avoid damaging the legs. 4. Please only use spray furniture polish to clean the exterior surfaces of the product. 5. This is not a children's toy, adult supervision is required for children playing this game.	1. Este producto está destinado para el uso INTERIOR solamente. 2. Por favor no sientes, subas o inclínes el producto. 3. Por favor no arrastres el producto cuando está moviendo para evitar el daño sobre las piernas. 4. Por favor use solamente spray para muebles para limpiar la superficie exterior del producto. 5. Este no es un juguete para niños, se requieren la supervisión adulta para niños cuando esté jugando al juego.	1. Ce produit est conçu pour une utilisation en intérieur uniquement. 2. Veuillez ne pas vous asseoir, grimper ou vous appuyer sur la produit. 3. Veuillez ne pas déplacer la produit en la tirant pour ne pas endommager les pieds. 4. Veuillez utiliser seulement un produit nettoyant pour meubles pour nettoyer les surfaces extérieures de la produit de jeu. 5. Ce n'est pas un jeu d'enfant et la surveillance d'adultes est requise pour les enfants qui jouent ce jeu.
 No children in assembly area No deben estar los niños en el area de ensamble Pas d'enfants dans la zone d'assemblage	 Keep away from pets in assembly area Mantener alejados a los animales domesticos del area de ensamble Tenir les animaux de compagnie à distance	 Do not use or keep product outdoors. For indoor use only. No wet/humid conditions. No usar o guardar el producto en el exterior. Solo para uso en interior. No utilizar ni guardar el producto en lugares humedos o mojados N'utilisez ni ne stockez ce produit en extérieur. Uniquement pour utilisation en intérieur. Ne pas exposer à l'humidité
⚠ WARNING	⚠ ADVERTENCIA	⚠ ATTENTION
Adult assembly required. CHOKING HAZARD - This item contains small parts. Not suitable for children under 3 years.	El ensamblaje debe ser realizado por un adulto. PELIGRO DE ASFIXIA - Este artículo contiene piezas pequeñas. No es apto para niños menores de 3 años de edad.	L'assemblage doit être effectué par des adultes. RISQUE D'ASPHYXIE - Ce produit contient de petites pièces. Ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans.

PARTS IDENTIFIER

IDENTIFICADOR DE PIEZAS

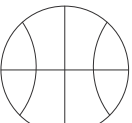
IDENTIFICATEUR DE PIÈCES

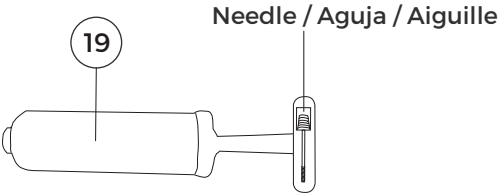
PART NUMBER NÚMERO DE PIEZA NUMÉRO D'ARTICLE			1			FOR FIG. 1			FIG. NUMBER NÚMERO DE FIG. NUMÉRO FIG.		
PART PIEZA PIÈCE						x2			QUANTITY CANTIDAD QUANTITÉ		
PART NAME			Tube - 1			Tubo - 1			Tubo - 1		
2			FOR FIG. 2			3			FOR FIG. 3		
			x1						x2		
Tube - 2			Tubo - 2			Tube - 3			Tubo - 3		
4			FOR FIG. 2			5			FOR FIG. 5		
			x1						x1		
Tube - 4			Tubo - 4			Tube - 5			Tubo - 5		
6			FOR FIG. 4			7			FOR FIG. 4		
			x2						x1		
Tube - 6			Tubo - 6			Tube - 7			Tubo - 7		
8			FOR FIG. 11			9			FOR FIG. 6		
			x1						x1		
Tube - 8			Tubo - 8			Electronic Scorer			Marcador electrónico		
10			FOR FIG. 10			11			FOR FIG. 8		
			x1						x2		
Ball Return Net			Red de regreso de balón			Paddle Sensor			Paleta de sensor		
12			FOR FIG. 6			13			FOR FIG. 13		
			x1						x1		
Electronic Score Face Plate			Placa frontal del marcador electrónico			Control Box			Caja de control		
14			FOR FIG. 7			15			FOR FIG. 7		
			x2						x2		
Rim			Aro			Rim Support Plate			Placa de soporte para aro		
16			FOR FIG. 8			17			FOR FIG. 6		
			x2						x1		
Rim Net			Red			Backboard			Tablero		

ACCESSORIES

ACCESORIOS

ACCESSOIRES

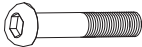
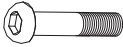
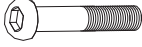
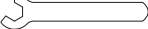
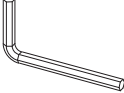
18			19		
					
x4			x1		
Basketball	Balón de baloncesto	Ballon de basketball	Air Pump	Bomba de aire	Pompe à air



HARDWARE

HARDWARE

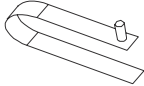
MÉTAUX

A1 FOR FIG. 9, 12  x4 M6x58mm BoltPerno M6x58mmBoulon M6x58mm	A2 FOR FIG. 4  x2 M6x55mm BoltPerno M6x55mmBoulon M6x55mm	A3 FOR FIG. 2, 11  x8 M6x48mm BoltPerno M6x48mmBoulon M6x48mm	A4 FOR FIG. 7, 8  x16 M6x20mm BoltPerno M6x20mmBoulon M6x20mm
A5 FOR FIG. 2, 3, 4, 7, 8, 9, 11, 12  x66 M6 WasherArandela M6Rondelle M6	A6 FOR FIG. 2, 3, 4, 7, 8, 9, 12  x32 M6 NutTuerca M6Écrou M6	A7 FOR FIG. 3  x4 SpacerEspaciadorEspaceur	A8 FOR FIG. 6  x4 3.5x10mm BoltPerno 3.5x10mmBoulon 3.5x10mm
A9 FOR FIG. 3  x4 M6x52mm BoltPerno M6x52mmBoulon M6x52mm	A10  x1 WrenchLlave inglesaClé anglaise	A11  x1 Allen KeyLlave allenClé hexagon	

PRE-INSTALLED PARTS

PIEZAS PREINSTALADAS

PIÈCES PRÉINSTALLÉES

P1 FOR FIG. 1, 3, 4  x10 Push ButtonBotón de presiónBouton poussoir	P2 FOR FIG. 1  x6 Plastic Pole InsertInserto de poste plásticoInsertion de tube en plastique	P3 FOR FIG. 3  x2 End CapGorra FinalCapuchon supérieur	P4 FOR FIG. 5  x2 FoamEspumaMousse
P5 FOR FIG. 1, 4  x4 Pole HolderSoporte de tuboSupport de mât	P6 FOR FIG. 1  x2 CasterRuedecitaRoulette	P7 FOR FIG. 1  x2 M8x45mm BoltPerno M8x45mmBoulon M8x45mm	P8 FOR FIG. 1  x2 M8 NutTuerca M8Écrou M8
P9 FOR FIG. 1  x4 M8 WasherArandela M8Rondelle M8			

BEFORE ASSEMBLY

ANTES DE MONTAR

AVANT L'ASSEMBLAGE

1. Find a clean, level place to begin the assembly of your product.

2. Verify that you have all listed parts as shown on the part list pages. If any parts are missing, call our customer service.
1. Encuentre un lugar limpio y nivelado para comenzar el ensamblaje del producto.

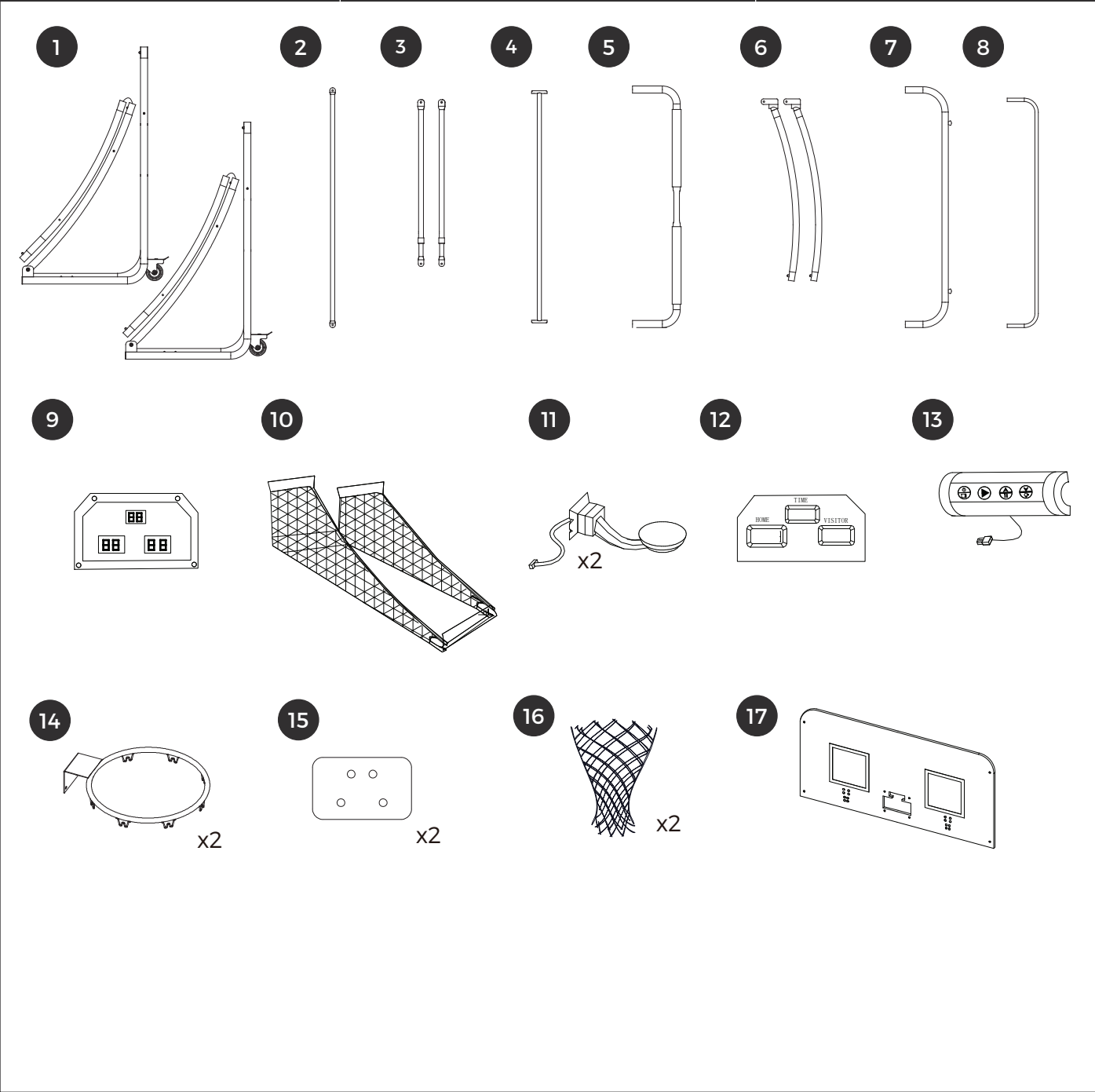
2. Compruebe que tenga todas las piezas que se muestran en la lista de piezas. Si falta alguna pieza, llame a nuestro servicio al cliente.
1. Trouvez un endroit propre et plat pour commencer à assembler votre produit.

2. Vérifiez que vous avez toutes les pièces énumérées comme indiqué sur les pages de liste des pièces. S'il y a des pièces qui manquent, appelez notre service clientèle.

BEFORE ASSEMBLY
Please inspect and layout all the POLES and parts

ANTES DE MONTAR
Favor revisar y trazar todos los HOYOS y piezas

AVANT LE MONTAGE
Veuillez étaler et inspecter tous les TUBES et pièces détachées



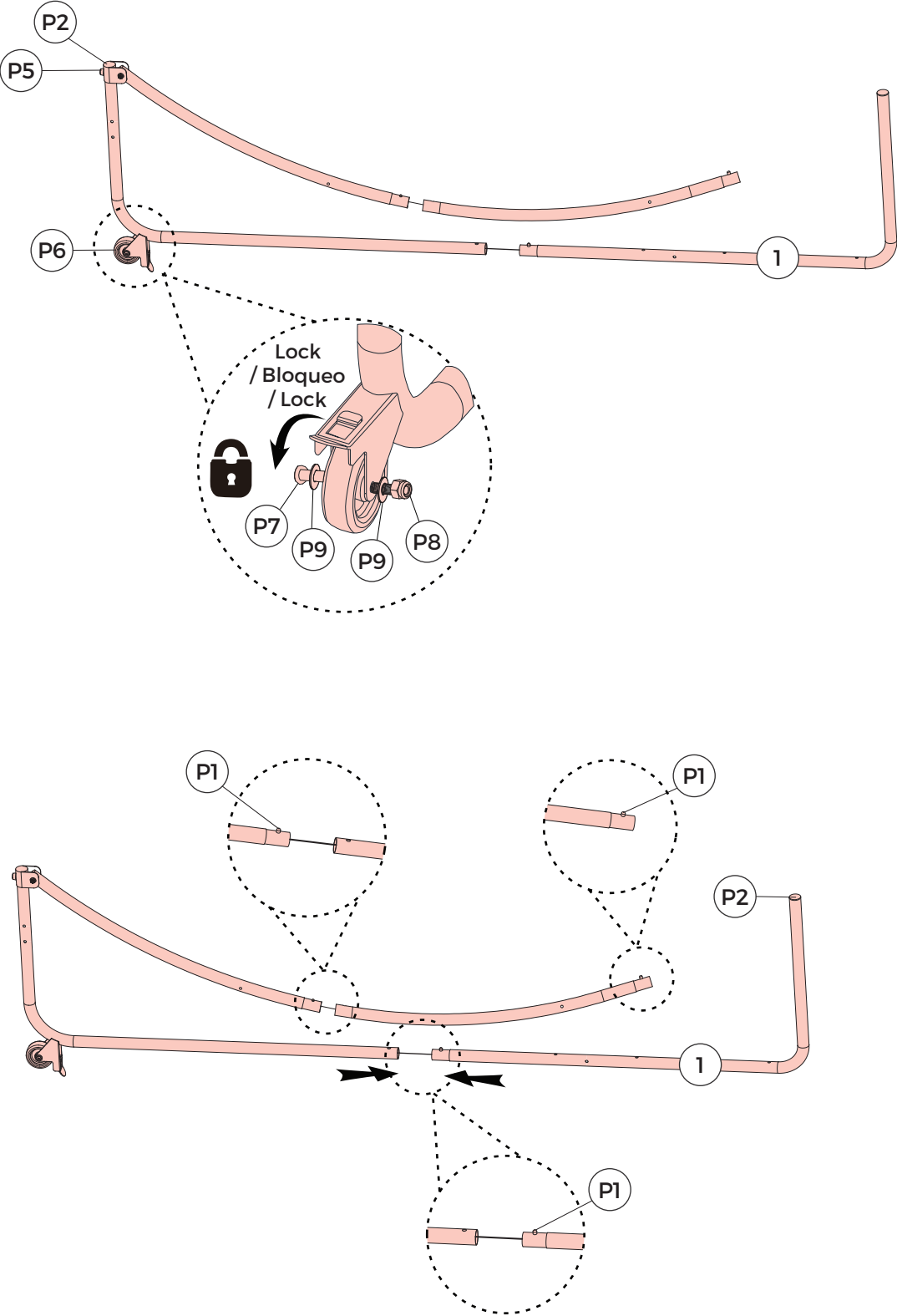
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 1

- 1 x2
Pre-installed
- P1 x6
Pre-installed
- P2 x4
Pre-installed
- P5 x2
Pre-installed
- P6 x2
Pre-installed
- P7 x2
Pre-installed
- P8 x2
Pre-installed
- P9 x4
Pre-installed



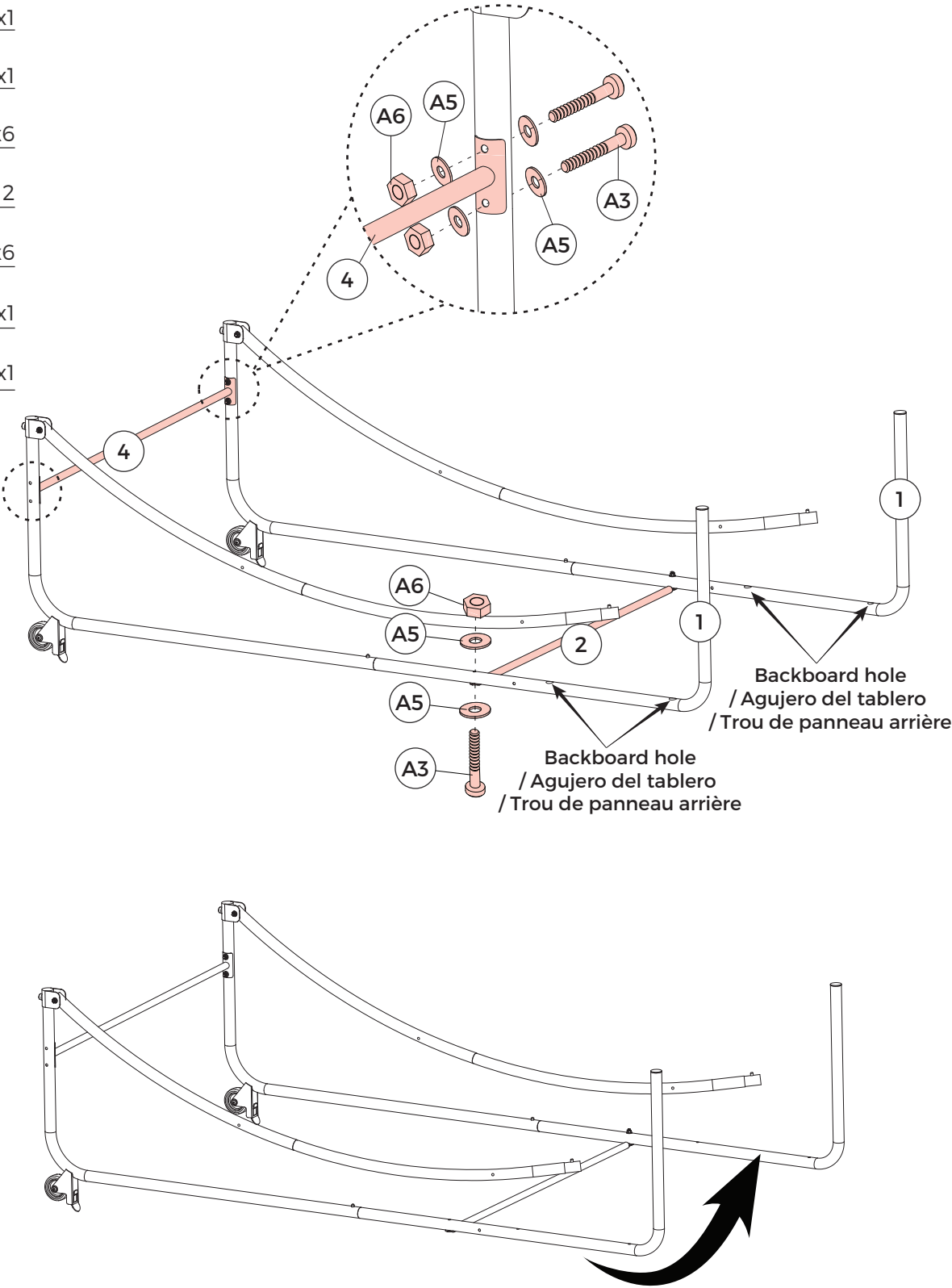
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 2

- 2 x1
- 4 x1
- A3 x6
- A5 x12
- A6 x6
- A10 x1
- A11 x1

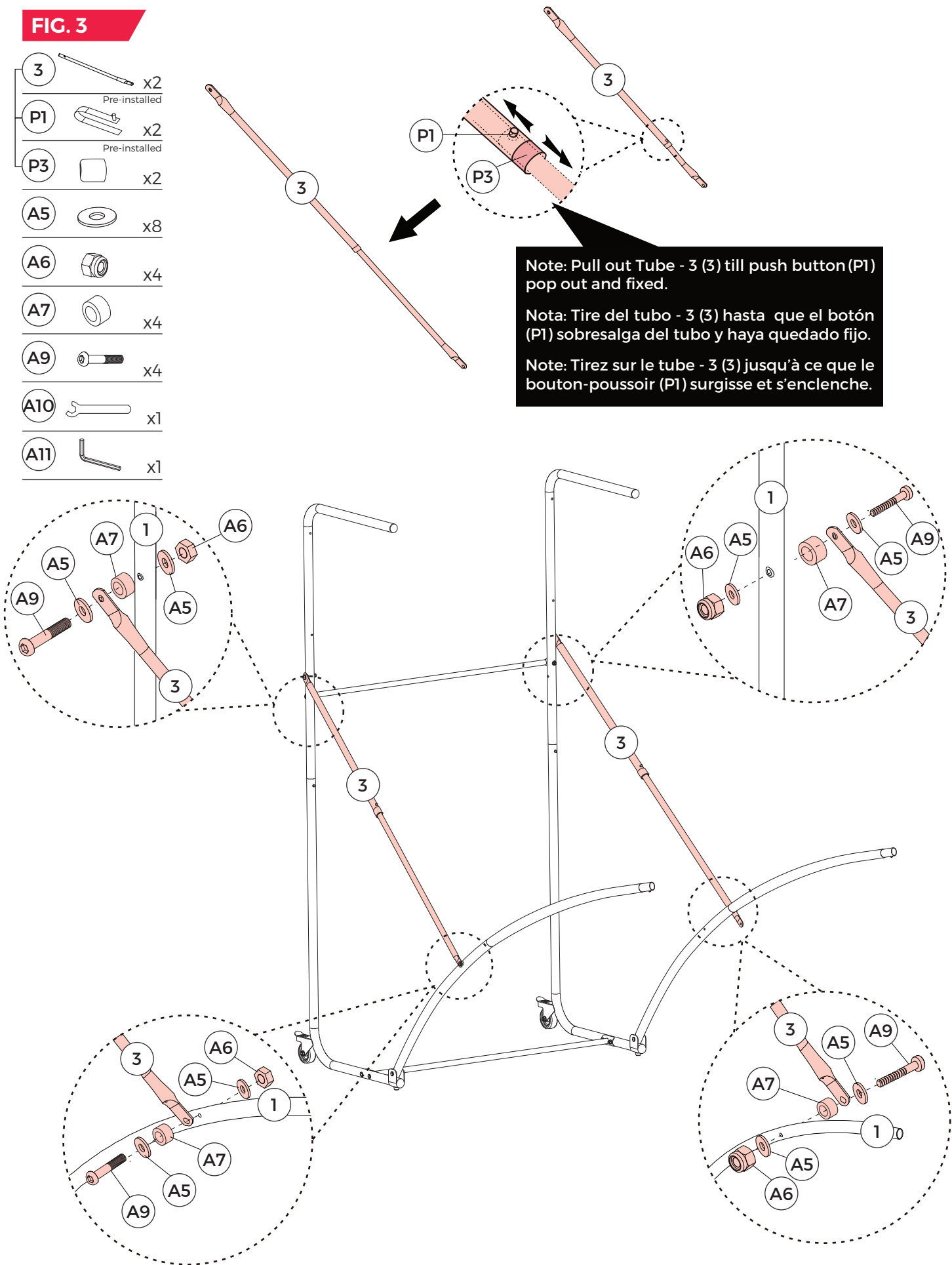


ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 3



ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 4

- 6 x2
Pre-installed
- P1 x2
- 7 x1
Pre-installed
- P5 x2
- A2 x2
- A5 x4
- A6 x2
- A10 x1
- A11 x1

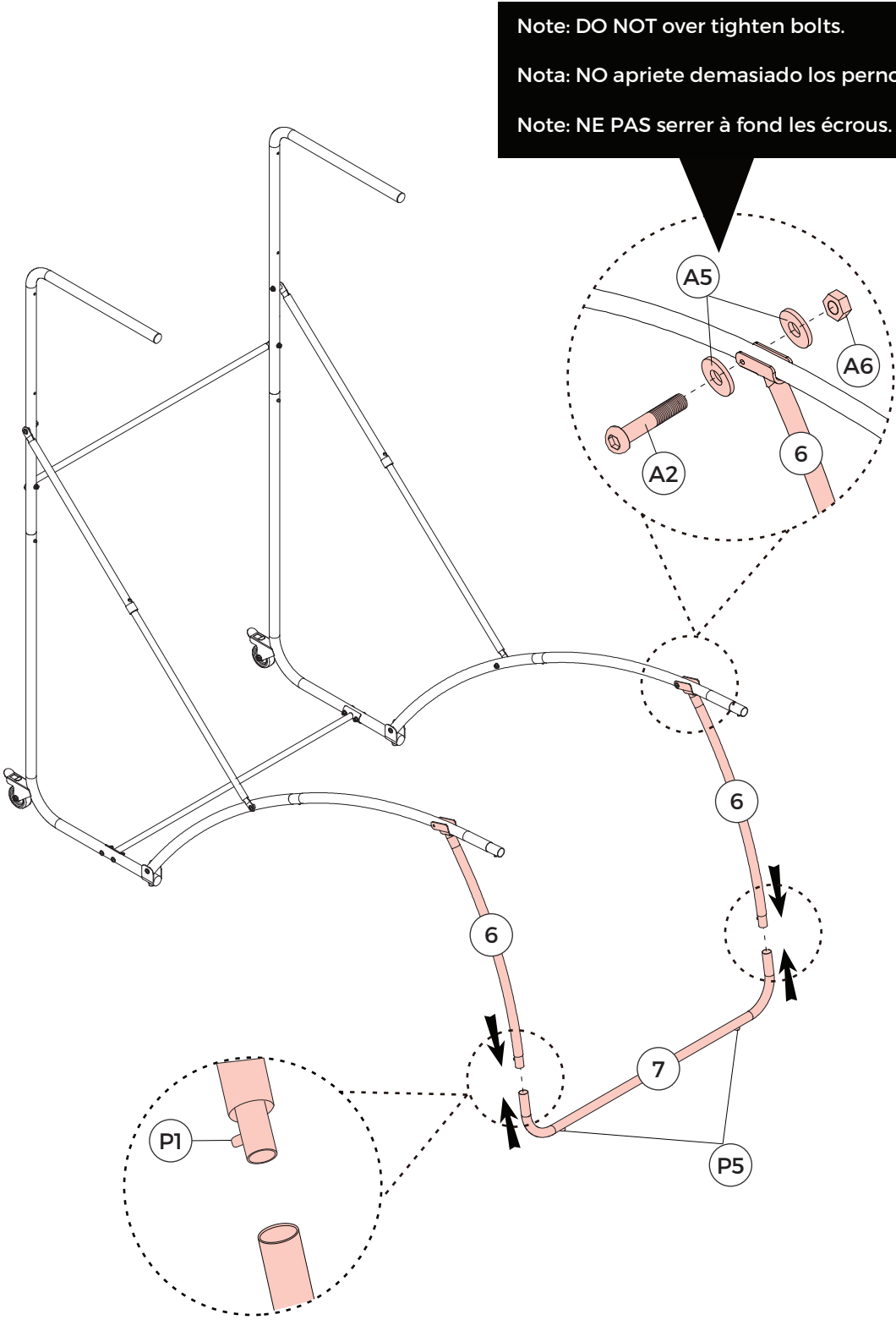


FIG. 5

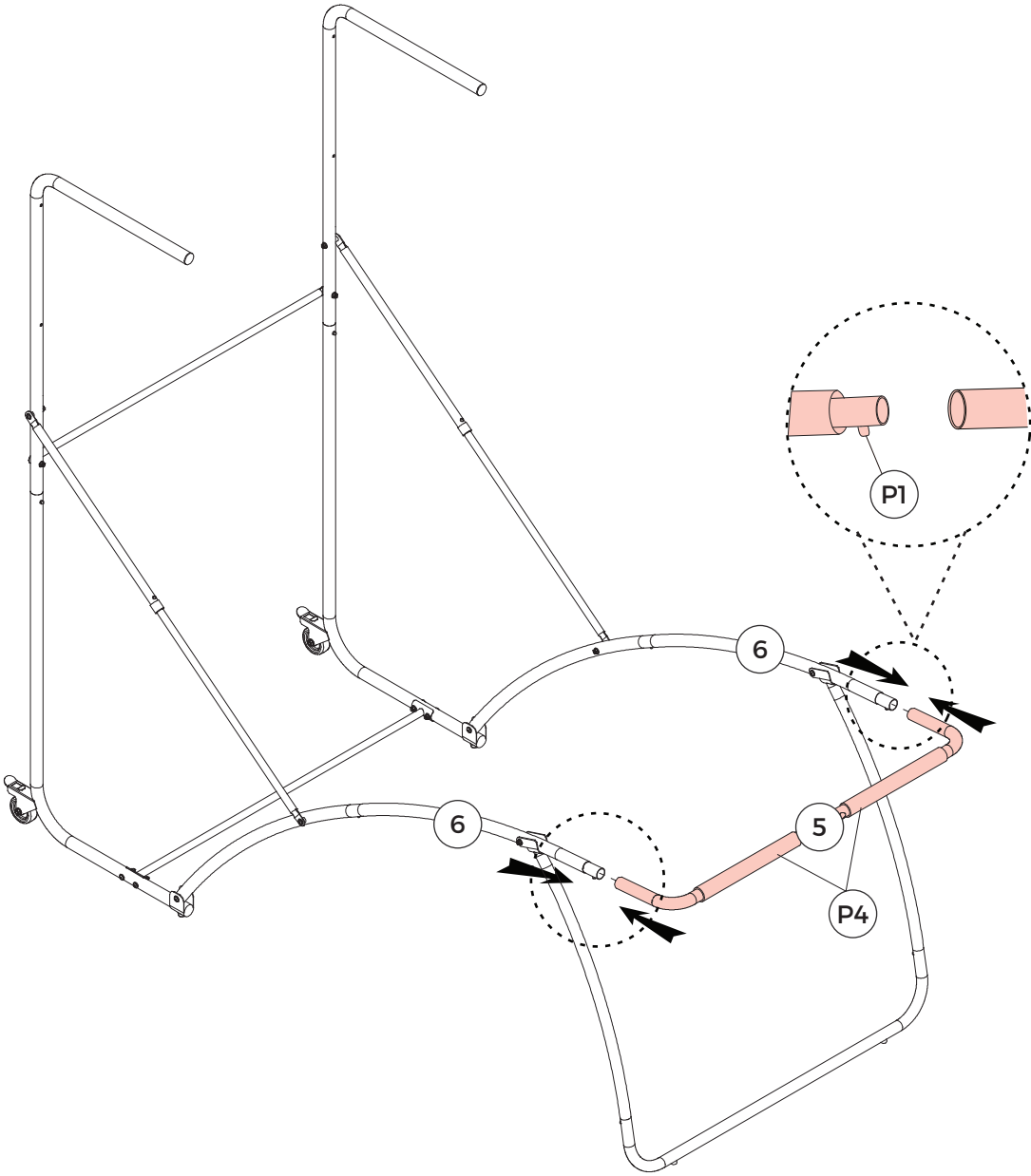
- 5



x1
- P4



Pre-installed
x2



ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 6

- 12 x1
- 17 x1
- 9 x1
- A8 x4

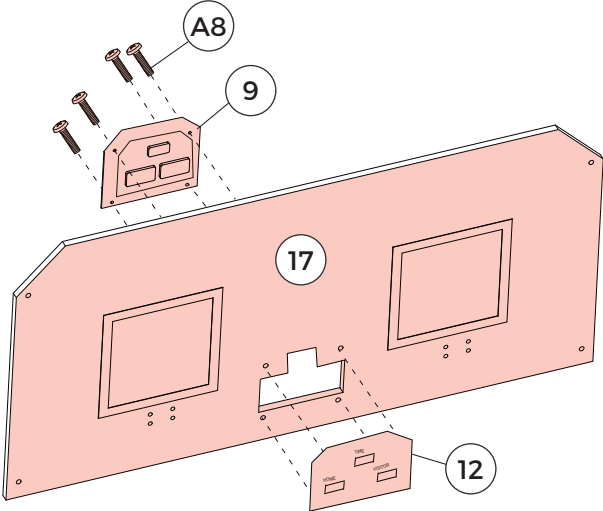
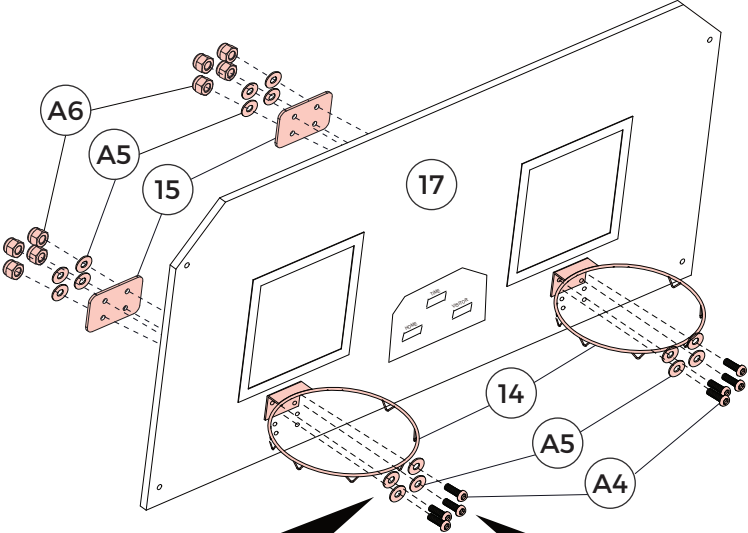


FIG. 7

- 14 x2
- 15 x2
- A4 x8
- A5 x16
- A6 x8
- A10 x1
- A11 x1



Note: Ensure that washers are used on both sides of the backboard as shown in FIG. 7.

Nota: Asegúrese de utilizar las arandelas en ambos lados del tablero como se muestra en la FIG. 7.

Note: S'assurer que les rondelles sont utilisées des deux côtés du panneau comme sur la FIG. 7.

Note: DO NOT over tighten bolts.

Nota: NO ajuste de más los pernos.

Note: NE PAS serrer à fond les écrous.

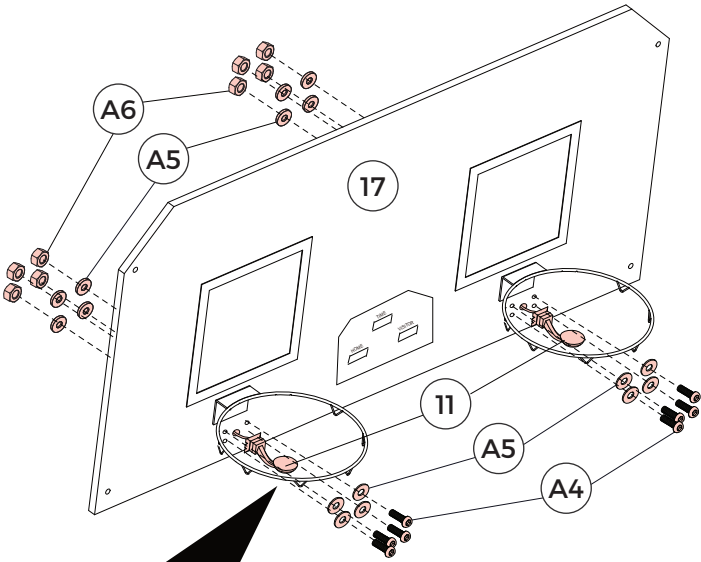
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 8

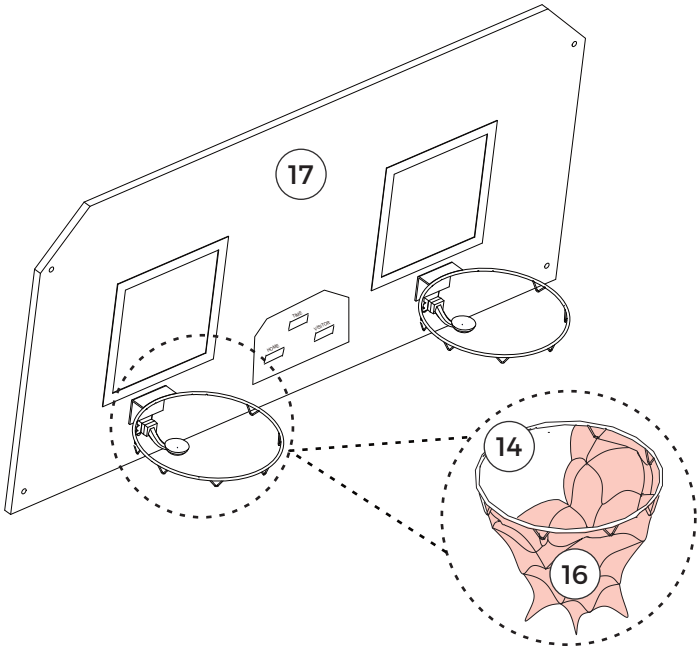
- 11 x2
- 16 x2
- A4 x8
- A5 x16
- A6 x8
- A10 x1
- A11 x1



Note: Connect Paddle Sensor (11) to the backboard.

Nota: Conecte la paleta de sensor (11) al tablero.

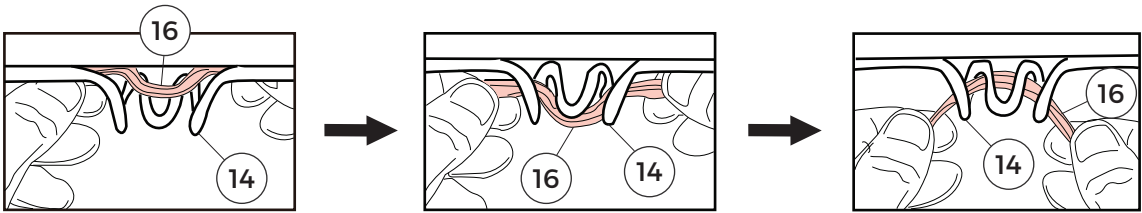
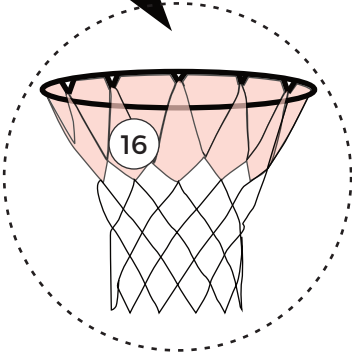
Note: Connectez le capteur de palette (11) au panneau.



Note: Attach the part with wider meshes to the rim.

Nota: Fije la parte de la red con los orificios más grandes al aro.

Note: Fixez la partie au plus large maillage sur le cerceau du panier.

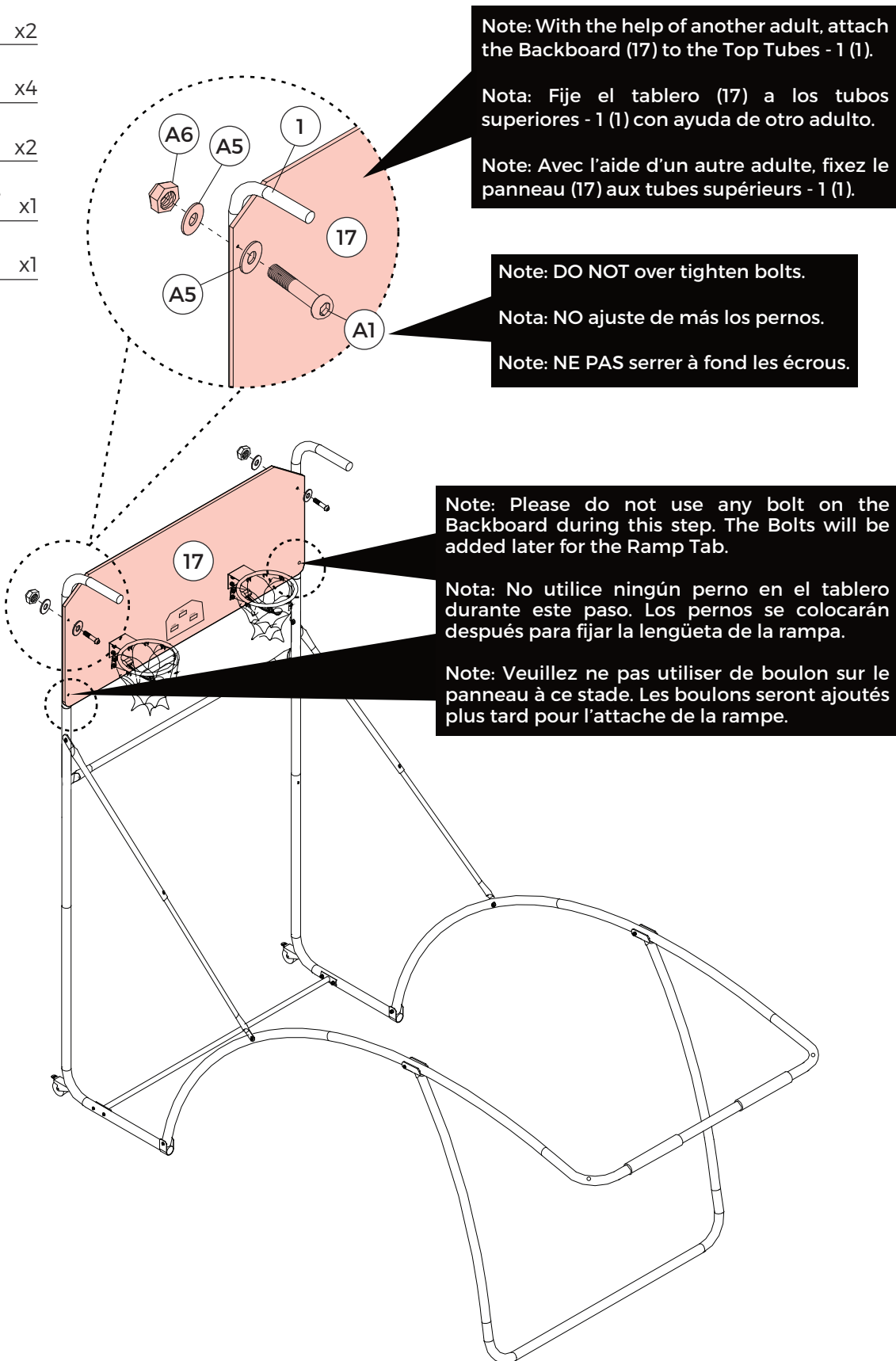
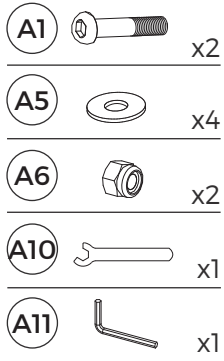


ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 9

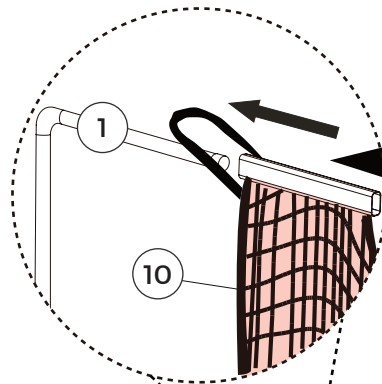


ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

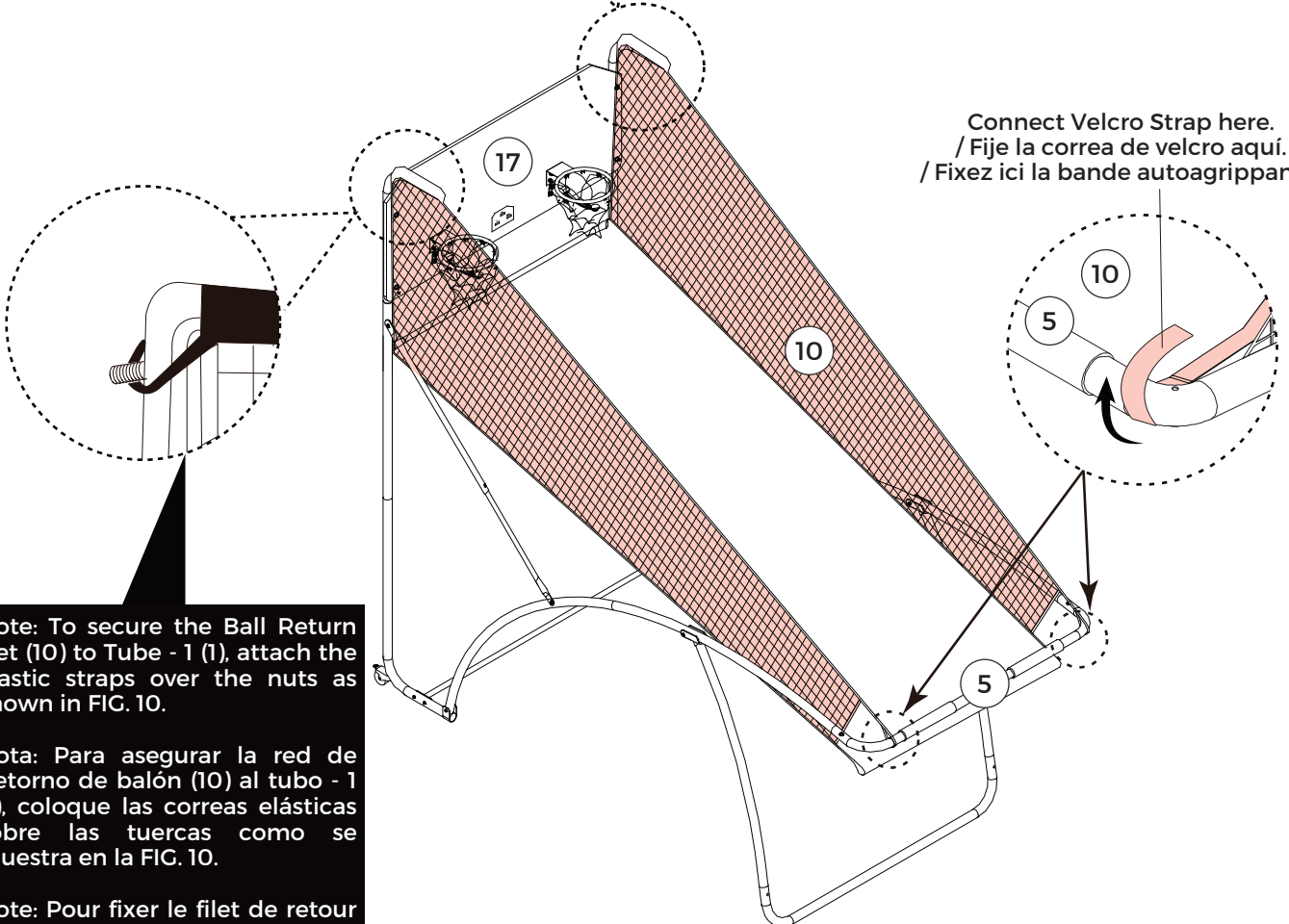
FIG. 10



Note: Slide the elastic straps onto Tube - 1, then slide the sleeves of Ball Return Net (10) onto the upper tubes.

Nota: Inserte las correas elásticas sobre el Tubo - 1; a continuación, deslice las mangas de la red de retorno de balón (10) sobre los tubos superiores.

Note : Faites glisser les bandes élastiques sur le tube - 1, puis faites glisser les manches du filet de retour de ballon (10) sur les tubes supérieurs.



Connect Velcro Strap here.
/ Fije la correa de velcro aquí.
/ Fixez ici la bande autoagrippante.

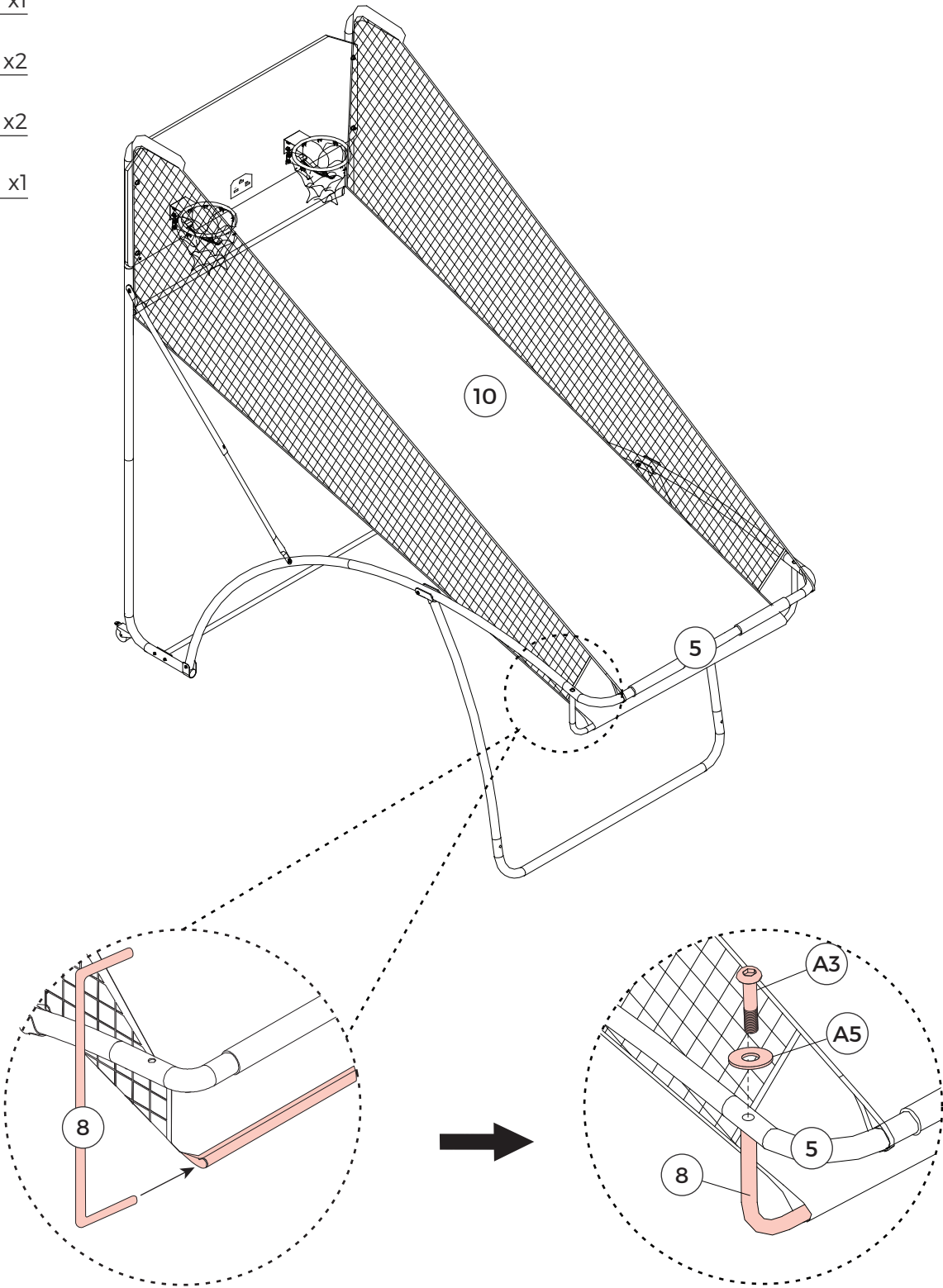
Note: To secure the Ball Return Net (10) to Tube - 1 (1), attach the elastic straps over the nuts as shown in FIG. 10.

Nota: Para asegurar la red de Retorno de balón (10) al tubo - 1 (1), coloque las correas elásticas sobre las tuercas como se muestra en la FIG. 10.

Note: Pour fixer le filet de retour de ballon (10) au tube - 1 (1), attachez les bandes élastiques par-dessus les écrous comme sur la FIG. 10.

FIG. 11

- 8  x1
- A3  x2
- A5  x2
- A11  x1



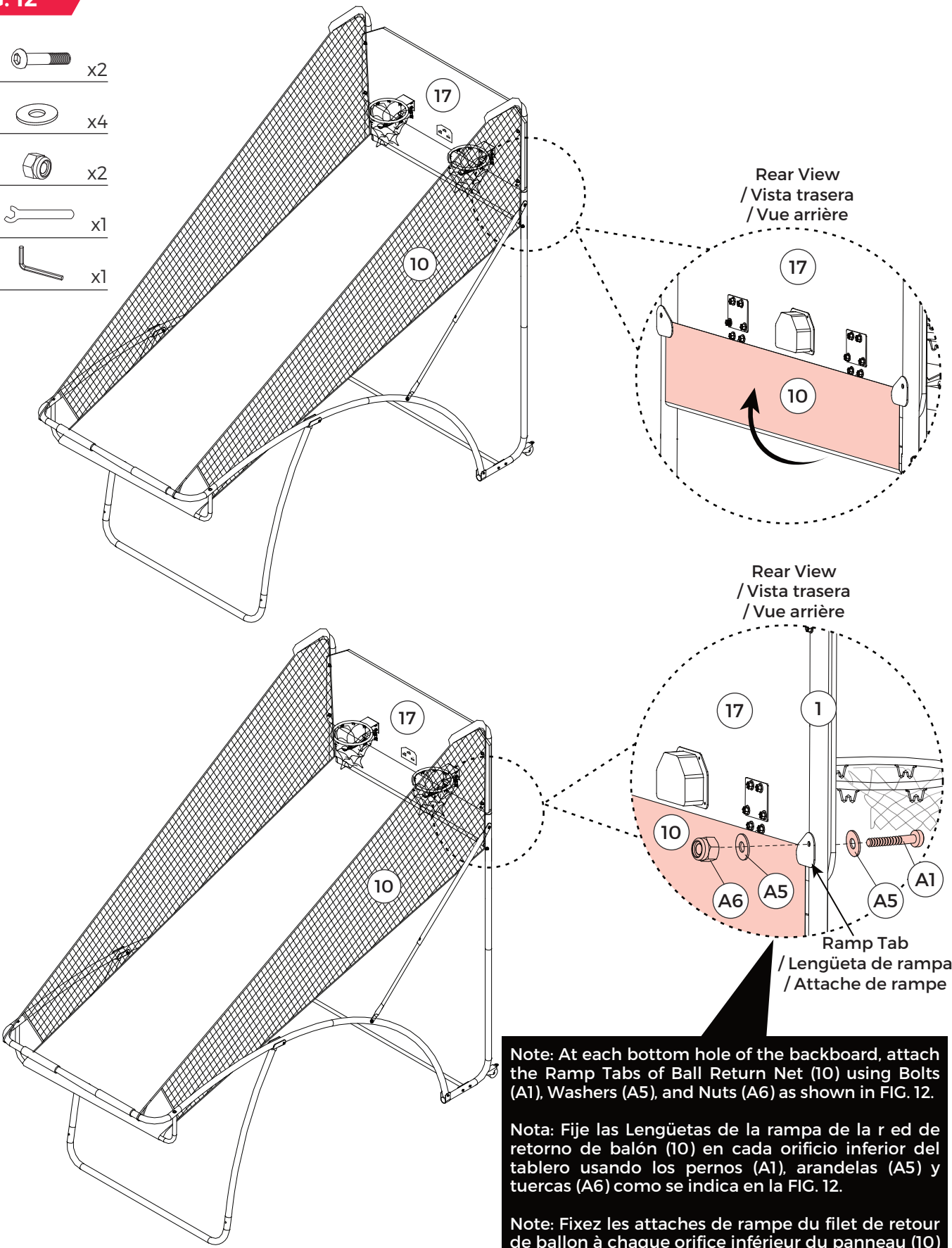
ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 12

- A1 x2
- A5 x4
- A6 x2
- A10 x1
- A11 x1



Note: At each bottom hole of the backboard, attach the Ramp Tabs of Ball Return Net (10) using Bolts (A1), Washers (A5), and Nuts (A6) as shown in FIG. 12.

Nota: Fije las Lengüetas de la rampa de la red de retorno de balón (10) en cada orificio inferior del tablero usando los pernos (A1), arandelas (A5) y tuercas (A6) como se indica en la FIG. 12.

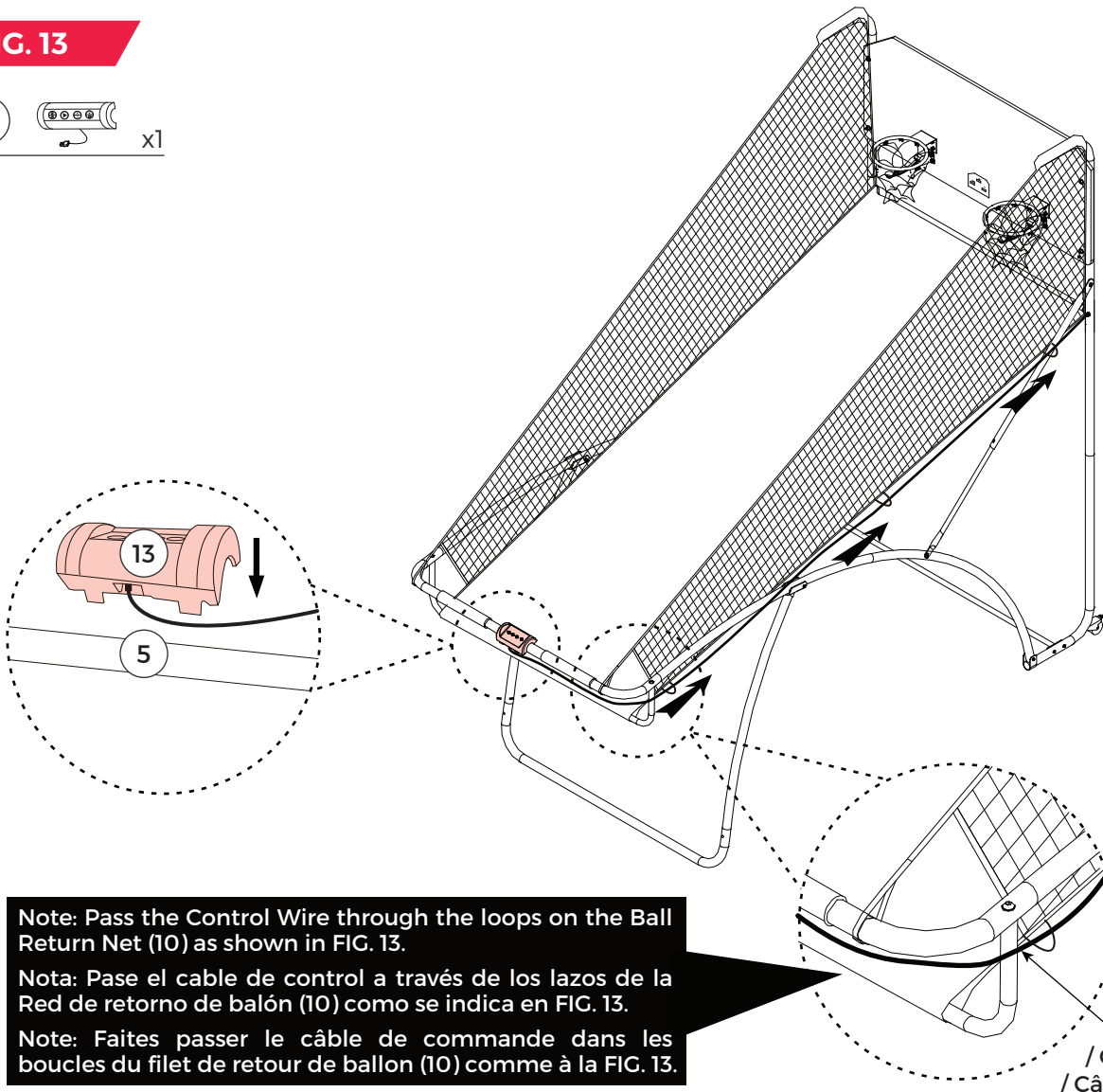
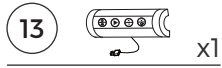
Note: Fixez les attaches de rampe du filet de retour de ballon à chaque orifice inférieur du panneau (10) avec des boulons (A1), des rondelles (A5) et des écrous (A6) comme sur la FIG. 12.

ASSEMBLY

MONTAJE

ASSEMBLAGE

FIG. 13



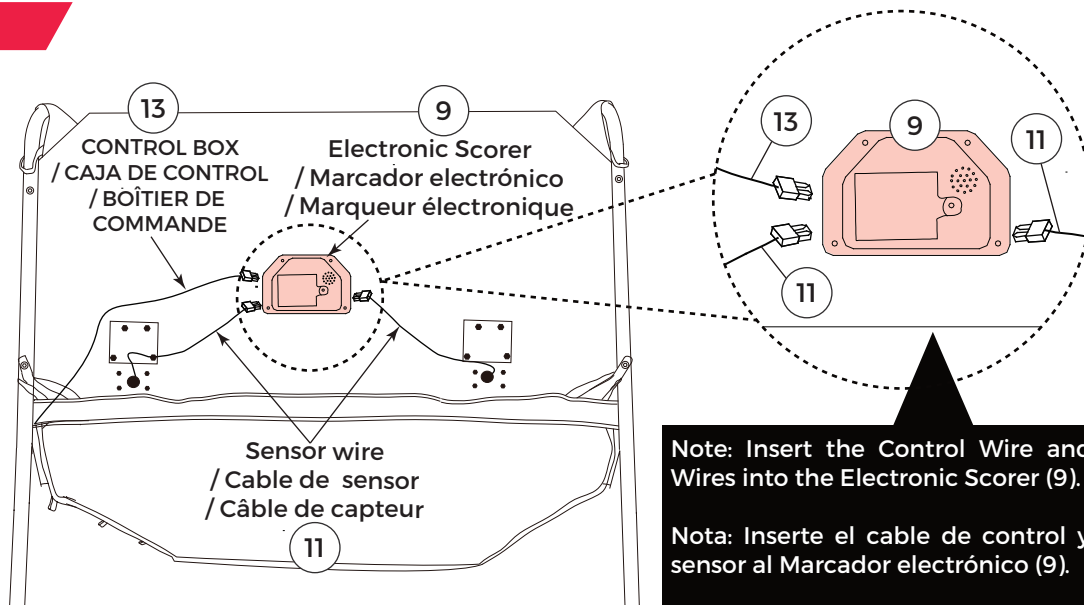
Note: Pass the Control Wire through the loops on the Ball Return Net (10) as shown in FIG. 13.

Nota: Pase el cable de control a través de los lazos de la Red de retorno de balón (10) como se indica en FIG. 13.

Note: Faites passer le câble de commande dans les boucles du filet de retour de ballon (10) comme à la FIG. 13.

Control Wire
/ Cable de control
/ Câble de commande

FIG. 14

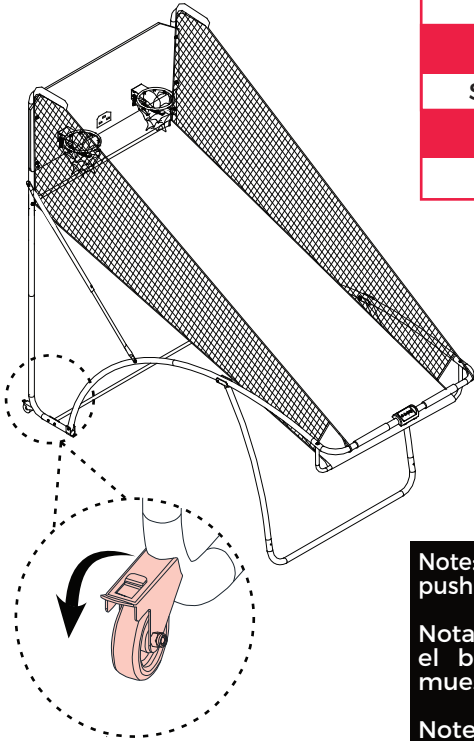


Note: Insert the Control Wire and the Sensor Wires into the Electronic Scorer (9).

Nota: Inserte el cable de control y el cable de sensor al Marcador electrónico (9).

Note: Insérez le câble de commande et les câbles de capteur dans le marqueur électronique (9).

STEP 1



⚠ WARNING

Two Adults Required

⚠ ADVERTENCIA

Se requiere de 2 adultos

⚠ ATTENTION

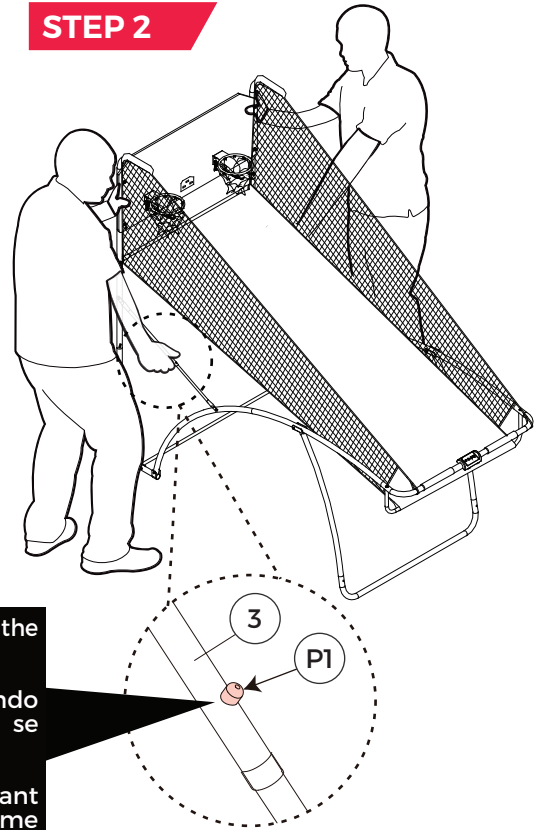
Deux adultes requis

Note: Release the tubes by pressing the push button (P1) as shown.

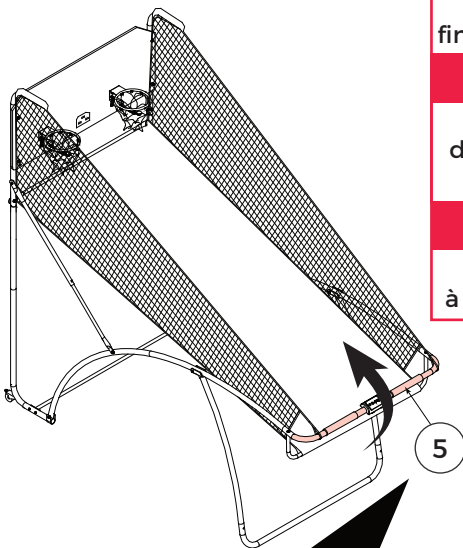
Nota: Desacople los tubos presionando el botón de presión (P1) como se muestra.

Note: Dégagez les tubes en appuyant sur le bouton-poussoir (P1) comme illustré.

STEP 2



STEP 3



⚠ WARNING

Do NOT trap your fingers when folding the game.

⚠ ADVERTENCIA

Tenga cuidado de que sus dedos NO queden atrapados al doblar el juego.

⚠ ATTENTION

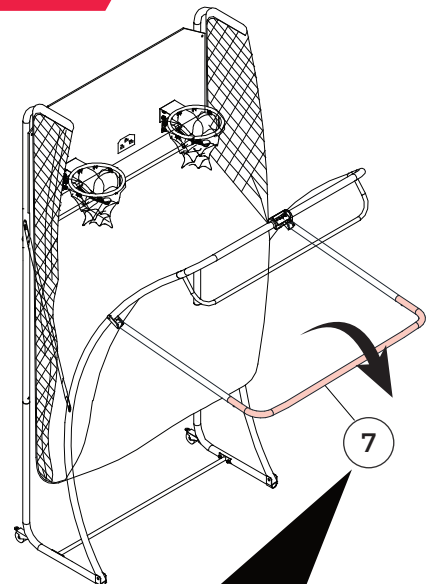
FAITES ATTENTION à vos doigts en repliant ce jeu.

Note: Push Tube - 5 (5) upwards to fold.

Nota: Empuje el tubo - 5 (5) hacia arriba para plegar.

Note : Poussez le tube - 5 (5) vers le haut pour plier.

STEP 4

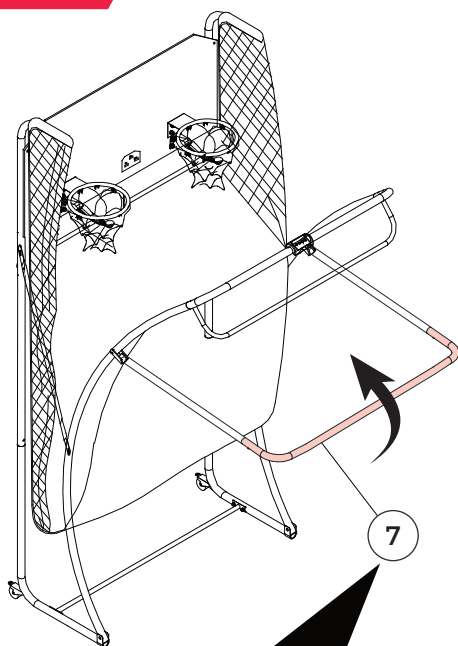


Note: Push Tube - 7 (7) downwards.

Nota: Empuje el tubo - 7 (7) hacia abajo.

Note: Poussez le tube - 7 (7) vers le bas.

STEP 1

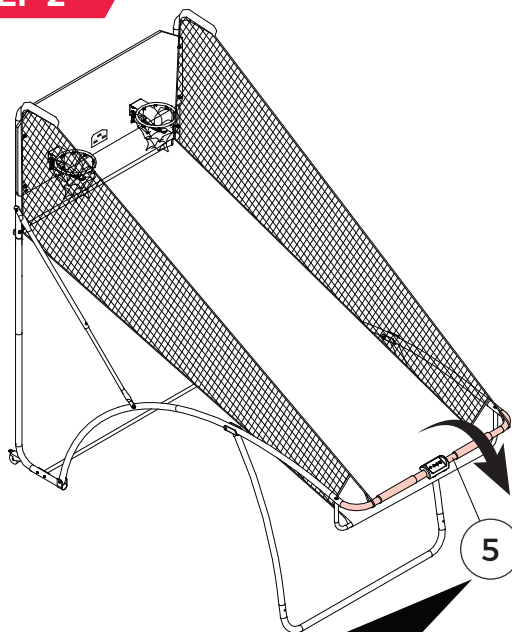


Note: Push Tube - 7 (7) upwards.

Nota: Empuje el tubo - 7 (7) hacia arriba.

Note: Poussez le tube - 7 (7) vers le haut.

STEP 2

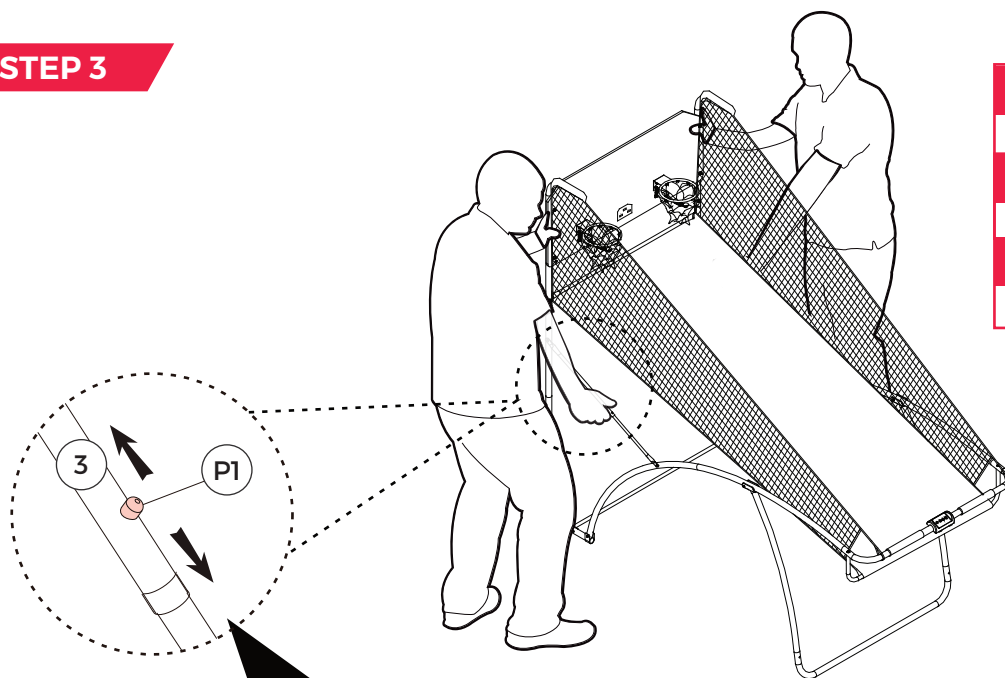


Note: Push Tube - 5 (5) downwards.

Nota: Empuje el tubo - 5 (5) hacia abajo.

Note: Poussez le tube - 5 (5) vers le bas.

STEP 3



Note: Pull out Tube - 3 (3) till push button (P1) pop out and fixed.

Nota: Tire del tubo - 3 (3) hasta que el botón (P1) sobresalga del tubo y haya quedado fijo.

Note: Tirez sur le tube - 3 (3) jusqu'à ce que le bouton-poussoir (P1) surgisse et s'enclenche.

⚠ WARNING

Two Adults Required

⚠ ADVERTENCIA

Se requiere de 2 adultos

⚠ ATTENTION

Deux adultes requis

English	Español	Français
ELECTRONIC SCORER OPERATION	OPERACIÓN DEL MARCADOR ELECTRÓNICO	FONCTIONNEMENT DU MARQUEUR ELECTRONIQUE
BATTERY INSTALLATION	INSTALACIÓN DE BATERÍA	INSTALLATION DES PILES
Battery Box: Unscrew the bolt using a screwdriver and open the battery box. Insert 3x1.5V "AA" batteries (not included) in the sequence of polarity as shown on the inside cover. Then close the cover using a screwdriver.	Compartimento de pilas: Desatornille el perno utilizando un destornillador y abra el compartimento de pilas. Inserte 3 pilas "AA" de 1.5 V (no incluidas) como se indica en el interior del compartimento de las pilas. A continuación, cierre la cubierta utilizando un destornillador.	Compartiment des piles : Dévissez la vis avec un tournevis pour ouvrir le compartiment des piles. Insérez 3 piles 1,5 V AA (non incluses) en vérifiant la polarité marquée sur le couvercle. Ensuite, fermez le couvercle à l'aide d'un tournevis.
 REMINDING	 ATENCIÓN	ATTENTION 
a. The batteries must be installed according to their correct polarization (+ and -). b. Please clean the battery contacts and also those of the device prior to battery installation. c. If the game will not be used for a long period of time, we recommend removing the batteries.	a. Las pilas deben ser instaladas de acuerdo con su polaridad correcta (+ y -). b. Limpie los contactos de las pilas y también los del dispositivo antes de instalar las pilas. c. Si el juego no va a utilizarse durante un periodo prolongado de tiempo, le recomendamos retirar las pilas.	a. Placer les piles en respectant la polarité (+ et -). b. Veuillez nettoyer les contacts des piles et ceux du compartiment avant de mettre les piles en place. c. Si ce jeu n'est pas utilisé pendant une longue période, nous vous recommandons de retirer les piles.



 WARNING	 ADVERTENCIA	 ATTENTION
1. Requires 3x1.5 "AA" Batteries (not included). 2. Do not mix old and new batteries. 3. Do not mix alkaline, standard (carbon -zinc), or rechargeable nickel-cadmium batteries.	1. Requiere 3 pilas "AA" de 1.5V (no incluidas). 2. No mezcle pilas nuevas con viejas. 3. No mezcle pilas alcalinas, estándar (carbón-zinc), o recargables (ni-cad, ni-mh, etc.).	1. 3 piles 1,5V AA requises (non incluses). 2. Ne pas mélanger nouvelles et vieilles piles. 3. Ne pas mélanger des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (ni-cad, ni-mh, etc.)



INCOMPLETE NUMBERS ARE DISPLAYED ON SCORER SCREEN	LOS NÚMEROS INCOMPLETOS SE MUESTRAN EN LA PANTALLA DEL MARCADOR	DES NOMBRES INCOMPLETS SONT AFFICHÉS SUR L'ÉCRAN DU MARQUEUR
- Low Battery Warning: When the battery level is very low, a "BATTERY LOW" voice will ring out 3 times by the scorer. - Please check the battery charge is sufficient. - Please replace the battery.	- Advertencia de Pila Baja: Cuando el nivel de las pilas esté demasiado bajo, escuchará "BATTERY LOW" 3 veces por el marcador. - Revise que la carga de las pilas sea suficiente. - Cambie las pilas.	- Alerte de pile faible : Quand la charge est très basse, le marqueur émet à 3 reprises un signal de PILE FAIBLE. - Vérifiez que la charge est suffisante. - Veuillez remplacer la pile.

English	Español	Français
CONTROL BOX OPERATION	OPERACIÓN DE LA CAJA DE CONTROL	MISE EN MARCHÉ DE LA BOÎTE DE COMMANDE
Press "ON / OFF" to activate the scorer. Scoreboard "HOME" shows "01" (pre - set game 1). Press "SELECT UP and DOWN" to select a game. Press "PLAY" to enter the selected game mode. Press "SOUND" to switch the sound ON / OFF while playing. Press "PAUSE" to pause or start time counting. Press and hold the "ON / OFF" button for 3 seconds to turn off the scorer. Press and hold the "RESET" button for 3 seconds to reset the game. Note: If no shot is made or no button is pressed within 5 mins, the scorer will be turned off automatically.	Presione "ON/OFF" (ENCENDIDO / APAGADO) para activar el marcador. El marcador "HOME" indicará "01" (juego predeterminado 1). Presione "SELECT UP Y DOWN" (SELECCIONAR ARRIBA Y SELECCIONAR ABAJO) para seleccionar un juego. Presione "PLAY" (JUGAR) para entrar al modo de juego seleccionado. Presione "SOUND" (SONIDO) para prender o apagar el sonido cuando se esté jugando. Presione "PAUSE" (PAUSA) para pausar o iniciar el contador de tiempo. Mantenga oprimido el botón "ON/OFF" (ENCENDIDO / APAGADO) durante 3 segundos para apagar el marcador. Mantenga oprimido el botón "RESET" (REINICIAR) durante 3 segundos para reiniciar el juego. Nota: Si no se realiza ningún tiro o si no se presiona algún botón en 5 minutos, el marcador se apagará automáticamente.	Appuyez sur "ON / OFF" (MARCHE / ARRÊT) pour activer le marqueur de points. Le tableau de score "HOME" affiche "01" (jeu préprogrammé 1). Appuyez sur "SELECT UP et DOWN" (SÉLECTIONNER HAUT et BAS) pour choisir une partie. Appuyez sur "PLAY" (JOUER) pour entrer dans le mode de partie sélectionnée. Appuyez sur "SOUND" (SON) pour activer ou désactiver le son pendant la partie. Appuyez sur "PAUSE" pour mettre en pause ou démarrer le chronomètre. Appuyez et gardez la pression sur la touche "ON / OFF" (MARCHE / ARRÊT) pendant 3 secondes pour éteindre le compteur. Appuyez et gardez la pression sur la touche "RESET" (RÉINITIALISER) pendant 3 secondes pour réinitialiser la partie. Note : En l'absence de tir ou de pression sur une touche pendant 5 minutes, le marqueur s'éteint automatiquement.



English	Español	Français
GAME OPTIONS	OPCIONES DE JUEGO	OPTIONS DE JEU
1. BEAT THE TIME CLOCK • Player: 1P 2P (single/double players mode). • Select playing time 30/45/60 seconds. • All shots are worth 2 points until the final 10 seconds, when each shot is worth 3 points, see how many points you can get in the timing period. • Choose the 2-player mode, and the player with the most points scored wins.	1. CONTRA RELOJ • Jugador: 1P 2P (modo de un jugador / dos jugadores). • Seleccione el tiempo de juego 30/45/60 segundos. • Todos los tiros valdrán 2 puntos hasta los últimos 10 segundos en los que cada disparo valdrá 3 puntos. El objetivo es ver cuantos puntos puede obtener en el período de tiempo. • Si elije el modo de 2 jugadores, el jugador con más puntos anotados gana.	1. BATTRE L'HORLOGE • Joueurs : 1 joueur ou 2 joueurs (mode de jeu simple ou double). • Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes). • Tous les tirs valent 2 points jusqu'à ce qu'il reste 10 secondes, après quoi chaque tir vaut 3 points. Voyez combien de points vous pouvez compter dans le temps imparti. • Choisissez le mode 2 joueurs, et le joueur qui a compté le plus de points remporte la partie.
2. 3 POINT, BEAT THE CLOCK • Player: 1P 2P 4P (single/double players mode). In 2P/4P case, two players shooting together. • Select playing time 30/45/60 seconds. • All shots are worth 3 points, see how many points you can get in the timing period. • Choose the 2P/4P mode, and the player with the most points scored wins.	2. CONTRA RELOJ, 3 PUNTOS • Jugador: 1P 2P 4P (modo de un jugador / dos jugadores). En el modo 2P/4P, dos jugadores tirarán juntos. • Seleccione el tiempo de juego 30/45/60 segundos. • Todos los tiros valen 3 puntos. El objetivo es ver cuantos puntos puede anotar en el período de tiempo. • Si elije el modo 2P/4P, el jugador con más puntos anotados gana.	2. 3 POINTS, BATTRE L'HORLOGE • Joueurs : 1 joueur, 2 joueurs ou 4 joueurs (mode de jeu simple ou double). Dans les parties à 2 ou à 4 joueurs, 2 joueurs tirent ensemble. • Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes). • Tous les tirs valent 3 points. Voyez combien de points vous pouvez compter dans le temps imparti. • Choisissez le mode 2 ou 4 joueurs, et le joueur qui a compté le plus de points remporte la partie.
3. BATTLE BACK • Player: 2P 4P. • The player who makes a shot will add 2 points to their score and subtract 2 points from their opponent's score, the first player to reach 10 points is the winner. a. 2P: only one winner. b. 4P: player 1 PK player 2 first, there will be a winner, then player 3 PK player 4, there will be a winner, finally, the two winners PK again to get the final winner.	3. BATALLA • Jugador: 2P 4P. • El jugador que anote un tiro añadirá 2 puntos a su marcador y restará 2 puntos a la puntuación de su oponente. El primer jugador en llegar a 10 puntos es el ganador. a. 2P: solo un ganador. b. 4P: Primero, el jugador 1 PK vencerá al jugador 2, y de ahí saldrá un ganador, luego el jugador 3 PK vencerá al jugador 4, y de ahí saldrá otro ganador; finalmente, los dos ganadores vencedores PK se enfrentarán de nuevo para obtener el ganador final.	3. BATAILLE RETOUR • Joueurs : 2 joueurs ou 4 joueurs. • Le joueur qui réussit un tir ajoute 2 points à son pointage et soustrait 2 points à celui de son opposant. Le premier joueur à atteindre 10 points gagne la partie. a. 2 joueurs : un seul gagnant. b. 4 joueurs : le joueur 1 joue contre le joueur 2, puis le joueur 3 joue contre le joueur 4. Les gagnants de ces deux parties jouent ensuite l'un contre l'autre pour déterminer le grand gagnant.

English	Español	Français
GAME OPTIONS	OPCIONES DE JUEGO	OPTIONS DE JEU
4. HORSE	4. CABALLO	4. CHEVAL
• Player: 2P 3P 4P. • Only the left basket can score goals. The players are lined up in the left basket according to PLY1 PLY2 PLY3 PLY4 sequence. The left side shows the players, and the right side starts shooting to show the "PK stage" which is divided into five stages (1, 2, 3, 4, 5). Each player has one shooting opportunity in each stage. After the shooting, the play will stand in line again to wait for the next shooting chance. After 5 stages, the player with the least score will be eliminated and the rest of the players will enter the next round of PK. The rule is the same as the previous round. There will be one winner in the end and then game over.	• Jugador: 2P 3P 4P. • Solo la canasta de la izquierda puede marcar las anotaciones. Los jugadores hacen fila en la canasta izquierda de acuerdo a la secuencia PLY1 PLY2 PLY3 PLY4. El lado izquierdo muestra los jugadores, y el lado derecho comenzará a mostrar la etapa "PK" que se divide en cinco etapas (1, 2, 3, 4 y 5). Cada jugador tiene una oportunidad de tirar en cada etapa. Después de tirar, el jugador hará fila de nuevo esperando su siguiente turno para tirar. Después de 5 etapas, el jugador con el puntaje más bajo será eliminado y el resto de los jugadores entrará a la siguiente ronda "PK". Las reglas son las mismas que en las rondas anteriores. Al final quedará un ganador y así finalizará el juego.	• Joueurs : 2 joueurs, 3 joueurs ou 4 joueurs. • Seul le panier de gauche peut permettre de compter des points. Les joueurs se mettent en ligne devant le panier de gauche dans l'ordre suivant : joueur 1, joueur 2, joueur 3, joueur 4. Le côté gauche montre les joueurs, et le côté droit montre la ronde de tirs, qui est divisée en cinq tours (1, 2, 3, 4 et 5). Chaque joueur peut tirer une fois par tour. Après le premier tour, les joueurs se mettent de nouveau en ligne et attendent leur prochaine chance de tirer. Après cinq rondes, le joueur ayant le moins de points est éliminé, et les joueurs restants passent à la prochaine ronde. Les règles sont identiques à celles de la ronde précédente. Il y aura un gagnant à la fin de la partie.
5. CHECK POINT	5. CONTROL DE PUNTO	5. POINT DE CONTRÔLE
• Player: Select 1 to 4 players. • The playing time is preset at 30 seconds. • All shots are worth 2 points. • The player's score will be displayed on the "HOME" side, while the "VISITOR" side will show the target score to be reached. If the player fails to reach the target score, the game will end. When the player's score reaches the "VISITOR" target score, the game time will be automatically lengthened, and the next target score will be automatically displayed on the "VISITOR" side. • Target score: 24 / 52 / 68 / 86. Corresponding time to be added: 20S / 10S / 10S / 10S. If a player scores 99 points, the game is over. The player with the most points scored wins.	• Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores. • El tiempo de juego predeterminado es de 30 segundos. • Todos las anotaciones valen 2 puntos. • La puntuación del jugador se mostrará en el lado local "HOME", mientras que el lado visitante "VISITOR" mostrará la puntuación a alcanzar. Si el jugador falla en alcanzar el objetivo, el juego terminará. Cuando la puntuación del jugador alcance la puntuación meta de visitante "VISITOR", el tiempo de juego se alargará automáticamente y la siguiente puntuación a alcanzar se mostrará automáticamente en el lado "VISITOR". • Puntaje meta: 24/52/68/86. Tiempo correspondiente a ser agregado: 20S / 10S / 10S / 10S. Si un jugador anota 99 puntos, el juego terminará. El jugador con la mayor puntuación gana.	• Joueurs : de 1 à 4 joueurs. • Le temps de jeu est prééglé à 30 secondes. • Tous les tirs valent 2 points. • Le pointage du joueur s'affiche du côté "HOME" tandis que le côté "VISITOR" montre le pointage à atteindre. Si le joueur n'atteint pas le pointage cible, la partie prend fin. Lorsque le joueur atteint le pointage indiqué du côté "VISITOR", le temps de jeu est automatiquement prolongé, et le prochain pointage cible s'affiche automatiquement du côté "VISITOR". • Pointage cible : 24, 52, 68 et 86. Temps correspondant ajouté : 20 s, 10 s, 10 s et 10 s. Si un joueur compte 99 points, la partie est terminée. Le joueur qui a compté le plus de points gagne la partie.

English	Español	Français
GAME OPTIONS	OPCIONES DE JUEGO	OPTIONS DE JEU
6. AROUND THE WORLD	6. ALREDEDOR DEL MUNDO	6. AUTOUR DU MONDE
• Player: Select 1 to 4 players. • All shots are worth 2 points. • After the number of players selected, the players can shoot one by one. • The winner is the player who gets the 10 points in the shortest time. After the game is over, the LED will flash on the winner.	• Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores. • Todos las anotaciones valen 2 puntos. • Después de seleccionar el número de jugadores, éstos deberán tirar uno por uno. • El ganador es el jugador que obtenga 10 puntos en el menor tiempo. Después de que el juego haya terminado, el LED se encenderá sobre el ganador.	• Joueurs : de 1 à 4 joueurs. • Tous les tirs valent 2 points. • Une fois le nombre de joueurs sélectionné, les joueurs tirent un à la suite de l'autre. • Le joueur qui prend le moins de temps à compter 10 points gagne la partie. Une fois la partie terminée, le voyant DEL clignotera vis-à-vis du gagnant.
7. LEFT AND RIGHT SHOOT	7. TIRO IZQUIERDA Y DERECHA	7. TIR DROIT ET GAUCHE
• Player: Select 1 to 4 players. • The game starts when the first ball goes into the blinking hoop. • "HOME" shows the player and "VISITOR" shows the score. • "HOME" and "VISITOR" will blink alternatively during the game, and you can get 2 points after shooting into the blinking hoop.	• Jugador: Seleccione de 1 a 4 jugadores. • El juego comenzará cuando el primer balón entre en la canasta que esté parpadeando. • El lado "HOME" muestra el jugador y el lado "VISITOR" muestra el marcador. • El lado "HOME" y "VISITOR" parpadearán alternándose durante el juego, y usted obtendrá 2 puntos al anotar en la canasta que parpadee.	• Joueurs : de 1 à 4 joueurs. • La partie commence quand le premier ballon passe dans le panier clignotant. • Le côté "HOME" montre le joueur et le côté "VISITOR" montre le pointage. • Les côtés "HOME" et "VISITOR" clignent en alternance pendant la partie, et le joueur peut compter 2 points en tirant dans le panier clignotant.
8. RECORD BREAKING MODE	8. MODO ROMPER RÉCORD	8. MODE DE CHASSE AU RECORD
• Player: Multi-player. • Select playing time 30/45/60 seconds. • Only the left side can keep score, and the scores are displayed on the left LED, and the countdown ends and the game is over. • When the first player's game ends, his/her total score is displayed on the right. The next player can start the game by pressing the "PLAY" key, and so on in a similar fashion. At the end of each game, the highest score is displayed on the right; when a player's score exceeds the highest score shown on the right, the original score will be replaced (exiting the game mode or powering off can clear the record).	• Jugador: Multijugador. • Seleccione el tiempo de juego, 30/45/60 segundos. • Solo el lado izquierdo puede registrar la puntuación; las puntuaciones se mostrarán en el LED izquierdo, la cuenta atrás finalizará y el juego habrá terminado. • Cuando termine la partida del primer jugador, su puntuación total se mostrará a la derecha. El siguiente jugador puede comenzar la partida pulsando la tecla "PLAY", y así sucesivamente. Al final de cada partida, la puntuación más alta se mostrará a la derecha; cuando la puntuación de un jugador supere la puntuación más alta mostrada a la derecha, la puntuación original será reemplazada (el puntaje se limpiará al salir del modo de juego o al apagarlo).	• Joueurs : mode multijoueur • Sélectionnez un temps de jeu (30, 45 ou 60 secondes). • Seul le panneau de gauche peut suivre le pointage. Les pointages s'affichent sur le panneau DEL de gauche, et la partie prend fin quand le décompte atteint zéro. • Lorsque le premier joueur a terminé de jouer, son score total est affiché à droite. Le joueur suivant peut commencer à jouer en appuyant sur la touche "PLAY", et ainsi de suite. À la fin de chaque partie, le score le plus élevé est affiché à droite ; lorsque le score d'un joueur dépasse le score le plus élevé affiché à droite, le score d'origine est alors remplacé (quitter le mode de jeu ou mettre hors tension peut faire effacer l'enregistrement).

English	Español	Français
DISCLAIMER	CLÁUSULA DE EXENCIÓN DE RESPONSABILIDAD	CLAUSE DE NON-RESPONSABILITÉ
⚠ WARNING	⚠ ADVERTENCIA	⚠ ATTENTION
Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.	Los cambios o modificaciones no expresamente aprobado por la parte responsable del cumplimiento podrían anular la autoridad del usuario para operar el equipo.	Les changements ou modifications non approuvés expressément par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à jouir de ce produit.
NOTE	NOTA	NOTE
This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: • Reorient or relocate the receiving antenna. • Increase the separation between the equipment and receiver. • Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. • Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help. This device complies with the Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. For additional resources, please contact Medal Sports Corp. 1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712 Toll Free: 877-472-4296	Este equipo ha sido probado y encontrado para cumplir con los límites para el dispositivo digital de Clase B, de conformidad con la Parte 15 de las Reglas de FCC. Estos límites son diseñados para proporcionar protección razonable contra la interferencia dañosa en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y podría irradiar la energía de radiofrecuencia y, si no fuera instalado y usado conforme con las instrucciones, podría causar interferencia dañosa para la comunicación de radio. Sin embargo, no está garantizado que la interferencia no ocurrirá en una instalación particular. Si este equipo realmente causado interferencia dañosa a la radio o la recepción de televisión, podría ser determinada por girando el equipo off y on, el usuario está animado de corregir la interferencia por una o más siguientes medidas: • Reoriente o recolque la antena de recepción. • Incremente la separación entre el equipo y el receptor. • Conecte el equipo a una salida del circuito diferente que el que está conectado con el receptor. • Consulte el proveedor o un técnico experimentado de radio/televisión por ayudas. Este dispositivo cumple con la Parte 15 de las Reglas de FCC. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no podría causar interferencia dañosa, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo la interferencia que podría causar operación indeseada. Para recursos adicionales, por favor comuníquese con Medal Sports Corp. 1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712 Llamada gratuita: 877-472-4296	Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour appareils numériques de classe B, selon la section 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radioélectrique et, s'il n'est pas installé et employé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Il n'y a cependant aucune garantie que ces interférences ne se produisent pas dans une installation donnée. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être confirmé en allumant et en éteignant l'appareil, il est conseillé à l'utilisateur d'employer une ou plusieurs des mesures suivantes pour corriger ce problème: • Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice. • Augmenter la distance séparant l'équipement du récepteur. • Branchez l'équipement sur la prise murale d'un circuit différent de celui du récepteur. • Consultez votre revendeur ou un technicien radio/Tv expérimenté pour de l'aide. Cet appareil est conforme aux recommandations de la FCC, Partie 15. Son utilisation est sujette aux deux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) Cet appareil doit accepter toute interférence reçue, incluant des interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré. Veuillez contacter Medal Sports Corp. pour les ressources additionnelles. 1300 Melissa Drive, Suite 124, Bentonville, AR 72712 Numéro vert : 877-472-4296



