



ⓘ Batteries or battery packs must be recycled or disposed of properly. When this product has reached the end of its useful life it should not be disposed of with other household waste. The Waste Electrical and Electronic Equipment Regulations require it to be separately collected so that it can be treated using the best available recovery and recycling techniques. This will minimize the impact on the environment and human health from soil and water contamination by any hazardous substances, decrease the resources required to make new products and avoid using up landfill space. Please do your part by keeping this product out of the municipal waste stream! The "wheelie bin" symbol means that it should be collected as "waste electrical and electronic equipment". You can return an old product to your retailer when you buy a similar new one. For other options, please contact your local council.



ⓘ FCC STATEMENT: This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital devices pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference to radio communications. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction, may cause harmful interference to radio communication. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this toy does cause interference to radio or television reception (you can check this by turning the toy off and on while listening for the interference), one or more of the following measures may be useful: • Reorient or relocate the receiving antenna • Increase the separation between the toy and the radio or the TV • Consult the dealer or an experienced TV-radio technician for help. **NOTE:** Changes, adjustments or modifications to this unit, including but not limited to, replacement of any transmitter component (crystal, semiconductor, etc.) could result in a violation of FCC rules under part 15 and/or 95 and must be expressly approved by Spin Master Ltd. or they could void the user's authority to operate the equipment.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Spin Master Ltd., 225 King Street West, Toronto, ON M5V 3M2 Canada

TM & © Spin Master Ltd. All rights reserved. Remove all packaging before use. Retain this information, addresses and phone numbers for future reference. Content may vary from pictures. An adult should periodically check this toy to ensure no damage or hazards exist, if so, remove from use. Children should be supervised during play. Spin Master reserves the right to discontinue use of the www.zoomerworld.com website at any time. Meets CPSC Safety Requirements.

MADE IN CHINA

www.zoomerworld.com T14436_0001_20097737_GTL_IS_R5

⚠ **WARNING: CHOKING HAZARD** – Small parts.

Not suitable for children under three years.

⚠ **ATTENTION ! DANGER D'ÉTOUFFEMENT** – Contient de petits éléments.

Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans.



ⓘ Les piles ou les batteries doivent être correctement recyclées ou éliminées. Lorsque ce produit arrive en fin de vie, il ne doit pas être jeté avec le reste des déchets ménagers. Conformément à la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE), il doit être collecté séparément afin d'être éliminé selon les meilleures techniques de récupération et de recyclage disponibles. Cette démarche réduit les risques de pollution du sol et des eaux, et permet ainsi de minimiser l'impact de toute substance nocive sur la santé et sur l'environnement. Cela diminue également la quantité de ressources nécessaires à la fabrication de nouveaux produits, et évite la saturation des sites d'enfouissement. Veuillez apporter votre contribution en ne jetant pas ce produit avec les déchets de votre commune. Le symbole de la « poubelle sur roues » signifie que ce produit doit faire l'objet d'une collecte respectant la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE). Vous pouvez également retourner les produits en fin de vie à votre détaillant lors de l'achat d'un produit similaire neuf. Pour plus d'informations, contactez votre commune.

ⓘ **DÉCLARATION FCC :** Le présent appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement. Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de la classe B pour les équipements numériques en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour assurer une protection raisonnable contre toute interférence nuisible aux communications radios. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé selon le mode d'emploi, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radios. Cependant, selon l'installation, des interférences peuvent être constatées. Si ce jouet cause des interférences à la réception radio ou télévisée (ce qui est vérifiable en l'éteignant, puis en le rallumant tout en écoutant s'il y a des interférences), suivre une ou plusieurs des recommandations suivantes : • Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice • Augmenter la distance entre le jouet et la radio ou la télévision • Consulter le revendeur ou demander l'aide d'un technicien radio/T.V. expérimenté. **REMARQUE :** Tout changement, réglage ou modification de cet appareil, incluant mais ne se limitant pas au remplacement de tout composant du transmetteur (cristal, semi-conducteur, etc.), pourrait constituer une violation de l'article 15 et/ou 95 de la réglementation de la FCC, et doit être expressément approuvé par Spin Master Ltd., sous peine d'entraîner l'annulation du droit de l'utilisateur d'exploiter l'équipement.

Imported into EU by / Importé dans l'UE par **SPIN MASTER INTERNATIONAL, S.A.R.L., B.V., Kingsfordweg 151, 1043 GR Amsterdam, The Netherlands**

Imported by / Importé par **Spin Master Australia Pty Ltd, 18-24 Chandos Street, St Leonards, NSW 2065; ☎ 1800 316 982** www.spinmaster.com

TM et © Spin Master Ltd. Tous droits réservés. Retirer tout l'emballage avant utilisation. Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure. Le contenu peut différer des images. Un adulte doit régulièrement examiner ce jouet afin de s'assurer qu'il ne présente pas de dommage ni de risque. En cas de problème, ne plus l'utiliser. Les enfants doivent être surveillés lorsqu'ils jouent. Spin Master se réserve le droit de supprimer le site Internet www.zoomerworld.com à tout moment. Conforme aux exigences de sécurité de la CPSC.

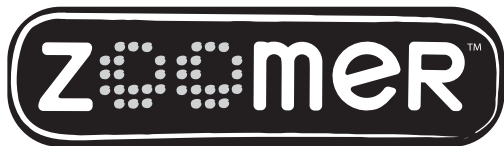
FABRIQUÉ EN CHINE



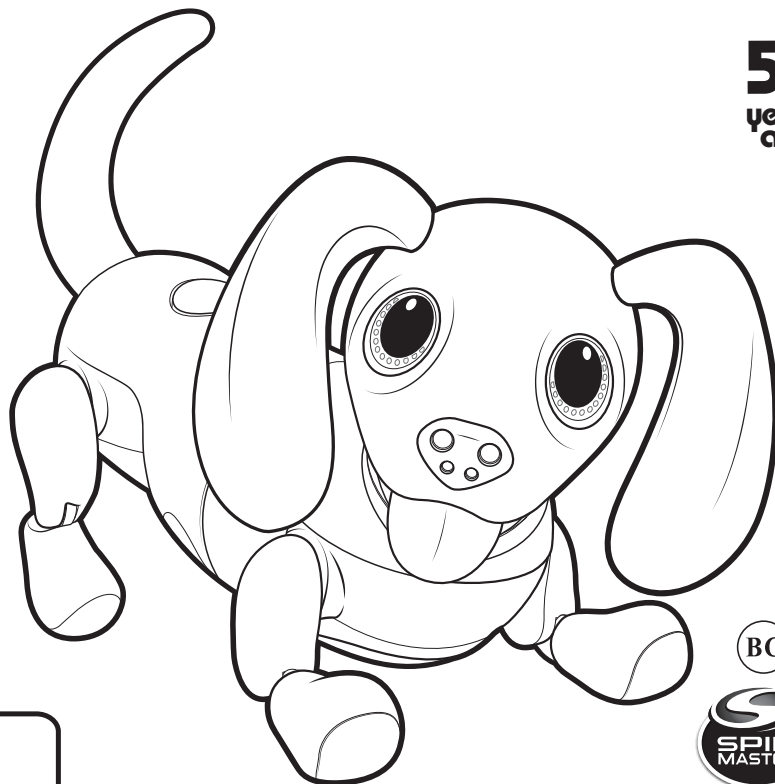
WWW.SPINMASTER.COM

12

WWW.ZOOMERWORLD.COM



**PLAYFUL
PUP™**



**5+
years
ans**

CONTENTS: 1 Zoomer Playful Pup™, 1 USB charging Cable (Wall adapter not included), Instruction Booklet, Quick Start Guide

CONTENU : 1 Zoomer Playful Pup™, 1 câble de charge USB (adaptateur secteur non inclus), mode d'emploi, guide de démarrage rapide



NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD

1-800-622-8339, customercare@spinmaster.com

UK – 0800 206 1191, serviceuk@spinmaster.com

IRELAND – 1800 992 249

FRANCE – 0800 909 150, servicefr@spinmaster.com

AUSTRALIA – 1800 316 982, customercare@spinmaster.com

WWW.SPINMASTER.COM



WARNING:

CHOKING HAZARD – Small parts & small balls.
Not for children under 3 years.



ATTENTION !

DANGER D'ÉTOUFFEMENT – Contient de petits éléments et de petites billes. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

WWW.SPINMASTER.COM

1

WWW.ZOOMERWORLD.COM

INSTANT TRICKS

To do an **INSTANT TRICK**, push my back button once quickly and my eyes will turn GREEN. I'll do one of the tricks below. Once I do a trick, I'll go back to **NORMAL MODE**.

WANT TO PLAY? WANT A TREAT? GIVE ME A KISS

I LOVE YOU LET'S DANCE PLAY DEAD

ROLLOVER TIME TO GO PEE? BACK IT UP

Ⓢ **Special note to adults:** Regularly examine for damage to the plug, enclosure and other parts. In the event of any damage, the toy must not be used with the charger until the damage has been repaired. Internal battery is factory installed and non-replaceable.

Ⓢ **PRODUCT BATTERY REMOVAL INSTRUCTIONS:** Internal battery is factory installed and non-replaceable. Product disassembly and battery removal must be performed by an adult. Do not puncture, cut, tear, compress or deform product during disassembly. Ensure product is turned off, then use a screw driver to remove all screws. Separate product body halves to expose internal electronics. When battery is visible in its entirety use scissors to cut a single battery wire, immediately wrap the cut wire end with tape to isolate it, repeat until all battery wires are cut and isolated, and the battery is free from the rest of the product. Dispose of battery in accordance with your local battery recycling or disposal laws. NOTE: Opening of product and/or removal of battery will render product inoperative and voids manufacturer warranties. Dispose of remaining product components in accordance with local laws.

Ⓢ **CARE AND MAINTENANCE:** This product is intended for indoor use only. - Do not use outdoors - dirt, grass, cement will scratch the finish and/or block the sensors. - Do not submerge the toy in water. - Do not play around water as this is a hazard and can cause a malfunction or damage the electronic assemblies.

Ⓢ **CONSUMER INFORMATION:** Safety Precautions: - Parental guidance is recommended. - Regularly examine for damage to the toy. In the event of any damage, remove from use. - This toy is not intended for children under 5 years old. - Keep hands, hair and loose clothing away from moving parts when power switch is turned ON. - Turn off the Zoomer Playful Pup™ when not in use. - During play, keep the Zoomer Playful Pup™ in your sight so that you can supervise it at all time. - Users should keep strict accordance with the instruction manual while operating the product.

Ⓢ **NOTE:** In an environment with electrostatic discharge, the toy may malfunction and require user to reset the toy. To reset product, turn it completely off, then turn it back on. If normal operation does not resume, move the product to another location and try again.

TOURS INSTANTANÉS

Pour me faire faire un **TOUR INSTANTANÉ**, appuie une fois sur mon bouton arrière et mes yeux deviendront VERTS. J'effectue l'un des tours ci-dessous. Après avoir effectué un tour, je repasse en **MODE NORMAL**.

TU VEUX JOUER ? TU VEUX UNE FRIANDISE ? FAIS-MOI UN BISOU

JE T'AIME DANSE FAIS LE MORT

FAIS UNE PIROUETTE TU VEUX FAIRE PIPI ? RECULE

Ⓢ **Remarque à l'attention des adultes :** Vérifier régulièrement que la prise, la structure et les autres pièces ne présentent aucun dommage. S'il est endommagé, le chargeur ne doit pas être utilisé avec le jouet tant qu'il n'est pas réparé. La batterie interne non remplaçable est installée en usine.

Ⓢ **INSTRUCTIONS CONCERNANT LE RETRAIT DE LA BATTERIE :** La batterie interne non remplaçable est installée en usine. Le démontage du produit et l'extraction de sa batterie doivent être effectués par un adulte. Lors du démontage, ne pas percer, couper, déchirer, compresser ou déformer le produit. S'assurer que le produit est éteint, puis retirer toutes les vis à l'aide d'un tournevis. Séparer les deux parties du produit pour accéder aux composants électroniques. Lorsque la batterie est complètement visible, sectionner l'un des fils de la batterie à l'aide de ciseaux. Envelopper immédiatement le fil sectionné avec du ruban adhésif pour l'isoler. Répéter l'opération jusqu'à ce que tous les fils de la batterie soient sectionnés et isolés ; la batterie peut alors être retirée du produit. Jeter la batterie conformément aux lois locales sur le recyclage ou l'élimination des batteries/piles. **REMARQUE :** L'ouverture du produit et/ou le retrait de la batterie empêchera l'appareil de fonctionner et annulera les garanties accordées par le fabricant. Jeter les composants restants conformément à la législation locale.

Ⓢ **ENTRETIEN ET MAINTENANCE :** Ce produit est conçu pour être utilisé en intérieur seulement. - Ne pas utiliser en extérieur : tout contact avec de la terre, de l'herbe ou du béton peut érafler la peinture et/ou empêcher les capteurs de fonctionner. - Ne pas plonger le jouet dans l'eau. - Ne pas utiliser le jouet à proximité d'eau ; cela présente un danger et risquerait de provoquer un mauvais fonctionnement des assemblages électroniques ou de les endommager.

Ⓢ **INFORMATIONS DESTINÉES AUX CONSOMMATEURS :** Mesures de sécurité : - L'aide d'un adulte est recommandée. - Vérifier régulièrement que le jouet n'est pas endommagé. S'il l'est, ne plus l'utiliser. - Ce jouet ne convient pas aux enfants de moins de 5 ans. - S'assurer que les mains, cheveux et vêtements amples ne se trouvent pas à proximité des parties mobiles lorsque l'interrupteur est placé sur ON. - Éteindre le produit lorsqu'il n'est pas utilisé. - Le jouet doit toujours être dans le champ de vision et surveillé à tout moment. - Les utilisateurs doivent suivre rigoureusement les consignes de ce mode d'emploi lors de l'utilisation du jouet.

Ⓢ **REMARQUE :** Les décharges électrostatiques peuvent perturber le fonctionnement du jouet et conduire l'utilisateur à le réinitialiser. Pour le réinitialiser, l'éteindre complètement et le rallumer. Si le produit ne fonctionne toujours pas normalement, changer de lieu d'utilisation et réessayer. Des piles faibles peuvent empêcher le produit de fonctionner correctement.

WWW.SPINMASTER.COM

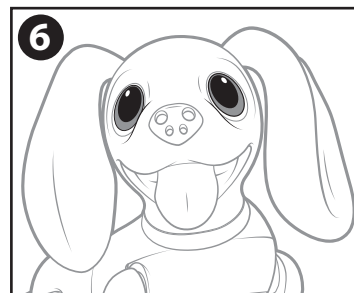
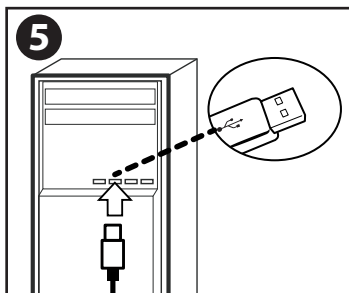
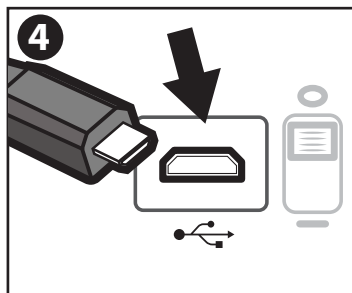
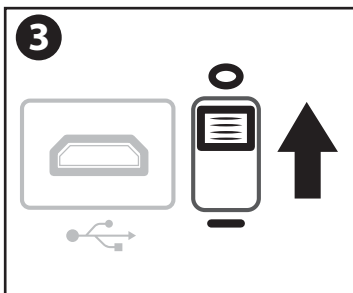
11

WWW.ZOOMERWORLD.COM

GETTING STARTED - HOW TO CHARGE

Before playing with me, the battery needs to be charged.

1. Locate the included USB charging cable.
2. Locate the charging compartment on my belly.
3. Make sure my power switch is in the OFF (O) position.
4. Insert the micro USB end into the charge port on my belly.
5. Connect the USB cable to a computer that is turned on for charging. You can also use a USB wall adapter (not included) to charge directly from any household wall outlet.
6. During charging, my LED EYES will turn ON (FLASHING GREEN). When charging is complete, my LED EYES turn SOLID GREEN.



NOTE: If the LED is not GREEN, then there is an error. Unplug and reconnect the USB cable. Charge time is approximately 60 - 70 Minutes. Operating time ranges from 15-20 minutes. Before recharging, wait 10-15 minutes to let the battery cool down.

POUR COMMENCER - MISE EN CHARGE

Il faut d'abord charger la batterie avant de jouer avec moi.

1. Se munir du câble de charge USB fourni.
2. Localiser le compartiment de charge situé sur mon ventre.
3. S'assurer que mon interrupteur est en position OFF (O).
4. Insérer l'extrémité du câble micro-USB dans le port de charge situé sur mon ventre.
5. Raccorder le câble USB à un ordinateur allumé pour la mise en charge. Il est également possible d'utiliser un adaptateur USB mural (non fourni) afin de me charger depuis n'importe quelle prise murale.
6. Pendant la mise en charge, mes yeux LED s'allument (VERT CLIGNOTANT). Une fois la mise en charge terminée, mes yeux passent au VERT FIXE.

REMARQUE : Si la LED n'est pas VERTE, cela signifie qu'une erreur s'est produite. Débrancher, puis rebrancher le câble USB. Le temps de charge est d'environ 60 à 70 minutes. Ce jouet a une autonomie de 15 à 20 minutes. Laisser la batterie refroidir 10 à 15 minutes avant de la recharger.

WWW.SPINMASTER.COM

2

WWW.ZOOMERWORLD.COM

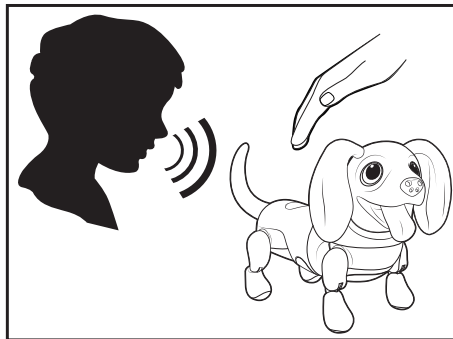
SPECIAL VOICE COMMANDS

To do **SPECIAL VOICE COMMANDS**, enter **VOICE COMMAND MODE** then say the name you gave me and my eyes will turn **ORANGE**.

Say any of the **SPECIAL VOICE COMMANDS** below and I'll respond. Speak clearly into my microphone on my back.

If you haven't named me yet, go to **NAMING YOUR PUP** (page 9).

Once I do a command, I'll go back to **NORMAL MODE**.



SAY, "LOOK! A CAT!"

SAY, "GIVE ME A KISS"

SAY, "WHO'S A SILLY PUPPY?"

SAY, "TAKE A BOW!"

SAY, "WHO'S A GOOD BOY?
/ WHO'S A GOOD GIRL?"

SAY, "PLAY DEAD!"

SAY, "CRAWL HERE!"

SAY, "BACK IT UP!"

SAY, "WHAT DID YOU DO?"

DIS, « REGARDE ! UN CHAT ! »

DIS, « FAIS-MOI UN BISOU ! »

DIS, « C'EST QUI LE CHIEN
FOUFOU ? »

DIS, « FAIS LA RÉVÉRENCE ! »

DIS, « C'EST QUI LE BON
CHIEN-CHIEN ? »

DIS, « FAIS LE MORT ! »

DIS, « RAMPE ! »

DIS, « RECULE ! »

DIS, « QU'EST-CE QUE
TU AS FAIS ? »

COMMANDES VOCALES SPÉCIALES

Pour utiliser les **COMMANDES VOCALES SPÉCIALES**, accède au **MODE COMMANDES VOCALES**, puis dis le nom que tu m'as donné et mes yeux deviendront **ORANGE**.

Dis l'une des **COMMANDES VOCALES SPÉCIALES** ci-dessous et je réagirai. Parle clairement dans le micro situé sur mon dos.

Si tu ne m'as pas encore donné de nom, reporte-toi à la section **DONNE UN NOM À TON CHIOT** (page 9).

Après avoir suivi un ordre, je repasse en **MODE NORMAL**.

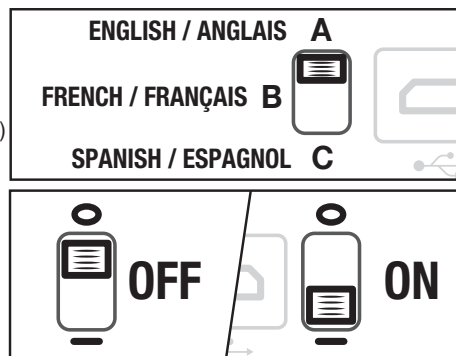
WWW.SPINMASTER.COM

10

WWW.ZOOMERWORLD.COM

HOW TO TURN YOUR ZOOMER PLAYFUL PUP™ ON

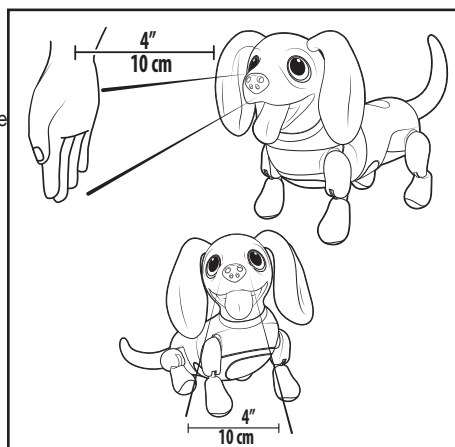
1. Ensure my battery is fully charged.
2. Zoomer Playful Pup's™ A/B/C switch is to adjust language:
(A) is English, (B) is French and (C) is Spanish.
3. Flip the ON/OFF switch on my belly to the ON (I) position. Press the BACK BUTTON to wake me up.
4. Always remember to turn me OFF (O) after playing to save battery life. NOTE: Make sure you are not touching any of my TOUCH SENSORS when switching on, as this will prevent them from working properly.



IMPORTANT TIPS

When playing with me there are a few general rules that will make playing easier and will prevent you from damaging me.

1. When interacting with me please keep your hand in the areas shown (Approx. the same length of my head).
2. Please be gentle when carrying me. DO NOT carry me by my ears or tail.
3. Do not submerge me in water. This can damage the electronic assemblies.
4. Avoid playing with me on tabletops as I may fall off and become damaged.
5. I move best on flat and shallow carpets. I will not run on floors that are too slippery or on deep carpets.
6. If my eyes are flashing **YELLOW**, my battery is low.
7. My microphone is located on my back. Speak clearly into it for voice commands.



MISE EN MARCHÉ DE ZOOMER PLAYFUL PUP™

1. Vérifie que ma batterie est entièrement chargée.
2. L'interrupteur A/B/C de Zoomer Playful Pup™ permet de sélectionner la langue : (A) pour l'anglais, (B) pour le français et (C) pour l'espagnol.
3. Mets l'interrupteur ON/OFF situé sur mon ventre en position ON (I). Appuie sur mon BOUTON ARRIÈRE pour me réveiller.
4. Après avoir fini de jouer, mets toujours l'interrupteur en position OFF (O) pour économiser les piles. REMARQUE : Lorsque tu me mets en marche, ne touche pas mes CAPTEURS TACTILES car cela risque d'empêcher leur bon fonctionnement.

CONSEILS IMPORTANTS

Lorsque tu t'amuses avec moi, garde à l'esprit quelques règles générales pour faciliter le jeu et ne pas m'abîmer.

1. Lorsque tu interagis avec moi, ta main doit rester dans la zone indiquée (veille à laisser une distance équivalente à la longueur de ma tête).
2. Transporte-moi avec soin. Ne me porte PAS par les oreilles ou par la queue.
3. Ne me plonge pas dans l'eau ; mes composants électroniques risqueraient d'être endommagés.
4. Ne me pose pas sur une table lorsque nous jouons ensemble. Je risquerais de tomber et de ne plus fonctionner.
5. J'avance mieux sur les tapis plats et fins. Je n'arriverai pas à rouler sur des sols trop glissants ou des tapis épais.
6. Si mes yeux clignotent en **JAUNE**, ma batterie est faible.
7. Mon micro se trouve sur mon dos. Parle clairement dans mon micro pour utiliser les commandes vocales.

WWW.SPINMASTER.COM

3

WWW.ZOOMERWORLD.COM

NAMING YOUR PUP

To enter **NAMING MODE**.

Hold the back button down while you move the ON/OFF switch to the ON position. I'll bark and my eyes will turn ORANGE.

Release the back button and my eyes will FLASH ORANGE.

CHECK for background noise

Make sure that you are in a quiet area. If there is too much background noise, my eyes will FLASH RED. If it is quiet enough, my eyes will go back to FLASHING ORANGE.

GIVE me my name (Round 1).

1. Push my back button quickly to start recording. My eyes should be SOLID ORANGE if it is quiet enough.
2. Say my name clearly into my microphone located on my back.
3. I will YIP and my eyes will dim ORANGE.
4. My eyes will go back to SOLID ORANGE for Round 2.

GIVE me my name (Round 2).

My eyes should be SOLID ORANGE.

5. Say my name clearly again. Make sure that you say my name the same way that you did in Round 1.
You do not need to press my back button for ROUND 2.

SAVING my name

6. If you say my name correctly in Round 2, my eyes will turn GREEN. If you do not say my name correctly, my eyes will turn RED and you can try again.
Keep repeating my name the exact same way until my eyes turn GREEN.
7. After I have successfully saved my name, I will go into **NORMAL MODE**.

For best results, make sure to say a name that is under 2 seconds long.
DO NOT turn off my power while my eyes are GREEN.

DONNE UN NOM À TON CHIOT

Pour accéder au **MODE ATTRIBUTION DU NOM**.

Maintiens mon bouton arrière enfoncé tout en réglant l'interrupteur ON/OFF sur la position ON. J'aboie et mes yeux deviennent ORANGE.

Relâche mon bouton arrière : mes yeux deviennent ORANGE ET CLIGNOTENT.

VÉRIFIE qu'il n'y a pas trop de bruit de fond.

Assure-toi que tu te trouves dans un endroit silencieux. S'il y a trop de bruit de fond, mes yeux passent au ROUGE ET CLIGNOTENT. Mes yeux deviennent ORANGE ET CLIGNOTENT si tu te trouves dans un endroit suffisamment silencieux.

DONNE-moi un nom (étape 1).

1. Appuie rapidement sur mon bouton arrière pour démarrer l'enregistrement. Mes yeux deviennent ORANGE FIXE si tu te trouves dans un endroit suffisamment silencieux.
2. Dis clairement mon nom dans le micro situé sur mon dos.
3. Je JAPPE et mes yeux restent ORANGE, mais deviennent moins lumineux.
4. Mes yeux redeviennent ORANGE FIXE pour l'étape 2.

DONNE-moi un nom (étape 2).

Mes yeux devraient être ORANGE FIXE.

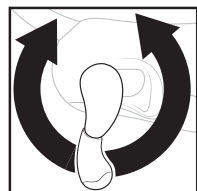
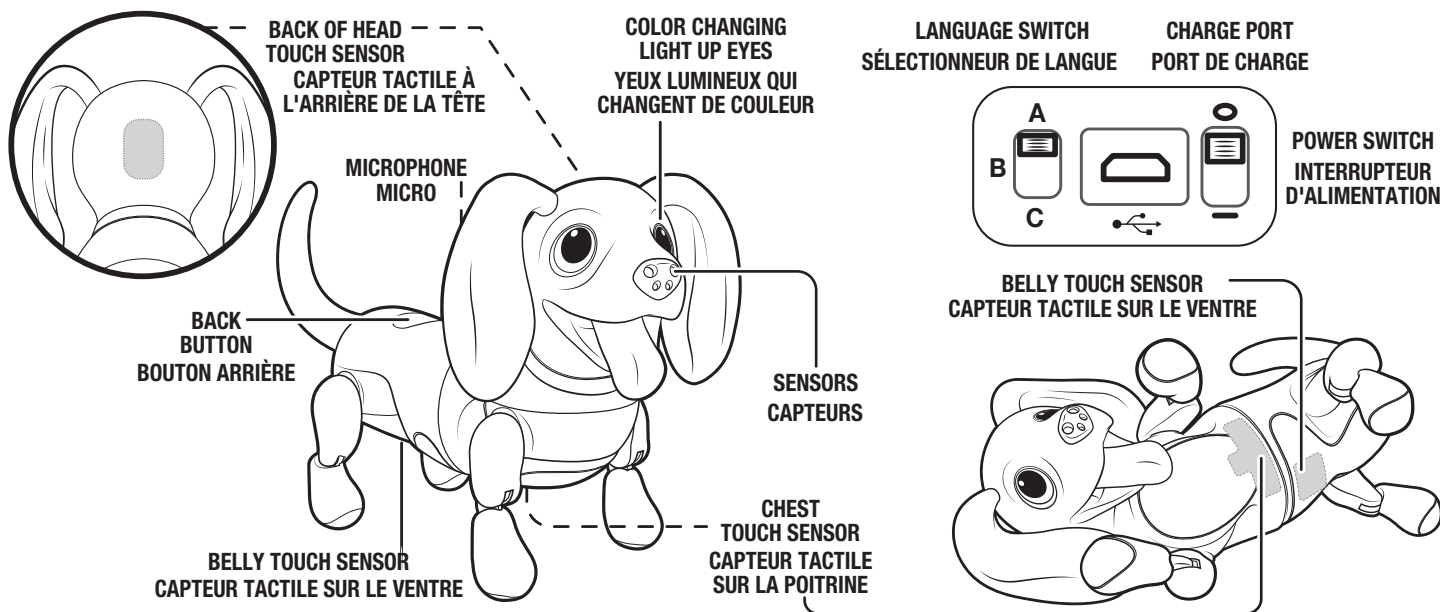
5. Répète clairement mon nom. Veille à dire mon nom exactement de la même façon qu'à l'étape 1. Tu ne dois pas appuyer sur mon bouton arrière pour l'ÉTAPE 2.

ENREGISTREMENT de mon nom

6. Si tu dis mon nom correctement à l'étape 2, mes yeux deviennent VERTS. Si tu ne dis pas mon nom correctement, mes yeux deviennent ROUGES et tu peux réessayer. Continue à répéter mon nom de la même façon jusqu'à ce que mes yeux deviennent VERTS.
7. Une fois mon nom enregistré, je repasse en **MODE NORMAL**.

Pour de meilleurs résultats, choisis un nom que tu peux dire en moins de 2 secondes. Ne m'éteins PAS quand mes yeux sont VERTS.

ZOOMER PLAYFUL PUP™



TROUBLESHOOTING

If one of the back legs stops moving, don't worry you can re-connect it.

Turn the Dog off, make sure she is off

Rotate the leg clockwise or counter clockwise until you feel it click back into place.

PROBLÈMES ET SOLUTIONS

Si l'une des pattes arrière ne fonctionne plus, ne t'inquiète pas : tu peux la reconnecter.

Éteins ton chiot. Assure-toi qu'elle est bien éteinte.

Tourne-la dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à entendre un clic.

VOICE COMMAND MODE

To enter **VOICE COMMAND MODE**, push and hold my back button until my eyes turn BLUE. I will bark once and stop moving. Speak clearly into my microphone on my back. Once I do a command, I'll go back to **NORMAL MODE**.

My Voice Commands are:

SAY, "SHAKE A PAW!"

SAY, "I LOVE YOU!"

SAY, "PUPPY SIT!"

SAY, "SAY SOMETHING!"

SAY, "LIE DOWN!"

SAY, "LET'S DANCE!"

SAY, "ROLLOVER!"

SAY, "TIME TO GO PEE?"

SAY, "WANT TO PLAY?"

SAY, "WANT A TREAT?"

DIS, « DONNE LA PATTE ! »

DIS, « JE T'AIME ! »

DIS, « ASSIS ! »

DIS, « DIS QUELQUE CHOSE ! »

DIS, « COUCHÉ ! »

MODE COMMANDES VOCALES

Pour accéder au **MODE COMMANDES VOCALES**, appuie sur mon bouton arrière et maintiens-le enfoncé jusqu'à ce que mes yeux deviennent BLEUS. J'aboie une fois et j'arrête de bouger. Parle clairement dans le micro situé sur mon dos. Après avoir suivi un ordre, je repasse en **MODE NORMAL**.

Mes commandes vocales sont les suivantes :

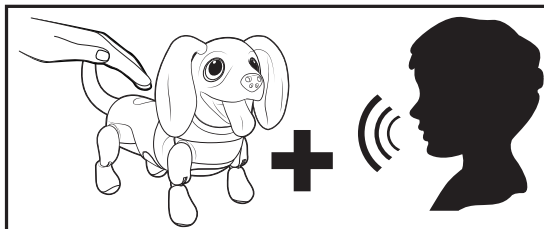
DIS, « DANSE ! »

DIS, « FAIS UNE PIROUETTE ! »

DIS, « TU VEUX FAIRE PIFI ? »

DIS, « TU VEUX JOUER ? »

DIS, « TU VEUX UNE FRIANDISE ? »



NORMAL MODE

I will be in NORMAL MODE when you power me ON. In NORMAL MODE, my eyes will turn GREEN. When you play with me, my eyes will turn LIGHT BLUE and I'll do different interactions!

TOUCH MY HEAD

I will wiggle, pant or bark.

PET MY HEAD FOR SEVERAL SECONDS

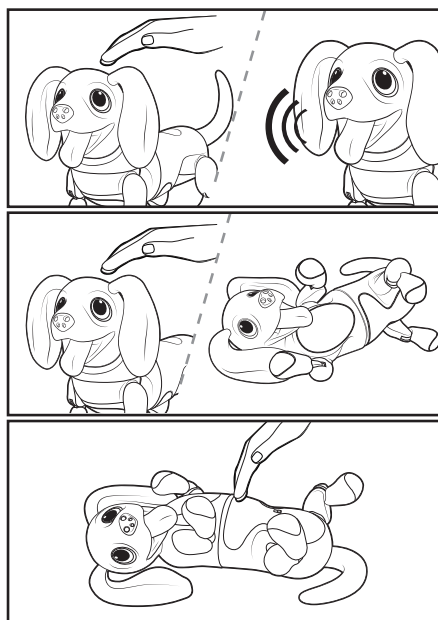
I will roll onto my back and wait for belly rubs.

TICKLE MY CHEST OR BELLY

I'll wiggle and stretch my legs.

PUT ME ON MY BACK

I'll wiggle and wait for you to tickle my belly.



MODE NORMAL

Le MODE NORMAL s'active par défaut lors de la MISE EN MARCHÉ. En MODE NORMAL, mes yeux sont VERTS. Quand tu joues avec moi, mes yeux deviennent BLEU PÂLE et j'interagis avec toi de différentes manières !

TOUCHE MA TÊTE

Je me dandine, j'halète ou j'aboie.

CARESSE MA TÊTE PENDANT PLUSIEURS SECONDES

Je me roule sur le dos et j'attends que tu me grattes le ventre.

CHATUILLE-MOI LA POITRINE OU LE VENTRE

Je me dandine et j'étire mes jambes.

METS-MOI SUR LE DOS

Je me dandine et j'attends que tu me chatouilles le ventre.

To put me in **NAMING MODE**, ask an adult to help!
Go to Page 9 for NAMING instructions.

Pour me mettre en **MODE ATTRIBUTION DU NOM**, demande l'aide d'un adulte ! Pour les instructions relatives à l'ATTRIBUTION DU NOM, reporte-toi à la page 9.

CUDDLE MODE

To enter my **CUDDLE MODE**, hold me upright and then pet my head. My eyes will turn **PURPLE**.

You can also enter **CUDDLE MODE** by pushing and holding my back button until my eyes turn **PURPLE**.

PET MY HEAD

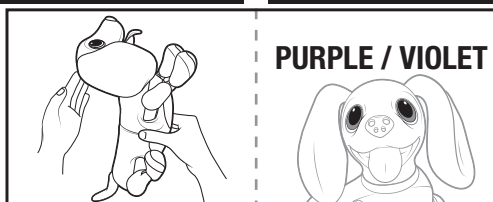
I'll make happy sounds, lick you or bark "I Ruv Roo!" Keep petting my head and I'll roll over for belly rubs. If you stop petting my head, I'll whimper for more.

PET MY HEAD AND NUZZLE MY NOSE

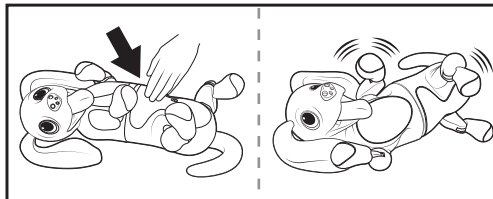
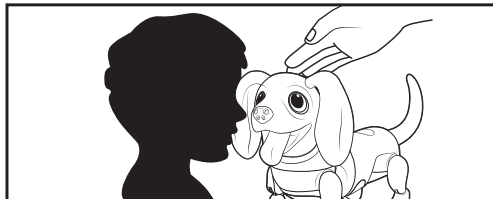
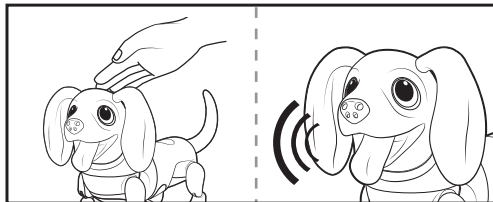
I'll make licking sounds.

PET OR TICKLE MY BELLY

I'll wiggle and stretch my legs. Sometimes if you keep petting my belly, I'll bark "I Ruv Roo". If you stop petting my belly, I'll whine and paw for more.



PURPLE / VIOLET



MODE CÂLINS

Pour accéder au **MODE CÂLINS**, tiens-moi bien droit et caresse-moi la tête. Mes yeux deviennent **VIOLETS**.

Tu peux également accéder au **MODE CÂLINS** en appuyant sur mon bouton arrière et en le maintenant enfoncé jusqu'à ce que mes yeux deviennent **VIOLETS**.

CARESSE MA TÊTE

J'émet des sons de bonheur, je te lèche ou j'aboie pour te dire que je t'aime. Continue à me caresser la tête et je me roulerai sur le dos pour que tu me grattes le ventre ! Si tu arrêtes de caresser ma tête, je gémiss pour que tu recommences.

CARESSE-MOI LA TÊTE ET LE NEZ

J'émet des bruits de léchouilles.

CARESSE OU CHATOUILLE MON VENTRE

Je me dandine et j'étire mes jambes. Parfois, si tu continues à me caresser le ventre, j'aboie pour te dire que je t'aime. Si tu arrêtes de me caresser le ventre, je gémiss et je donne un petit coup de patte pour que tu recommences.

WWW.SPINMASTER.COM

7

WWW.ZOOMERWORLD.COM

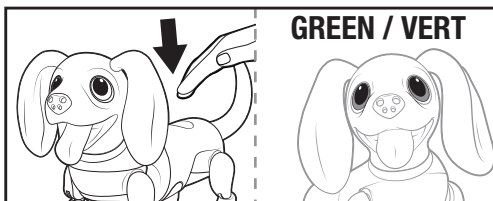
OTHER MODES

To put me in **INSTANT TRICK MODE**, press my back button once quickly and you will see **GREEN** eyes.

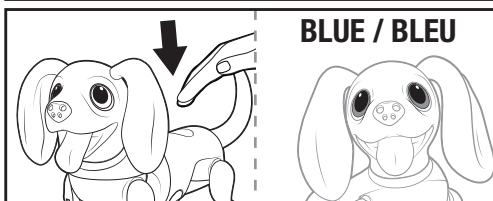
To put me in **VOICE COMMAND MODE**, push and hold my back button and you will see **BLUE** eyes.

To enter my **CUDDLE MODE**, hold me upright and then pet my head. My eyes will turn **PURPLE**.

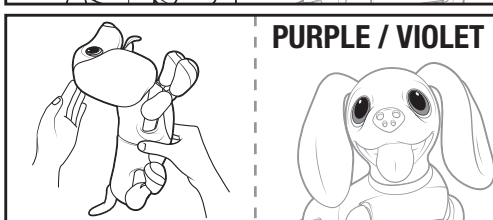
You can also enter **CUDDLE MODE** by pushing and holding my back button until my eyes turn **PURPLE**.



GREEN / VERT



BLUE / BLEU



PURPLE / VIOLET

AUTRES MODES

Pour accéder au **MODE TOUR INSTANTANÉ**, appuie sur mon bouton arrière et maintiens-le enfoncé jusqu'à ce que mes yeux deviennent **VERTS**.

Pour accéder au **MODE COMMANDES VOCALES**, appuie sur mon bouton arrière et maintiens-le enfoncé jusqu'à ce que mes yeux deviennent **BLEUS**.

Pour accéder au **MODE CÂLINS**, tiens-moi bien droit et caresse-moi la tête. Mes yeux deviennent **VIOLETS**.

Tu peux également accéder au **MODE CÂLINS** en appuyant sur mon bouton arrière et en le maintenant enfoncé jusqu'à ce que mes yeux deviennent **VIOLETS**.

If you don't play with me for a while, I will whimper for attention.

If you don't play with me for a long time, I will eventually go into **SLEEP MODE**.

Si tu ne joues pas avec moi pendant un moment, je gémiss pour attirer ton attention.

Si tu ne joues pas avec moi pendant longtemps, je passe en **MODE VEILLE**.

WWW.SPINMASTER.COM

6

WWW.ZOOMERWORLD.COM

⚠ **CUIDADO Y MANTENIMIENTO:** Este producto debe utilizarse únicamente en interiores. - No lo utilices en exteriores, ya que la suciedad, la hierba y el cemento pueden arañar el acabado y bloquear los sensores. - No sumerjas el juguete en agua. - No utilices el juguete cerca del agua. Esto puede resultar muy peligroso, ya que podría provocar un malfuncionamiento o dañar los componentes electrónicos.

⚠ **INFORMACIÓN PARA CONSUMIDORES:** - Instrucciones de seguridad - Se recomienda la supervisión de un adulto. - Se recomienda comprobar periódicamente si el juguete ha sufrido daños. En caso de que esté dañado, se debe dejar de utilizar el juguete. - Este juguete no es apto para menores de 5 años. - Mantén las manos, el pelo y las prendas sueltas alejados de las piezas móviles cuando el interruptor esté ENCENDIDO. - Apaga a Zoomer Playful Pup™ cuando no lo estés utilizando. - No pierdas de vista a Zoomer Playful Pup™ mientras lo estés usando, para que esté bajo control en todo momento. - Los usuarios del producto deben seguir todas las recomendaciones de esta guía de instrucciones cuando estén utilizando el producto.

NOTA: Las descargas electrostáticas pueden impedir el funcionamiento del producto. En caso de problema, se recomienda reiniciar el juguete. Para reiniciar el producto, apáguelo completamente y, a continuación, vuelva a encenderlo. Si no vuelve a funcionar con normalidad, coloque el producto en otro lugar e inténtelo de nuevo.

Las pilas o las baterías deben ser recicladas o desechadas de manera apropiada. Cuando este producto alcance el final de su vida útil, no lo deseches como residuo doméstico. La normativa exige que se recoja de forma separada para que pueda tratarse con las mejores técnicas de recuperación y reciclaje disponibles. De esta forma, se minimizará el impacto que la contaminación del suelo y el agua causada por sustancias peligrosas tiene sobre el medio ambiente y la salud humana, se reducirán los recursos necesarios para fabricar nuevos productos y se evitará la saturación de los vertederos. ¡Colabora desechando este producto de forma adecuada! El símbolo del contenedor con ruedas significa que debería recogerse como residuo de aparatos eléctricos y electrónicos. Puede devolver un producto antiguo en su establecimiento habitual cuando adquiera un producto nuevo similar. Si desea obtener más información, consulta con las autoridades locales.

DECLARACIÓN DE LA FCC: Este dispositivo cumple con la sección 15 de la normativa de la FCC. El funcionamiento está sujeto a estas dos siguientes condiciones: (1) el dispositivo no debe causar interferencias dañinas, y (2) el dispositivo debe admitir la recepción de cualquier tipo de interferencia, incluidas aquellas que puedan causar un funcionamiento indeseado.

Este equipo ha sido probado y cumple los límites para dispositivos de clase B digital establecidos en la sección 15 de la normativa de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra la interferencia dañina en las comunicaciones por radio. Este equipo genera, utiliza y emite energía en forma de radiofrecuencias, por lo que si no se instala y utiliza como indican las instrucciones, podría provocar interferencias dañinas en comunicaciones de radio. No obstante, no se puede garantizar que no habrá interferencias en una instalación determinada. Si este juguete provoca interferencias en la recepción de radio o televisión (puede comprobarlo apagando y encendiendo el juguete mientras escucha si se producen interferencias), puede tomar alguna de las siguientes medidas: • Reorientar o cambiar de lugar la antena receptora • Aumentar la separación entre el juguete y la radio o el televisor • Consultar con el vendedor o un técnico de televisión y radio si necesita asistencia adicional. **NOTA:** Los cambios, los ajustes o las modificaciones realizadas en este dispositivo, como, entre otros, la sustitución de cualquier componente transmisor (cristal, semiconductor, etc.) podría suponer la infracción de las secciones 15 o 95 de la normativa de la FCC, y debe ser explícitamente aprobada por Spin Master Ltd.; en caso contrario, el usuario podría verse privado del derecho de operar el equipo.

⚠ **Aviso especial para adultos:** Compruebe periódicamente si el conector, la carcasa o algún otro elemento del juguete han sufrido daños. Si el juguete presenta algún desperfecto, no debe utilizarse con el cargador hasta que los daños se hayan arreglado. La batería interna viene instalada de fábrica y no es reemplazable.

⚠ **INSTRUCCIONES PARA RETIRAR LA BATERÍA DEL PRODUCTO:** La batería interna viene instalada de fábrica y no es reemplazable. En caso de querer desmontar el producto o retirar la batería, debes pedirle ayuda a un adulto. Al desmontar el producto, tenga cuidado de no perforarlo, cortarlo, romperlo, comprimirlo o deformarlo. Asegúrese de que el producto está apagado y retire todos los tornillos con un destornillador. Separe ambas mitades del producto para acceder a los componentes electrónicos internos. Una vez que el acceso a la batería esté completamente despejado, corte uno de los cables de la batería con unas tijeras y, a continuación, cubra inmediatamente el extremo del cable con cinta aislante. Repita este procedimiento con los demás cables hasta que todos estén cortados y aislados. A continuación, separe la batería del resto del producto. Deseche la batería de acuerdo con la normativa de reciclaje y eliminación de baterías de su país. **NOTA:** Al abrir el producto o extraer la batería, el producto quedará inutilizable y la garantía del fabricante dejará de ser válida. Los componentes del producto deben desecharse conforme a la normativa vigente.

TM & © Spin Master Ltd. Todos los derechos reservados. Retire todo el embalaje antes de utilizar el producto. Conserve toda la información, las direcciones y los números de teléfono para futuras referencias. El contenido del paquete puede no corresponder con las imágenes. Un adulto debe revisar de forma periódica el juguete para asegurarse de que no supone riesgo alguno para el niño; si así fuera el caso, interrumpa su uso. Supervise a los niños mientras juegan con el producto. Spin Master se reserva el derecho a suspender el uso del sitio web www.zoomerworld.com en cualquier momento. Cumple con las normas de seguridad de la CPSC.

HECHO EN CHINA.

www.zoomerworld.com

⚠ **ADVERTENCIA: PELIGRO DE ASFIXIA** - Contiene piezas pequeñas.
No conviene para niños menores de tres años.



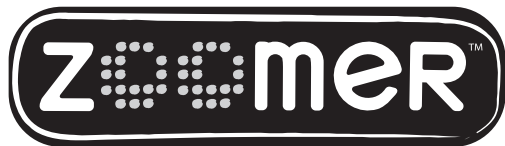
T14436_0001_20097737_GTL_IS_R5



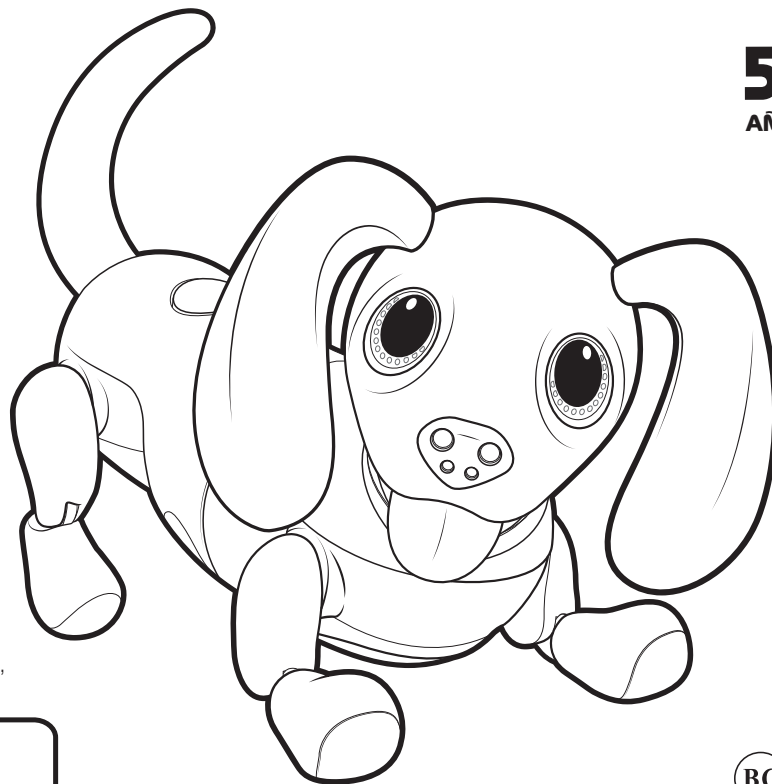
WWW.SPINMASTER.COM

8

WWW.ZOOMERWORLD.COM



PLAYFUL
PUP™



5+
AÑOS

CONTENIDO: 1 Zoomer Playful Pup™, 1 cable de carga USB (adaptador de pared no incluido), guía de instrucciones, guía de inicio rápido

NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD
1-800-622-8339, customercare@spinmaster.com
UK - 0800 206 1191, serviceuk@spinmaster.com
IRELAND - 1800 992 249
FRANCE - 0800 909 150, servicefr@spinmaster.com
AUSTRALIA - 1800 316 982, customercare@spinmaster.com
MÉXICO - 55 4160 7947, servicio@spinmaster.com

WWW.SPINMASTER.COM

⚠ **ADVERTENCIA:**
PELIGRO DE ASFIXIA - Piezas y bolas pequeñas.
No conviene para niños menores de tres años.

BC

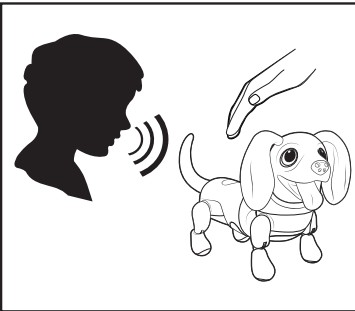


WWW.SPINMASTER.COM

1

WWW.ZOOMERWORLD.COM

COMANDOS DE VOZ ESPECIALES



Para ejecutar **COMANDOS DE VOZ ESPECIALES**, entra en el **MODO DE COMANDOS DE VOZ** y, a continuación, di mi nombre y mis ojos se pondrán de color **NARANJA**.

Di cualquiera de los **COMANDOS DE VOZ ESPECIALES** inferiores y responderé. Habla claro hacia el micrófono de mi lomo.

Si aún no me has puesto nombre, ve a la sección **PONERLE NOMBRE A TU CACHORRO** (página 6).

Una vez que obedezca un comando, volveré al **MODO NORMAL**.

Di: “¡MIRA! ¡UN GATO!”

Di: “¡DAME UN BESITO!”

Di: “¿QUIÉN ES EL MÁS TIERNO?”

Di: “¿QUIÉN ES UN BUEN PERRITO?”

Di: “¿QUIÉN ES UNA BUENA PERRITA?”

Di: “¡SALUDA!”

Di: “¡ATRÁS!”

Di: “¿QUÉ HAS HECHO?”

Di: “¡HAZTE EL MUERTO!”

Di: “¡ARRÁSTRATE HASTA AQUÍ!”

TRUCOS INSTANTÁNEOS

Si quieres que haga **TRUCOS INSTANTÁNEOS**, pulsa el botón trasero una vez rápidamente. Mis ojos se pondrán de color **VERDE**. Mis ojos se pondrán de color **VERDE**. Haré uno de esos trucos. Una vez que haya hecho un truco, volveré al **MODO NORMAL**.

¿QUIERES JUGAR?

¡TE QUIERO!

¡HAZ UNA PIRUETA!

¿QUIERES UN PREMIO?

¡A BAILAR!

¿QUIERES HACER PIPÍ?

¡DAME UN BESITO!

¡HAZTE EL MUERTO!

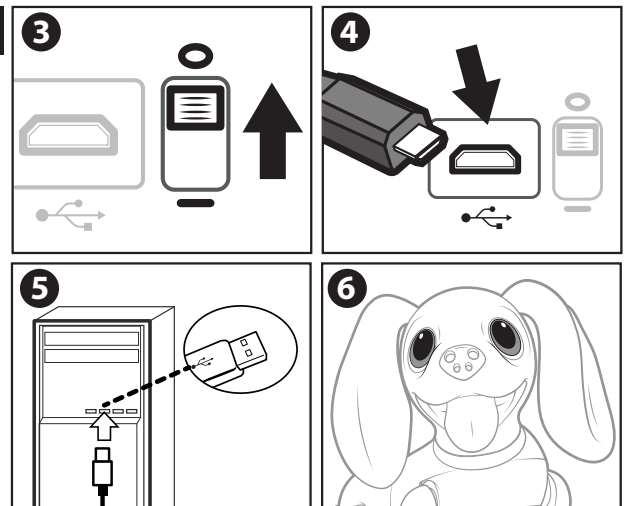
¡ATRÁS!

CÓMO EMPEZAR - CÓMO CARGAR

Antes de jugar conmigo, tendrás que cargar mi batería.

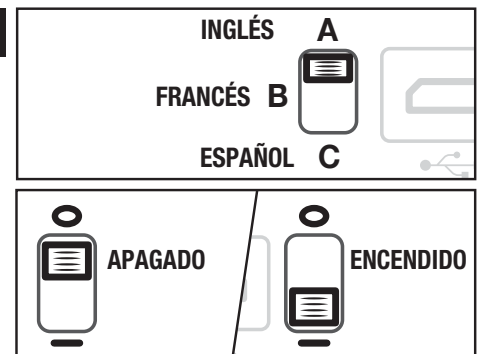
1. Localiza el cable USB de carga incluido.
2. Localiza el compartimento de carga en mi barriguita.
3. Asegúrate de que mi interruptor de encendido esté **APAGADO** (posición O).
4. Inserta el extremo del micro USB en el puerto de carga de mi barriguita.
5. Conecta el cable USB a un PC que esté encendido para la carga. También puedes utilizar un adaptador de pared USB (no incluido) para conectarlo directamente a una toma de corriente.
6. Durante la carga, se iluminarán mis **OJOS LED (VERDE INTERMITENTE)**. Cuando termine de cargarme, mis **OJOS LED** se pondrán de color **VERDE FIJO**.

NOTA: Si el LED no se enciende en VERDE, se ha producido un error. Desconecta y vuelve a conectar el cable USB. El tiempo de carga es de aproximadamente 60-70 minutos. La batería dura aproximadamente entre 15 y 20 minutos. Hay que esperar entre 10 y 15 minutos antes de volver a cargar la batería, para dejar que esta se enfríe.



CÓMO ACTIVAR TU ZOOMER PLAYFUL PUP™

1. Asegúrate de que mi batería está totalmente cargada.
2. El interruptor A/B/C de Zoomer Playful Pup™ es para establecer el idioma: (A) es inglés, (B) es francés y (C) es español.
3. Desliza el interruptor de ENCENDIDO/APAGADO de mi barriguita a la posición de ENCENDIDO (I). Pulsa el **BOTÓN TRASERO** para despertarme.
4. **APÁGAME** siempre (O) cuando hayas terminado de jugar para que mi batería dure más. **NOTA:** Cuando vayas a encenderme, ten cuidado de no presionar ninguno de los **SENSORES TÁCTILES**, ya que esto impedirá que funcione correctamente.

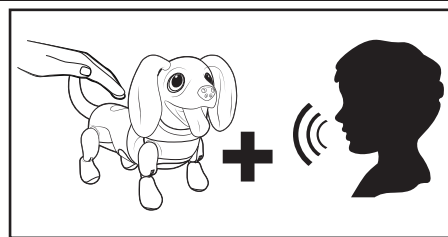


MODO DE COMANDOS DE VOZ

Para activar mi **MODO DE COMANDOS DE VOZ**, mantén pulsado el botón trasero hasta que mis ojos se vuelvan de color AZUL. Ladraré una vez y dejaré de moverme. Habla claro hacia el micrófono de mi lomo. Una vez que obedezca un comando, volveré al **MODO NORMAL**.

Mis comandos de voz son:

- | | |
|--------------------------|-----------------------------------|
| Di: "¡A BAILAR!" | Di: "¡DAME LA PATITA!" |
| Di: "¡TE QUIERO!" | Di: "¡HAZ UNA PIRUETA!" |
| Di: "¡SIÉNTATE!" | Di: "¿QUIERES HACER PIPÍ?" |
| Di: "¡DI ALGO!" | Di: "¿QUIERES JUGAR?" |
| Di: "¡TÚMBATE!" | Di: "¿QUIERES UN PREMIO?" |



PONERLE NOMBRE A TU CACHORRO

Para entrar en el **MODO DE ASIGNACIÓN DE NOMBRE**:

Mantén pulsado el botón trasero mientras mueves el interruptor de encendido/apagado a la posición de encendido. Ladraré y mis ojos se pondrán de color NARANJA.

Suelta el botón trasero y mis ojos PARPADEARÁN en NARANJA.

COMPRUEBA que no haya ruido ambiental

Asegúrate de estar en una zona silenciosa. Si hay demasiado ruido, mis ojos PARPADEARÁN en ROJO. PARPADEARÁN EN NARANJA si hay suficiente silencio.

PONME un nombre (1.ª ronda).

1. Pulsa el botón trasero rápidamente para empezar a grabar. Mis ojos deberían estar de color NARANJA FIJO si hay suficiente silencio.
2. Di mi nombre claramente hacia el micrófono de mi lomo.
3. GEMIRÉ y mis ojos se volverán de color NARANJA CLARO.
4. Mis ojos volverán a ponerse de color NARANJA FIJO para la 2.ª ronda.

PONME un nombre (2.ª ronda).

Mis ojos deberían estar de color NARANJA FIJO.

5. Repite mi nombre claramente. Asegúrate de decir el mismo nombre que en la 1.ª ronda. No hace falta que vuelvas a pulsar el botón trasero para la segunda ronda.

REGISTRAR mi nombre

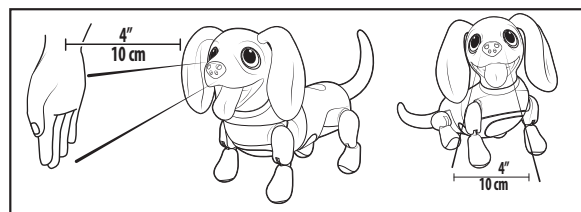
6. Si dices mi nombre correctamente en la 2.ª ronda, mis ojos se volverán VERDES. Si no dices mi nombre correctamente, mis ojos se volverán ROJOS y podrás volver a intentarlo. Sigue repitiendo mi nombre de la misma forma hasta que mis ojos se vuelvan VERDES.
7. Una vez grabado mi nombre, cambiaré al **MODO NORMAL**.

Para obtener los mejores resultados, asegúrate de decir un nombre corto (menos de 2 segundos). NO me apagues mientras mis ojos estén VERDES.

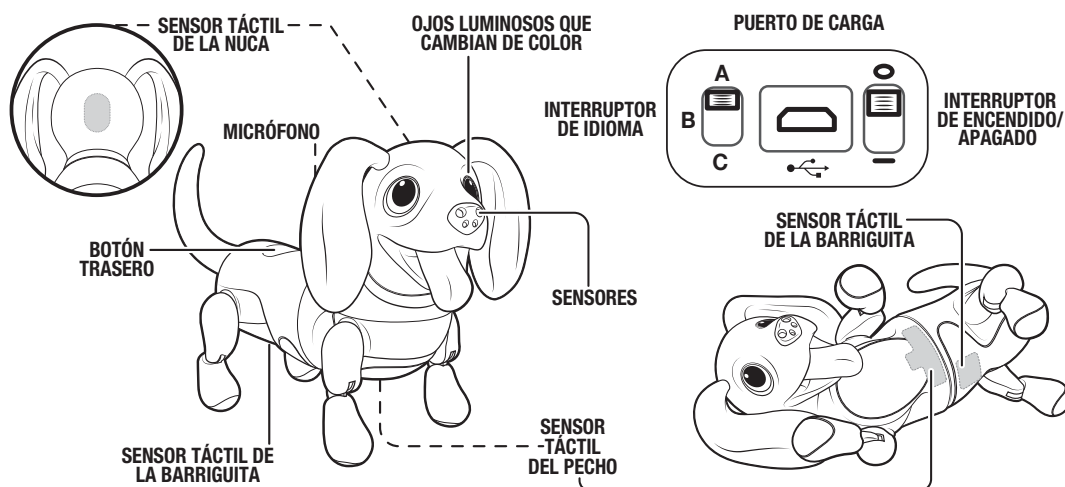
CONSEJOS IMPORTANTES

Cuando juegues conmigo debes seguir una serie de normas que facilitarán el juego y evitarán que me haga daño.

1. Cuando interactúes conmigo, mantén la mano a la distancia que se indica (aproximadamente la longitud de mi cabeza).
2. Ten cuidado al llevarme en brazos. NO me sujetes por las orejas ni la cola.
3. No me sumerjas en agua. Mis componentes electrónicos podrían sufrir daños.
4. No juegues conmigo encima de una mesa o superficie elevada, ya que podría caerme y dejar de funcionar.
5. Me muevo mejor sobre alfombras planas y delgadas. No puedo correr en suelos resbaladizos o en alfombras gruesas.
6. Si mis ojos se encienden en AMARILLO INTERMITENTE, me estoy quedando sin batería.
7. Tengo un micrófono en el lomo. Habla claro hacia él para emitir comandos de voz.



ZOOMER PLAYFUL PUP™

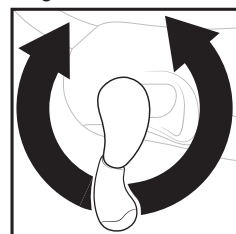


RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

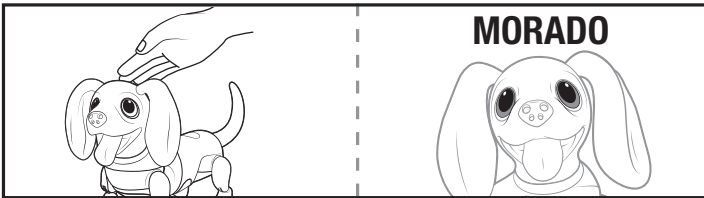
No te preocupes si una de las patas traseras deja de moverse; puedes volver a conectarla.

Apaga el perrito. Asegúrate de que está apagada.

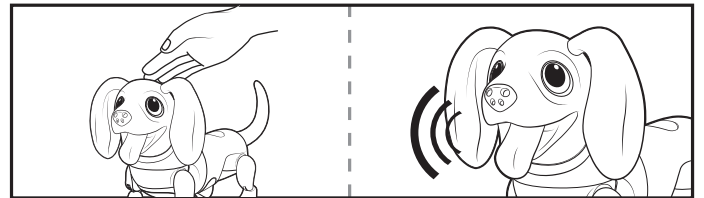
Gira la pata en el sentido de las agujas del reloj o en el sentido contrario a las agujas del reloj hasta que se oiga un clic.



MODO ARRUMACO

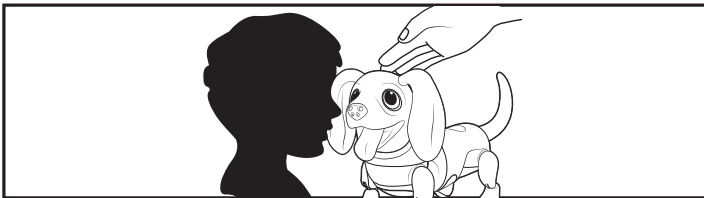


También puedes activar mi **MODO ARRUMACO** manteniendo pulsado el botón trasero hasta que mis ojos se pongan de color **MORADO**.



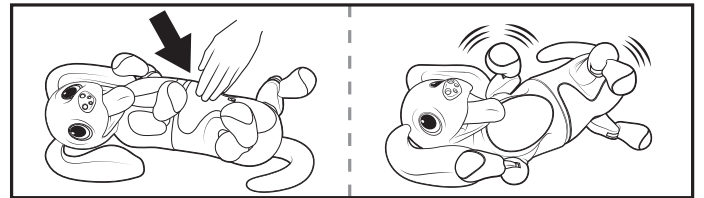
ACARICIA MI CABEZA

Haré soniditos de felicidad, te daré lametones o ladraré. Sigue acariciándome la cabeza y me daré la vuelta para que me acaricies la barriguita. Si dejas de acariciarme la cabeza, gemiré para que sigas.



ACARICIA MI CABEZA Y MI NARIZ

Haré soniditos de lametones.



ACARICIA O HAZME COSQUILLAS EN LA BARRIGUITA

Me moveré y estiraré las patas. A veces, si sigues acariciándome la barriguita, ladraré. Si dejas de acariciarme la barriguita, gemiré y patearé para que sigas.

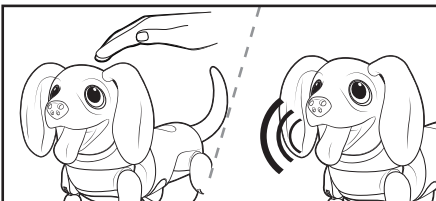
WWW.SPINMASTER.COM

5

WWW.ZOOMERWORLD.COM

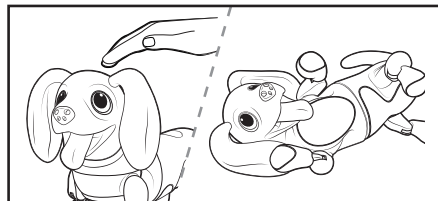
MODO NORMAL

Cambio siempre al MODO NORMAL cuando me enciendes. En MODO NORMAL, mis ojos se iluminan en verde. Cuando juegues conmigo, mis ojos se iluminarán de color **AZUL CLARO** e interactuaré contigo de varias formas.



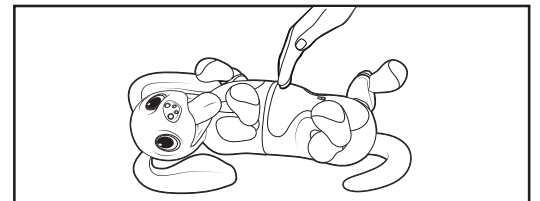
ACARICIA MI CABEZA

Moveré la cola, jadearé o ladraré.



ACARICIA Y SUJETA MI CABEZA DURANTE VARIOS SEGUNDOS

Me daré la vuelta para que me acaricies la barriguita.

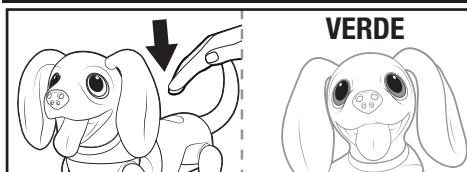


HAZME COSQUILLAS EN EL PECHO O LA BARRIGUITA

Me moveré y estiraré las patas. **PONME BOCA ARRIBA** Me moveré y esperaré a que me hagas cosquillas en la barriguita.

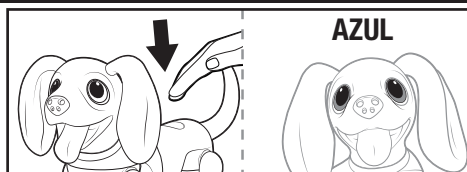
Para activar el **MODO DE ASIGNACIÓN DE NOMBRE**, pide ayuda a un adulto! Ve a la página 6 para ver las instrucciones sobre cómo **PONERME NOMBRE**.

OTROS MODOS

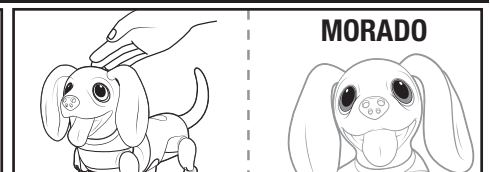


Para activar mi **MODO TRUCOS INSTANTÁNEOS**, pulsa el botón trasero una vez rápidamente. Mis ojos se iluminarán de color **VERDE**.

Si no juegas conmigo durante un ratito, gemiré para llamar tu atención. Si no juegas conmigo durante mucho rato, acabaré entrando en el **MODO DE SUSPENSIÓN**.



Para activar mi **MODO DE COMANDOS DE VOZ**, mantén pulsado el botón trasero hasta que mis ojos se iluminen de color **AZUL**.



Para activar mi **MODO ARRUMACO**, ponme derecho y acariciame la cabeza. Mis ojos se pondrán de color **MORADO**.

WWW.SPINMASTER.COM

4

WWW.ZOOMERWORLD.COM