KODAK FLIK X10

FULL HD MULTIMEDIA PROJECTOR KIT

KIT PROJECTEUR MULTIMÉDIA KODAK FLIK X10 FULL HD | KODAK FLIK X10 FULL HD MULTIMEDIA-PROJEKTOR-KIT | KIT PROIETTORE MULTIMEDIALE KODAK FLIK X10 FULL HD | KIT DE PROYECTOR MULTIMEDIA KODAK FLIK X10 FULL HD

User Manual

Manuel de l'Utilisateur | Benutzerhandbuc | Manuale d'uso | Manual de usuario

CONTENTS

EN

1. INTRODUCTION 4
2. SPECIFICATIONS 5
3. PACKAGE CONTENTS 6
4. SAFETY PRECAUTIONS 6-7
5. PRODUCT OVERVIEW 7-8
6. REMOTE CONTROL OVERVIEW 9
7. MOUNTING THE PROJECTOR 10
8. USING THE AUDIO OUT JACK 10
9. POWERING THE PROJECTOR ON/OFF 11
10. USING DIFFERENT MEDIA SOURCES 11
11. NAVIGATING YOUR PROJECTOR 12-21
12. CONNECTING EXTERNAL DEVICES 21-22
13. SETTING UP THE PROJECTOR SCREEN 23
14. CUSTOMER SERVICE 24
15. WARRANTY 24-28

FR

1. INTRODUCTION 29
2. SPÉCIFICATIONS 30
3. CONTENU DE L'EMBALLAGE 31
4. PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ 31-32
5. VUE D'ENSEMBLE DU PRODUIT 32-33
6. VUE D'ENSEMBLE DE LA TÉLÉCOMMANDE 34
7. MONTAGE DU PROJECTEUR 35
8. UTILISATION DE LA PRISE DE SORTIE AUDIO 35
9. MISE SOUS/HORS TENSION DU PROJECTEUR 36

10. UTILISATION DE DIFFÉRENTES SOURCES DE MÉDIA 36
11. NAVIGATION DANS VOTRE PROJECTEUR 37-46
12. CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES EXTERNES 47
13. CONFIGURATION DE L'ÉCRAN DU PROJECTEUR 47
14. SERVICE CLIENTÈLE 48
15. GARANTIE 48-52

DE 1. EINLEITUNG 53
2. TECHNISCHE DATEN 54
3. PAKETINHALT 55
4. SICHERHEITSVORKEHRUNGEN 55-56
5. PRODUKTÜBERSICHT 56-57
6. ÜBERSICHT ÜBER DIE FERNBEDIENUNGEN 58
7. MONTAGE DES PROJEKTORS 59
8. VERWENDUNG DES AUDIOAUSGANGS 59
9. EIN- UND AUSSCHALTEN DES PROJEKTORS 60
10. VERWENDEN VERSCHIEDENER MEDIENQUELLEN 60
11. NAVIGIEREN DES PROJEKTORS 61-69
12. ANSCHLIESSEN VON EXTERNEN GERÄTEN 70-71
13. EINRICHTEN DER PROJEKTIONSFLÄCHE 72
14. KUNDENDIENS 73
15. GARANTIE 73-77

SP 1. INTRODUCCIÓN 78
2. ESPECIFICACIONES 79
3. CONTENIDO DEL PAQUETE 80
4. PRECAUCIONES DE SEGURIDAD 80-81
5. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO 81-82

6. VISIÓN GENERAL DEL CONTROL REMOTO 83
7. MONTAJE DEL PROYECTOR 84
8. USO DE LA TOMA DE SALIDA DE AUDIO 84
9. ENCENDER/APAGAR EL PROYECTOR 85
10. USO DE DIFERENTES FUENTES MULTIMEDIA 85
11. NAVEGACIÓN POR EL PROYECTOR 86-94
12. CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS EXTERNOS 95-96
13. CONFIGURACIÓN DE LA PANTALLA DEL PROYECTOR 97
14. SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE 98
15. GARANTÍA 98-102

IT 1. INTRODUZIONE 103
2. SPECIFICHE TECNICHE 104
3. CONTENUTO DELLA CONFEZIONE 105
4. PRECAUZIONI DI SICUREZZA 105-106
5. PANORAMICA DEL PRODOTTO 106-107
6. PANORAMICA DEL TELECOMANDO 109
7. MONTAGGIO DEL PROIETTORE 110
8. UTILIZZO DELLA PRESA DI USCITA AUDIO 110
9. ACCENSIONE/SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE 112
10. UTILIZZO DI DIVERSE SORGENTI MULTIMEDIALI 112
11. NAVIGAZIONE DEL PROIETTORE 113-121
12. COLLEGAMENTO DI DISPOSITIVI ESTERNI 122-123
13. IMPOSTAZIONE DELLO SCHERMO DEL PROIETTORE 124
14. SERVIZIO CLIENTI 125
15. GARANZIA 125-130

1. INTRODUCTION

Thank you for purchasing the KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia Projector Kit. This User Guide is intended to provide you with guidelines to ensure that operation of this product is safe and does not pose risk to the user. Any use that does not conform to the guidelines described in this User Guide may void the limited warranty.

Please read all directions carefully before using the product and retain this guide for reference. This product is intended for household use only. It is not intended for commercial use.

This product is covered by a limited one-year warranty.
Coverage is subject to limits and exclusions. See warranty for details.

2. SPECIFICATIONS

- Product type: Projector
- Product length: 7.7"
- Product width: 7.7"
- Product height: 3.5"
- Native resolution: 1920 x 1080p
- Power input: 19 V, 3.78 A
- Display technology: LCD
- Light source: LED
- Light source life: 20,000 hours
- Brightness: 150 ANSI lumens
- Color saturation (NTSC): 100%
- Display colors: 16.7 million colors
- Pixel shape: Square
- Contrast ratio: 800:1
- Aspect ratio: 16:9
- Throw ratio: 1.3
- Keystone correction: Keystone ± 12°
- Projection screen size: 40" - 120"
- Projection distance: 3.9' – 11.5' (1.2 m - 3.5 m)
- Image input modes: HDMI input x 2, USB input x 1
- Speakers: Dual 3-watt speakers
- Audio out: 3.5 mm
- Power on mode: ≤ 72 W
- Power off mode: ≤ 0.05 W
- Power source required: Yes (plug-in power)
- Location: Indoor use only
- Installation required: No
- Adult assembly required: No
- Additional tools required: No
- Country of origin: China
- Warranty included: Yes
- Warranty length: 1 year

3. PACKAGE CONTENTS

- KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia Projector
- Remote control
- AC adapter with interchangeable plugs (US, UK, EU plugs)
- HDMI® cable
- Tripod
- 100" screen
- Pack of adhesive hooks
- Carrying case
- User guide

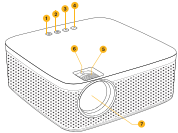
4. SAFETY PRECAUTIONS

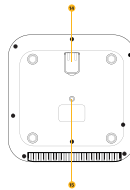
- Do not attempt to disassemble this projector for any reason.
- Do not store the projector in areas where it will be exposed to high temperatures, humidity, or direct sunlight. Exposure to any or all of these could permanently damage the projector.
- Never handle the projector with damp or wet hands. This could damage the projector or create the risk of electric shock.
- Keep the projector out of the reach of children.
- Never point the projector at someone else's face or look directly into the projector light. The light is bright and could cause damage.
- Do not use products such as alcohol, gasoline, diluent, or any other organic solvent when cleaning or attempting to clean this product.
- Do not use this projector in an environment where it will be exposed to heavy dust or humidity/moisture.

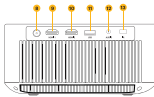
- Never drop or shake the projector, as this could cause it to malfunction or permanently damage the inside parts.
- Do not use the projector while bathing or in a shower.
- Do not place or store the projector where it can fall or be pulled into a tub or sink.
- Do not place, drop, or submerge the projector in water or any other liquid.
- If the projector somehow falls into water despite you taking all of the above precautions, please do not reach into the water to retrieve it. Unplug it immediately and then retrieve it.
- Take care that objects and liquids do not fall or spill onto the projector.

5. PRODUCT OVERVIEW

1. Power
2. Source
3. Volume Up
4. Volume Down
5. Focus Wheel
6. Keystone
7. Lens
8. DC Charging Port
9. HDMI® Input 1
10. HDMI® Input 2
11. USB Input 1
12. Audio Out Jack (3.5 mm)
13. IR Receiver
14. Adjustable Foot
15. Tripod Port

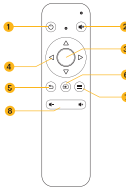


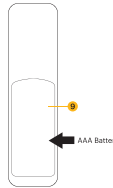




6. REMOTE CONTROL OVERVIEW

1. Power
2. Mute
3. OK/Confirm
4. Navigation Buttons
5. Return
6. Source
7. Setting Menu
8. Volume Up/Down
9. Battery Compartment (Two (2) AAA needed)





7. MOUNTING THE PROJECTOR

The KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia Projector can be placed on a tabletop, set up on a tripod, or mounted up on the ceiling. When placed on a tabletop, use the adjustable foot on the bottom of the projector to elevate the projector at an angle if needed. When mounting the projector to the tripod or ceiling mount, fasten the projector using the tripod port at the bottom of the projector.

8. USING THE AUDIO OUT JACK

While the projector does include two (2) built-in speakers for regular use, you can also connect either headphones or a portable speaker to the 3.5 mm Audio Out Jack as shown in the image below.



9. POWERING THE PROJECTOR ON/OFF

To turn the projector on or off, press the Power button on top of the projector or press the Power button on the remote control.



10. USING DIFFERENT MEDIA SOURCES

You can use this projector with:

- HDMI® Input 1
- HDMI® Input 2
- USB Input 1



To switch between source types, tap the Source button on top of the projector or use the Source button on the remote control.

11. NAVIGATING YOUR PROJECTOR

MAIN PAGE:

- The Main Page is your start page for all operations with your projector.
- When unit is powered on, the Main Page will load automatically.
- To return to the Main Page at any time, press the Back button until the Main Page loads.



Video: Navigate to this icon and press the OK button to select. This will access the Video page, where your video files will be available for playback.

Photo: Navigate to this icon and press the OK button to select. This will access the Photo page, where your photo files will be available for playback.

HDMI®: Navigate to this icon and press the OK button to select. This will access the HDMI® page, where a HDMI® source can be selected.

Setting: Navigate to this icon and press the OK button to select. This will access the Setting page, where you can adjust the settings for your projector, such as Display and Color.

NOTE: The Video and Photo option will only be available when a USB device is connected to the projector. If no USB device is detected, then the Video and Photo option will be unavailable.

VIDEO PAGE:

Your video files will be displayed. Navigate to the file you wish to open and press the OK button to begin playback. During playback, navigate to the Control Bar at the bottom of the screen and press the OK button to select your desired option.

Video Options on the Control Bar include:
Play/Pause
Rewind
Fast Forward
Previous
Next
Stop
Repeat All/Repeat None/Repeat 1
Random On/Random Off
Set A
Playlist
Info
Slow Forward
Step Forward
Go to Time
Aspect Ratio

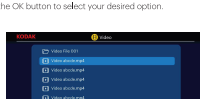
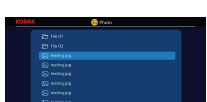


PHOTO PAGE:

Your photo files will be displayed. Navigate to the file you wish to open and press the OK button to open the desired file. During playback, navigate to the Control Bar at the bottom of the screen and press the OK button to select your desired option.

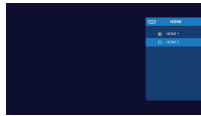
Photo Options on the Control Bar include:
Play/Pause
Previous
Next
Stop
Repeat All/Repeat None/Repeat 1
Random On/Random Off
Music
Playlist
Info
Rotate Clockwise
Rotate Counterclockwise
Zoom In
Zoom Out
Slideshow



HDMI® PAGE:

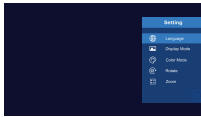
Your HDMI® sources will be displayed. Navigate to the HDMI® source you wish to use and press the OK button to confirm your selection.

NOTE: If the projector is powered on with a HDMI device already plugged in, then the projector will automatically go into the HDMI source that is connected.



SETTING PAGE:

From the Setting Page, you can navigate to other menus using Navigation buttons on the remote. Adjust the language, zoom, display, and more from these menus.



LANGUAGE MENU:

From the Setting Page, navigate to the Language option and press the OK button to confirm. In the Language Menu, different languages can be selected. Navigate through the language options and press the OK button to select your desired language.



ADJUSTING FOCUS:

If the image on the screen appears fuzzy or unfocused when you turn the projector on, use the focus wheel on the top to correct the image. Move the wheel left or right until the image appears sharp and clear. The keystone dial behind the focus wheel allows you to adjust the viewing angle of the screen.



NOTE: For best performance, the projector must be located a minimum distance of 3.9 feet (1.2 meter) from the screen.

ADJUSTING VOLUME:

To adjust the projector volume during playback, use the **+** and **-** buttons on the top of the projector or the Volume buttons on the remote control.



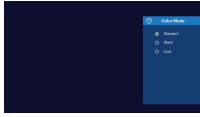
DISPLAY MODE MENU:

From the Setting Page, navigate to the Display Mode option and press the OK button to confirm. In the Display Mode Menu, different display modes can be selected. Navigate through the display modes and press the OK button to select your desired display mode.



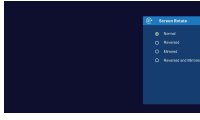
COLOR MENU:

From the Setting Page, navigate to the Color option and press the OK button to confirm. In the Color Menu, different color options can be selected. Navigate through the color options and press the OK button to select your desired color.



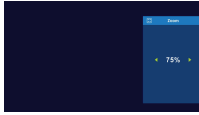
ROTATE MENU:

From the Setting Page, navigate to the Rotate option and press the OK button to confirm. In the Screen Rotate Menu, different rotate options can be selected. Navigate through the rotate options and press the OK button to select your desired screen rotate option.



ZOOM MENU:

From the Setting Page, navigate to the Zoom option and press the OK button to confirm. In the Zoom Menu, adjust the zoom of the screen. Use the directional buttons on the remote control and press the OK button to confirm your desired zoom.



12. CONNTECTING EXTERNAL DEVICES

USB Drives

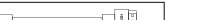
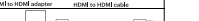
To access photos or videos stored on any USB drive, simply insert the removable storage device into the USB port on the back of the projector. The projector will read the files directly from the drive. You can access them from the Main Page by selecting the Photo or Video options on the main page.

HDMI® Compatible Devices

When using an HDMI compatible device, such as a laptop, personal computer, smartphone, tablet, video game console, or streaming device, connect an HDMI cable from the device to your projector to access the device on the projector.

For some devices, you will require an HDMI-to-HDMI cable and/or adapters, which you will need to purchase separately. To make things a little easier, we've compiled this table of devices and adapters for your convenience.

NOTE: When using a streaming device such as a Fire TV Stick or a Roku® Streaming Stick™, you can power on the streaming device by connecting the USB cable to the USB port on the back of the projector.

1	Devices with HDMI port	
2	Devices with Mini-HDMI port	
3	Devices with Micro-HDMI port	
4	iOC devices with lightning port	
5	iOS devices with USB-C port	
6	Devices with USB-C (USB type C) port	
7	Devices with USB-C (USB type C) port	
8	Streaming devices with HDMI port	HDMI cable to streaming device

13. SETTING UP THE PROJECTOR SCREEN

1. First, find an open space to hang up the projector screen.
2. Unfold the projector screen in clean, clear area. Then, measure the distance between the top corner hole and the second top corner hole with a ruler or measuring tape (not included).
3. Remove the backing from two (2) adhesive hooks and press the adhesive of the hooks on the wall for 10 seconds. Make sure to place the hooks the same distance apart as the top two corner holes of the projector screen.
4. Pick up the screen and hang it up by putting the top corner holes of the screen over the first two (2) mounted hooks. Make sure you hang up the screen from top to bottom.
5. Once the screen is hanging up firmly from the top corner hooks, mount two more hooks to the wall for the bottom two corner holes of the screen.

NOTE: The included adhesive hooks are recommended for hanging the screen, but not necessary. Feel free to use your own hooks, rope, or any other method for hanging up the projector screen.

To clean the projector screen, use a washing machine or wash it by hand. Then, hang up the screen to air dry.

14. CUSTOMER SERVICE

Should you experience any problems with your product, please contact us before returning the item to the place of purchase.

We're here to help!

U.S. Support: **kodak@camarketing.com, 844-516-1539**

International Support: **kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540**

15. WARRANTY

LIMITED WARRANTY TO ORIGINAL CONSUMER

This KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia Projector Kit ("Product"), including any accessories included in the original packaging, as supplied and distributed new by an authorized retailer is warranted by C&A Marketing, Inc. (the "Company") to the original consumer purchaser only, against certain defects in material and workmanship ("Warranty") as follows:

To receive Warranty service, the original consumer purchaser must contact the Company or

its authorized service provider for problem determination and service procedures. Proof of purchase in the form of a bill of sale or receipted invoice, evidencing that the Product is within the applicable Warranty period(s), MUST be presented to the Company or its authorized service provider in order to obtain the requested service.

Service options, parts availability, and response times may vary and may change at any time. In accordance with applicable law, the Company may require that you furnish additional documents and/or comply with registration requirements before receiving warranty service. Please contact our customer service for details on obtaining warranty service:

USA: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

International: kodakint@camarketing.com, +1-844-516-1540

Shipping expenses to the Company's Return Facility are not covered by this warranty, and must be paid by the consumer. The consumer likewise bears all risk of loss or further damage to the Product until delivery to said facility.
EXCLUSIONS AND LIMITATIONS The Company warrants the Product against defects in materials and workmanship under normal use for a period of ONE (1) YEAR from the date of retail purchase by the original end-user purchaser ("Warranty Period"). If a hardware defect arises and a valid claim is received within the Warranty Period, the Company, at its sole option and to the extent permitted by law, will either (1) repair the Product defect at no charge, using new or refurbished replacement parts, (2) exchange the Product with a Product that is new or which has been manufactured from new or serviceable used parts and is at least functionally equivalent to the original device, or (3) refund the purchase price of the Product.

A replacement Product or part thereof shall enjoy the warranty of the original Product for the remainder of the Warranty Period, or ninety (90) days from the date of replacement or repair, whichever provides you longer protection. When a Product or part is exchanged, any replacement item becomes your property, while the replaced item becomes the Company's property. Refunds can only be given if the original Product is returned.

This Warranty does not apply to:

(a) Any non-KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia Projector Kit product, hardware or software, even if packaged or sold with the Product;
(b) Damage caused by use with non-KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia Projector Kit products;
(c) Damage caused by accident, abuse, misuse, flood, fire, earthquake, or other external causes;
(d) Damage caused by operating the Product outside the permitted or intended uses described by the Company;
(e) Damage caused by third party services;
(f) A Product or part that has been modified to alter functionality or capability without the written permission of the Company;
(g) Consumable parts, such as batteries, fuses, and bulbs;
(h) Cosmetic damage; or
(i) If any KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia ProjectorKit serial number has been removed or defaced.

This Warranty is valid only in the country where the consumer purchased the Product, and only applies to Products purchased and serviced in that country.
The Company does not warrant that the operation of the Product will be uninterrupted or error-free. The Company is not responsible for damage arising from your failure to follow instructions relating to its use.
NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY AND TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, THE COMPANY PROVIDES THE PRODUCT "AS-IS" AND "AS-AVAILABLE" FOR YOUR CONVENIENCE AND THE COMPANY AND ITS LICENSORS AND SUPPLIERS EXPRESSLY DISCLAIM ALL WARRANTIES AND CONDITIONS, WHETHER EXPRESSED, IMPLIED, OR STATUTORY, INCLUDING THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE, QUIET ENJOYMENT, ACCURACY, AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD-PARTY RIGHTS. THE COMPANY DOES NOT GUARANTEE ANY SPECIFIC RESULTS FROM THE USE OF THE PRODUCT, OR THAT THE COMPANY WILL CONTINUE TO OFFER OR MAKE AVAILABLE THE PRODUCT FOR ANY PARTICULAR LENGTH OF TIME. THE COMPANY FURTHER DISCLAIMS ALL WARRANTIES AFTER THE EXPRESS WARRANTY PERIOD STATED ABOVE.
YOU USE THE PRODUCT AT YOUR OWN DISCRETION AND RISK. YOU WILL BE SOLELY RESPONSIBLE FOR (AND THE COMPANY DISCLAIMS) ANY AND ALL LOSS, LIABILITY, OR DAMAGES RESULTING FROM YOUR USE OF THE PRODUCT.
NO ADVICE OR INFORMATION, WHETHER ORAL OR WRITTEN, OBTAINED BY YOU FROM THE COMPANY OR THROUGH ITS AUTHORIZED SERVICE PROVIDERS SHALL CREATE ANY WARRANTY.
IN NO EVENT WILL THE COMPANY'S TOTAL CUMULATIVE LIABILITY ARISING FROM OR RELATED TO THE PRODUCT, WHETHER IN CONTRACT OR TORT OR OTHERWISE EXCEED THE FEES ACTUALLY PAID BY YOU TO THE COMPANY OR ANY OF ITS AUTHORIZED RESELLERS FOR THE PRODUCT AT ISSUE IN THE LAST YEAR FROM YOUR PURCHASE.

THIS LIMITATION IS CUMULATIVE AND WILL NOT BE INCREASED BY THE EXISTENCE OF MORE THAN ONE INCIDENT OR CLAIM. THE COMPANY DISCLAIMS ALL LIABILITY OF ANY KIND OF ITS LICENSORS AND SUPPLIERS. IN NO EVENT WILL THE COMPANY OR ITS LICENSORS, MANUFACTURERS, AND SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY INCIDENTAL, DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, PUNITIVE, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (SUCH AS, BUT NOT LIMITED TO, DAMAGES FOR LOSS OF PROFITS, BUSINESS, SAVINGS, DATA, OR RECORDS) CAUSED BY THE USE, MISUSE, OR INABILITY TO USE THE PRODUCT.

Nothing in these terms shall attempt to exclude liability that cannot be excluded under applicable law. Some countries, states, or provinces do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages or allow limitations on warranties, so certain limitations or exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may have other rights that vary from state to state or province to province. Contact your authorized retailer to determine if another warranty applies.

Kodak does NOT manufacture this Product or provide any Warranty or support.

1. INTRODUCTION

Nous vous remercions d'avoir acheté le Kit projecteur multimédia KODAK FLIK X10 Full HD. Ce guide de l'utilisateur est destiné à vous fournir des directives afin de garantir que l'utilisation de ce produit est sûre et ne présente aucun risque pour l'utilisateur. Toute utilisation non conforme aux directives décrites dans ce Guide de l'utilisateur peut annuler la garantie limitée.

Veuillez lire attentivement toutes les directives avant d'utiliser le produit et conserver ce guide à titre de référence. Ce produit est destiné à un usage domestique uniquement. Il n'est pas destiné à un usage commercial.

Ce produit est couvert par une garantie limitée d'un an. La couverture est soumise à des limites et des exclusions. Voir la garantie pour plus de détails.

2. SPÉCIFICATIONS

- Type de produit : Projecteur
- Longueur du produit : 7,7 pouces
- Largeur du produit : 7,7 pouces
- Hauteur du produit : 3,5 pouces
- Résolution native : 1920 x 1080p
- Entrée d'alimentation : 19 V, 3,78 A
- Technologie d'affichage : Panneau LCD
- Source de lumière : LED
- Durée de vie de la source lumineuse : 20 000 heures
- Luminosité : 150 lumens ANSI
- Saturation des couleurs (NTSC) : 100%
- Couleurs de l'écran : 16,7 millions de couleurs
- Forme des pixels : Carré
- Rapport de contraste : 800:1
- Rapport hauteur/largeur : 16:9
- Rapport de projection : 1,3
- Correction de la distorsion trapézoïdale : Keystone ± 12
- Taille de l'écran de projection : 40 pouces à 120 pouces
- Distance de projection : 3,9' – 11,5' (1,2 m - 3,5 m)
- Modes d'entrée d'image : Entrée HDMI x 2, entrée USB x 1
- Haut-parleurs : Deux haut-parleurs de 3 watts
- Sortie audio : 3,5 mm
- Mode de mise sous tension : ≤ 72 W
- Mode hors tension : ≤ 0,05 W
- Source d'alimentation requise : Oui (alimentation enfichable)
- Installation requise : Non
- Assemblage par un adulte requis : Non
- Outils supplémentaires requis : Non
- Pays d'origine : Chine
- Garantie incluse : Oui
- Durée de la garantie : 1 an

3. CONTENU DE L'EMBALLAGE

- KODAK FLIK X10 FULL HD Multimedia Projector
- Télécommande
- Adaptateur secteur avec fiches interchangeables (fiches US, UK, EU)
- Câble HDMI
- Trépied
- Écran de 100 pouces
- Paquet de crochets adhésifs
- Étui de transport
- Guide de l'utilisateur

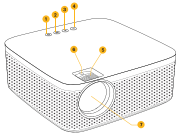
4. PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

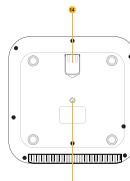
- N'essayez pas de démonter cet appareil pour quelque raison que ce soit.
- Ne placez pas, ne laissez pas tomber ou n'immergez pas le projecteur dans l'eau ou tout autre liquide.
- Ne manipulez jamais le projecteur avec des mains humides ou mouillées. Cela pourrait endommager le projecteur ou créer un risque d'électrocution. Gardez le Projecteur hors de portée des enfants.
- Ne dirigez jamais le projecteur vers le visage d'une autre personne et ne regardez jamais directement dans la lumière du projecteur. La lumière est vive et pourrait causer des dommages.
- N'utilisez pas de produits tels que l'alcool, l'essence, le diluant ou tout autre solvant organique pour nettoyer ou tenter de nettoyer cet appareil.
- N'utilisez pas cet appareil dans un environnement où il sera exposé à une forte poussière ou à l'humidité.

- Ne laissez jamais tomber ou ne secouez jamais le projecteur, car cela pourrait entraîner un dysfonctionnement ou endommager définitivement les pièces internes.
- N'utilisez pas le projecteur en prenant un bain ou une douche.
- Ne placez pas ou Ne stockez pas le Projecteur à un endroit où il pourrait tomber ou être tiré dans une baignoire ou un évier.
- Ne placez pas, ne laissez pas tomber ou n'immergez pas le projecteur dans l'eau ou tout autre liquide.
- Si le projecteur tombe dans l'eau alors que vous avez pris toutes les précautions ci-dessus, ne mettez pas la main dans l'eau pour le récupérer. Débranchez-le immédiatement et récupérez-le ensuite.
- Veillez à ce que des objets et des liquides Ne tombent pas ou Ne se répandent pas sur le projecteur.

5. VUE D'ENSEMBLE DU PRODUIT

1. Alimentation
2. Source
3. Augmentation du volume
4. Baisse du volume
5. Molette de mise au point
6. Keystone
7. Objectif
8. Port de charge DC
9. Entrée HDMI® 1
10. Entrée HDMI® 2
11. Entrée USB 1
12. Prise de sortie audio (3,5 mm)
13. Récepteur IR
14. Pied réglable
15. Port pour trépied

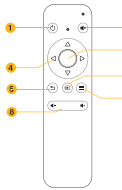


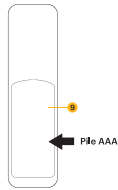




6. VUE D'ENSEMBLE DE LA TÉLÉCOMMANDE

1. Alimentation
2. Muet
3. OK/Confirmation
4. Boutons de navigation
5. Retour
6. Source
7. Menu de réglage
8. Volume haut/bas
9. Compartiment des piles (deux (2) AAA nécessaires)





7. MONTAGE DU PROJECTEUR

Le Kit projecteur multimédia KODAK FLIK X10 Full HD peut être placé sur une table, installé sur le trépied fourni ou monté au plafond. Lorsqu'il est placé sur une table, utilisez le pied réglable situé sous le projecteur pour élever le projecteur à un angle si nécessaire. Lorsque vous fixez le projecteur sur le trépied ou au plafond, fixez le projecteur à l'aide du port pour trépied situé au bas du projecteur.

8. UTILISATION DE LA PRISE DE SORTIE AUDIO

Bien que le projecteur comporte deux (2) haut-parleurs intégrés pour une utilisation normale, vous pouvez également connecter un casque ou un haut-parleur portable à la prise de sortie audio de 3,5 mm, comme le montre l'image ci-dessous.



9. MISE SOUS/HORS TENSION DU PROJECTEUR

Pour allumer ou éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton Power situé sur le dessus du projecteur ou appuyez sur le bouton Power de la télécommande.



10. UTILISATION DE DIFFÉRENTES SOURCES DE MÉDIA

Vous pouvez utiliser ce projecteur avec :

- l'entrée HDMI® 1
- Entrée HDMI® 2
- Entrée USB 1

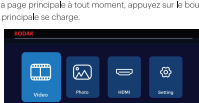


Pour passer d'un type de source à un autre, appuyez sur le bouton Source situé sur le dessus du projecteur ou utilisez le bouton Source de la télécommande.

11. NAVIGATION DANS VOTRE PROJECTEUR

PAGE PRINCIPALE:

- La page principale est votre page de départ pour toutes les opérations avec votre projecteur.
- Lorsque l'appareil est mis sous tension, la page principale se charge automatiquement.
- Pour revenir à la page principale à tout moment, appuyez sur le bouton Back jusqu'à ce que la page principale se charge.



Vidéo : Naviguez jusqu'à cette icône et appuyez sur le bouton OK pour la sélectionner. Vous accéderez ainsi à la page Vidéo, où vos fichiers vidéo seront disponibles pour la lecture.

Photo : Naviguez jusqu'à cette icône et appuyez sur le bouton OK pour la sélectionner. Ceci accédera à la page Photo, où vos fichiers photo seront disponibles pour la lecture.

HDMI® : Naviguez vers cette icône et appuyez sur le bouton OK pour la sélectionner. Ceci accédera à la page HDMI®, où une source HDMI® peut être sélectionnée.

Réglage : Naviguez jusqu'à cette icône et appuyez sur le bouton OK pour la sélectionner. Ceci accédera à la page Setting, où vous pouvez ajuster les paramètres de votre projecteur, tels que le comme Affichage et Couleur.

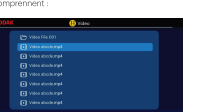
REMARQUE : L'option Vidéo et Photo ne sera disponible que si un périphérique USB est connecté au projecteur. Si aucun périphérique USB n'est détecté, l'option Vidéo et Photo ne sera pas disponible.

PAGE VIDÉO :

Vos fichiers vidéo s'affichent. Naviguez jusqu'au fichier que vous souhaitez ouvrir et appuyez sur le bouton OK pour commencer la lecture. Pendant la lecture, naviguez jusqu'à la barre de contrôle en bas de l'écran et appuyez sur le bouton OK pour sélectionner l'option de votre choix.

Les options vidéo dans la barre de contrôle comprennent :

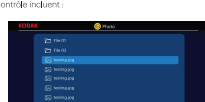
Lecture/Pause
Rembobinage
Avance rapide
Précédent
Suivant
Stop
Répéter tout/Répéter aucun/Répéter 1
Random On/Random Off
Définir A
Liste de lecture
Info
Avance lente
Avance rapide
Aller à l'heure
Rapport d'aspect



PAGE PHOTO :

Vos fichiers photo s'affichent. Naviguez jusqu'au fichier que vous souhaitez ouvrir et appuyez sur le bouton OK pour ouvrir le fichier souhaité. Pendant la lecture, naviguez jusqu'à la barre de contrôle en bas de l'écran et appuyez sur le bouton OK pour sélectionner l'option de votre choix.

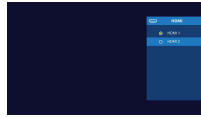
Les options de photo dans la barre de contrôle incluent :
Lecture/Pause
Précédent
Suivant
Arrêter
Répéter tout/Répéter aucun/Répéter 1
Random On/Random Off
Musique
Liste de lecture
Info
Rotation dans le sens des aiguilles d'une montre
Rotation dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
Zoom avant
Zoom arrière
Diaporama



PAGE HDMI® :

Vos sources HDMI® s'affichent. Naviguez jusqu'à la source HDMI® que vous souhaitez utiliser et appuyez sur le bouton OK pour confirmer votre sélection.

REMARQUE : Si le projecteur est mis sous tension alors qu'un appareil HDMI est déjà branché, le projecteur passe automatiquement à la source HDMI connectée.



PAGE DE RÉGLAGE :

À partir de la page de réglage, vous pouvez naviguer vers d'autres menus en utilisant les boutons de navigation de la télécommande.
Réglez la langue, le zoom, l'affichage, et plus encore à partir de ces menus.



MENU LANGUE :

Depuis la page de configuration, naviguez jusqu'à l'option Langue et appuyez sur le bouton OK pour confirmer. Dans le menu Langue, différentes langues peuvent être sélectionnées. Naviguez dans les options de langue et appuyez sur le bouton OK pour sélectionner la langue de votre choix.



RÉGLAGE DE LA MISE AU POINTS:

Si l'image à l'écran semble floue ou non focalisée lorsque vous allumez le projecteur, utilisez la roue de mise au point sur le dessus pour corriger l'image. Déplacez la molette vers la gauche ou la droite jusqu'à ce que l'image apparaisse nette et claire. La molette keystone située derrière la molette de mise au point vous permet de régler l'angle de vision de l'écran.



REMARQUE: Pour des performances optimales, le projecteur doit être placé à une distance minimale de 1,2 mètre (3,9 pieds) de l'écran.

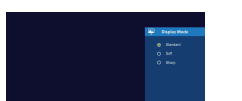
RÉGLAGE DU VOLUME :

Pour régler le volume de l'appareil pendant la lecture, utilisez les boutons + et – sur le dessus du projecteur ou les boutons de volume de la télécommande.



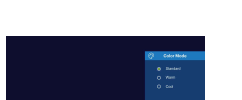
MENU DU MODE D'AFFICHAGE :

Depuis la page de configuration, naviguez jusqu'à l'option Mode d'affichage et appuyez sur le bouton OK pour confirmer. Dans le menu Mode d'affichage, différents modes d'affichage peuvent être sélectionnés. Naviguez dans les modes d'affichage et appuyez sur le bouton OK pour sélectionner le mode d'affichage de votre choix.



MENU COULEUR :

Depuis la page de configuration, naviguez jusqu'à l'option Couleur et appuyez sur le bouton OK pour confirmer. Dans le menu Couleur, différentes options de couleur peuvent être sélectionnées. Naviguez dans les options de couleur et appuyez sur le bouton OK pour sélectionner la couleur de votre choix.



MENU ROTATION :

Depuis la page de configuration, naviguez jusqu'à l'option Rotation et appuyez sur le bouton OK pour confirmer. Dans le menu Rotation de l'écran, différentes options de rotation peuvent être sélectionnées. Naviguez dans les options de rotation et appuyez sur le bouton OK pour sélectionner l'option de rotation d'écran de votre choix.



MENU ZOOM :

Depuis la page de configuration, naviguez jusqu'à l'option Zoom et appuyez sur le bouton OK pour confirmer. Dans le menu Zoom, réglez le zoom de l'écran. Utilisez les touches directionnelles de la télécommande et appuyez sur la touche OK pour confirmer le zoom souhaité.



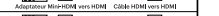
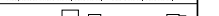
12. CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES EXTERNES

Lecteurs USB
Pour accéder aux photos ou aux vidéos stockées sur un lecteur USB, il suffit d'insérer le périphérique de stockage amovible dans le port USB situé à l'arrière du projecteur. Le projecteur lira les fichiers directement depuis le lecteur. Vous pouvez y accéder à partir de la page principale en sélectionnant les options Photo ou Vidéo sur la page principale.

Appareils compatibles HDMI®
Pour certains appareils, vous aurez besoin d'un câble HDMI à HDMI et/ou d'adaptateurs, que vous devrez acheter séparément. Pour vous faciliter la tâche, nous avons compilé ce tableau des appareils et des adaptateurs.

Lorsque vous utilisez un appareil de streaming tel qu'un Fire TV Stick ou un Roku® Streaming Stick™, vous pouvez allumer l'appareil de streaming en connectant le câble USB au port USB situé à l'arrière du projecteur.

REMARQUE : lorsque vous utilisez un appareil de streaming tel qu'un Fire TV Stick ou un Roku® Streaming Stick™, vous pouvez allumer l'appareil de streaming en connectant le câble USB au port USB situé à l'arrière du projecteur.

1	Appareils avec port HDMI	 Câble HDMI à HDMI
2	Appareils avec port mini-HDMI	 Adaptateur Mini-HDMI vers HDMI Câble HDMI vers HDMI
3	Appareils avec port micro-HDMI	 Adaptateur Micro-HDMI vers HDMI Câble HDMI vers HDMI
4	Appareils iOS avec port Lightning	 Adaptateur AV numérique Lightning Câble HDMI à HDMI
5	Appareils iOS avec port USB-C	 Adaptateur multiport USB-C digital AV Câble HDMI to HDMI
6	Appareils avec port USB-C	 Adaptateur USB-C vers HDMI Câble HDMI vers HDMI
7	Appareils avec port USB-C	 Câble USB-C vers HDMI
8	Appareils de streaming avec port HDMI	Câble HDMI vers appareil de streaming

13. CONFIGURATION DE L'ÉCRAN DU PROJECTEUR

1. Tout d'abord, trouvez un espace ouvert pour accrocher l'écran du projecteur.
2. Déplacez l'écran du projecteur dans un endroit propre et dégagé. Ensuite, mesurez la distance entre le trou d'angle supérieur et le deuxième trou d'angle supérieur à l'aide d'une règle ou d'un ruban à mesurer (non fourni).
3. Retirez le support de deux (2) crochets adhésifs et appuyez l'adhésif des crochets sur le mur pendant 10 secondes. Veillez à placer les crochets à la même distance que les deux trous d'angle supérieurs de l'écran du projecteur.
4. Prenez l'écran et suspendez-le en plaçant les trous de coin supérieurs de l'écran sur les deux (2) premiers crochets montés. Veillez à accrocher l'écran de haut en bas.
5. Une fois que l'écran est fermement suspendu aux crochets de l'angle supérieur, fixez deux autres crochets au mur pour les deux trous de l'angle inférieur de l'écran.

REMARQUE : les crochets adhésifs inclus sont recommandés pour suspendre l'écran, mais ne sont pas nécessaires. N'hésitez pas à utiliser vos propres crochets, une corde ou toute autre méthode pour suspendre l'écran de projecteur.

Pour nettoyer l'écran de projecteur, utilisez une machine à laver ou lavez-le à la main. Ensuite, suspendez l'écran pour le faire sécher à l'air libre.

14. SERVICE CLIENTÈLE

Si vous rencontrez un problème avec votre produit, veuillez nous contacter avant de retourner l'article au lieu d'achat.

Nous sommes là pour vous aider !

Assistance aux États-Unis : **kodak@camarketing.com, 844-516-1539**

Assistance internationale : **kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540**

15. GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE AU CONSOMMATEUR D'ORIGINE

Ce Kit projecteur multimédia KODAK FLIK X10 Full HD (" Produit "), y compris tous les accessoires inclus dans l'emballage d'origine, tel qu'il a été fourni et distribué à l'état neuf par un détaillant agréé, est garanti par C&A Marketing, Inc. (la " Société ") à l'acheteur d'origine uniquement, contre certains défauts de matériaux et de fabrication (" Garantie ") comme suit :

Pour bénéficier du service de garantie, le consommateur acheteur initial doit contacter la société ou son prestataire de services agréé pour déterminer le problème et les procédures de service. Une preuve d'achat sous la forme d'un reçu de vente ou d'une facture acquittée, attestant que le produit est couvert par la ou les périodes de garantie applicables, DOIT être présentée à la société ou à son prestataire de services agréé afin d'obtenir le service demandé.

Les options de service, la disponibilité des pièces et les délais de réponse peuvent varier et peuvent être modifiés à tout moment. Conformément à la législation en vigueur, la Société peut exiger que vous fournissiez des documents supplémentaires et/ou que vous vous conformiez aux exigences d'enregistrement avant de bénéficier du service de garantie. Veuillez contacter notre service clientèle pour plus de détails sur l'obtention du service de garantie :

USA : kodak@camarketing.com, 844•516•1539

International : kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Les frais d'expédition vers le centre de retour de la société ne sont pas couverts par cette garantie et doivent être payés par le consommateur. De même, le consommateur supporte tous les risques de perte ou de dommages supplémentaires au produit jusqu'à la livraison audit centre.

EXCLUSIONS ET LIMITATIONS La société garantit le produit contre les défauts de matériaux et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation pendant une période d'UN (1) AN à compter de la date d'achat au détail par l'acheteur utilisateur final original (" Période de garantie "). Si un défaut matériel survient et qu'une réclamation valide est reçue au cours de la Période de garantie, la Société, à sa seule discrétion et dans la mesure permise par la loi, (1) réparera gratuitement le défaut du Produit, en utilisant des pièces de rechange neuves ou remises à neuf, (2) échangera le Produit avec un Produit neuf ou fabriqué à partir de pièces neuves ou d'occasion en état de marche et au moins fonctionnellement équivalent au dispositif d'origine, ou (3) remboursera le prix d'achat du Produit.

Un Produit ou une pièce de remplacement bénéficiera de la garantie du Produit d'origine pour le reste de la Période de garantie, ou pour quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de remplacement ou de réparation, selon ce qui vous assure une protection plus longue. Lorsqu'un Produit ou une pièce est échangé(e), tout article de remplacement devient votre propriété, tandis que l'article remplacé devient la propriété de la Société. Les remboursements ne peuvent être effectués que si le Produit original est retourné.

Cette Garantie ne s'applique pas à :

(a) Tout produit, matériel ou logiciel autre que le Kit projecteur multimédia KODAK FLIK X10 Full HD, même s'il est emballé ou vendu avec le Produit ;
(b) Les dommages causés par l'utilisation de produits autres que le Kit projecteur multimédia KODAK FLIK X10 Full HD ;
(c) Dommages causés par un accident, un abus, une mauvaise utilisation, une inondation, un incendie, un tremblement de terre ou toute autre cause externe ;
(d) Dommages causés par l'utilisation du Produit en dehors des utilisations autorisées ou prévues décrites par la Société ;
(e) Les dommages causés par les services de tiers ;
(f) Un Produit ou une pièce qui a été modifié pour en altérer la fonctionnalité ou la capacité sans l'autorisation écrite de la Société ;
(g) Les pièces consommables, telles que les batteries, les fusibles et les ampoules ;
(h) des dommages esthétiques ; ou
(i) Si le numéro de série d'un Kit projecteur multimédia KODAK FLIK X10 Full HD a été retiré ou altéré.

Cette Garantie n'est valable que dans le pays où le consommateur a acheté le Produit, et ne s'applique qu'aux Produits achetés et entretenus dans ce pays.
La Société ne garantit pas que le fonctionnement du Produit sera ininterrompu ou sans erreur. La Société n'est pas responsable des dommages résultant de votre manquement à suivre les instructions relatives à son utilisation.

NONOBSTANT TOUTE DISPOSITION CONTRAIRE ET DANS LA MESURE MAXIMALE PERMISE PAR LA LOI APPLICABLE, LA SOCIÉTE FOURNIT LE PRODUIT "TEL QUEL" ET "TEL QUE DISPONIBLE" POUR LES BESOINS DE L'UTILISATEUR. LA SOCIÉTÉ ET SES CONCÉDANTS DE LICENCE ET FOURNISSEURS DÉCLINENT EXPRESSÉMENT TOUTE GARANTIE ET CONDITION, QU'ELLES SOIENT EXPLICITES, IMPLICITES OU STATUTAIRES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION A UN USAGE PARTICULIER, DE TITRE, DE JOUISSANCE PAISIBLE, D'EXACTITUDE ET DE NON-VIOLATION DES DROITS DE TIERS. LA SOCIETE NE GARANTIT PAS DE RESULTATS SPECIFIQUES DE L'UTILISATION DU PRODUIT, NI QUE LA SOCIETE CONTINUERA A OFFRIR OU A RENDRE DISPONIBLE LE PRODUIT PENDANT UNE PERIODE DE TEMPS SPÉCIFIQUE. LA SOCIÉTÉ DÉCLINE ÉGALEMENT TOUTE GARANTIE APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE EXPRESSE INDIQUÉE CI-DESSUS.

VOUS UTILISEZ LE PRODUIT À VOTRE PROPRE DISCRÉTION ET À VOS RISQUES. VOUS SEREZ SEUL RESPONSABLE (ET LA SOCIÉTÉ DÉCLINE TOUTE RESPONSABILITÉ) DE TOUTE PERTE, RESPONSABILITÉ OU DOMMAGE RÉSULTANT DE VOTRE UTILISATION DU PRODUIT. AUCUN CONSEIL NI AUCUNE INFORMATION, QU'ILS SOIENT ORAUX OU ÉCRITS, OBTENUS PAR VOUS AUPRÈS DE LA SOCIÉTÉ OU PAR L'INTERMÉDIAIRE DE SES FOURNISSEURS DE SERVICES AGRÉÉS NE SAURAIENT CRÉER UNE QUELCONQUE GARANTIE.

EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ TOTALE CUMULÉE DE LA SOCIÉTÉ DÉCOULANT DE OU LIÉE AU PRODUIT, QUE CE SOIT DANS LE CADRE D'UN CONTRAT, D'UN DÉLIT OU AUTRE, NE DÉPASSERA LES FRAIS EFFECTIVEMENT PAYÉS PAR VOUS À LA SOCIÉTÉ OU À L'UN DE SES REVENDEURS AGRÉÉS POUR LE PRODUIT EN QUESTION AU COURS DE LA DERNIÈRE ANNÉE SUIVANT VOTRE ACHAT. CETTE LIMITATION EST CUMULATIVE ET NE SERA PAS AUGMENTÉE PAR L'EXISTENCE DE PLUS D'UN INCIDENT OU D'UNE RÉCLAMATION. LA SOCIÉTÉ DÉCLINE TOUTE RESPONSABILITÉ DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT DE SES CONCÉDANTS ET FOURNISSEURS. EN AUCUN CAS, LA SOCIÉTÉ OU SES CONCÉDANTS, FABRICANTS ET FOURNISSEURS NE SERONT RESPONSABLES DE TOUT DOMMAGE ACCESSOIRE, DIRECT, INDIRECT, SPÉCIAL, PUNITIF OU CONSÉCUTIF (TEL QUE, MAIS SANS SY LIMITER, LES DOMMAGES POUR PERTE DE PROFITS, D'AFFAIRES, D'ÉCONOMIES, DE DONNÉES OU D'ENREGISTREMENTS) CAUSÉS PAR L'UTILISATION, LA MAUVAISE UTILISATION OU L'INCAPACITÉ D'UTILISER LE PRODUIT.

Aucune disposition des présentes conditions ne vise à exclure la responsabilité qui ne peut être exclue en vertu de la loi applicable. Certains pays, états ou provinces n'autorisent pas l'exclusion ou la limitation des dommages indirects ou consécutifs, ni la limitation des garanties, de sorte que certaines limitations ou exclusions peuvent ne pas s'appliquer à votre cas. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques, et vous pouvez avoir d'autres droits qui varient d'un état à l'autre ou d'une province à l'autre. Contactez votre revendeur agréé pour déterminer si une autre garantie s'applique.

Kodak ne fabrique PAS ce produit et ne fournit aucune garantie ou assistance.

1. EINLEITUNG

Vielen Dank, dass Sie sich für den KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia-Projektor-Kit entschieden haben. Dieses Benutzerhandbuch soll Ihnen Richtlinien an die Hand geben, die sicherstellen, dass der Betrieb dieses Produkts sicher ist und keine Gefahr für den Benutzer darstellt. Jede Verwendung, die nicht mit den in diesem Benutzerhandbuch beschriebenen Richtlinien übereinstimmt, kann zum Erlöschen der beschränkten Garantie führen.

Bitte lesen Sie alle Anweisungen sorgfältig durch, bevor Sie das Produkt verwenden, und bewahren Sie diese Anleitung zum Nachschlagen auf. Dieses Produkt ist nur für den Hausgebrauch bestimmt. Es ist nicht für den gewerblichen Gebrauch bestimmt.

Für dieses Produkt gilt eine beschränkte Garantie von einem Jahr.
Der Versicherungsschutz unterliegt Einschränkungen und Ausschlüssen. Siehe Garantie für weitere Informationen.

2. TECHNISCHE DATEN

- Produkttyp: Projektor
- Produktlänge: 7.7"
- Produktbreite: 7.7"
- Produkt-Höhe: 3.5"
- Native Auflösung: 1920 x 1080p
- Stromaufnahme: 19 V, 3,78 A
- Anzeige-Technologie: LCD
- Lichtquelle: LED
- Lebensdauer der Lichtquelle: 20.000 Stunden
- Helligkeit: 150 ANSI-Lumen
- Farbsättigung (NTSC): 100%
- Anzeigefarben: 16,7 Millionen Farben
- Pixel-Form: Quadratisch
- Kontrastverhältnis: 800:1
- Bildseitenverhältnis: 16:9
- Wurfweite: 1.3
- Trapezkorrektur: Trapezkorrektur ± 12°
- Größe der Projektionsfläche: 40" - 120"
- Projektionsabstand: 3.9' – 11.5' (1.2 m - 3.5 m)
- Bild-Eingangsmodi: HDMI-Eingang x 2, USB-Eingang x 1
- Lautsprecher: Zwei 3-Watt-Lautsprecher
- Audio-Ausgang: 3,5 mm
- Stromverbrauch im Einschaltmodus: ≤ 72 W
- Ausschaltmodus: ≤ 0,05 W
- Stromquelle erforderlich: Ja (Steckernetzteil)
- Installation erforderlich: Nein
- Montage durch Erwachsene erforderlich: Nein
- Zusätzliche Werkzeuge erforderlich: Nein
- Herkunftsland: China
- Inklusive Garantie: Ja
- Garantiedauer: 1 Jahr

3. PAKETINHALT

- KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia-Projektor
- Fernbedienung
- Netzadapter mit austauschbaren Steckern (US, UK, EU-Stecker)
- HDMI®-Kabel
- Stativ
- 100" Leinwand
- Packung mit Klebehaken
- Tragetasche
- Benutzerhandbuch

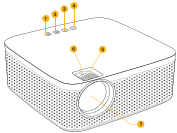
4. SICHERHEITSVORKEHRUNGEN

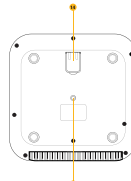
- Versuchen Sie auf keinen Fall, das Gerät zu zerlegen.
- Bewahren Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen er hohen Temperaturen.
- Feuchtigkeit oder direktem Sonnenlicht ausgesetzt ist.
- Der Projektor könnte durch diese Einflüsse dauerhaft beschädigt werden.
- Fassen Sie den Projektor niemals mit feuchten oder nassen Händen an.
- Dadurch könnte der Projektor beschädigt werden oder es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Bewahren Sie den Projektor außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Richten Sie den Projektor niemals auf das Gesicht einer anderen Person und schauen Sie nicht direkt in das Licht des Projektors, das Licht ist hell und könnte Schäden verursachen.
- Verwenden Sie keine Produkte wie Alkohol, Benzin, Verdünnungsmittel oder andere organische Lösungsmittel, wenn Sie dieses Gerät reinigen oder zu reinigen versuchen.
- Verwenden Sie dieses Gerät nicht in einer Umgebung, in der es starkem Staub oder Feuchtigkeit ausgesetzt ist.

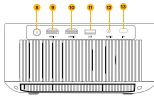
- Lassen Sie den Projektor nicht fallen und schütteln Sie ihn nicht, da dies zu Fehlfunktionen oder dauerhaften Schäden an den Innenteilen führen kann.
- Verwenden Sie den Projektor nicht beim Baden oder unter der Dusche.
- Stellen oder lagern Sie den Projektor nicht so, dass er in eine Wanne oder ein Waschbecken fallen oder hineingezogen werden kann.
- Stellen Sie den Projektor nicht in Wasser oder andere Flüssigkeiten, lassen Sie ihn nicht fallen und tauchen Sie ihn nicht in diese ein.
- Wenn der Projektor trotz aller Vorsichtsmaßnahmen ins Wasser fällt, greifen Sie bitte nicht ins Wasser, um ihn zu bergen.
- Ziehen Sie sofort den Netzstecker und bergen Sie ihn dann.
- Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände oder Flüssigkeiten auf den Projektor fallen oder verschüttet werden.

5. PRODUKTÜBERSICHT

1. Stromversorgung
2. Quelle
3. Lauter
4. Lautstärke runter
5. Fokus-Rad
6. Trapezkorrektur
7. Objektiv
8. DC-Ladeanschluss
9. HDMI®-Eingang 1
10. HDMI®-Eingang 2
11. USB-Eingang 1
12. Audio-Ausgangsbuchse (3,5 mm)
13. IR-Empfänger
14. Einstellbarer Fuß
15. Stativanschluss

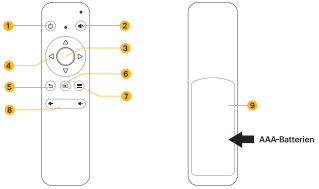






6. ÜBERSICHT ÜBER DIE FERNBEDIENUNGEN

1. Stromversorgung
2. Stummschaltung
3. OK/Bestätigung
4. Navigationstasten
5. Zurück
6. Quelle
7. Menü Einstellung
8. Lautstärke auf/ab
9. Batteriefach (zwei (2) AAA-Batterien erforderlich)



7. MONTAGE DES PROJEKTORS

Der KODAK FLIK X10 FULL HD Multimedia-Projektor kann auf einen Tisch gestellt, auf dem mitgelieferten Stativ aufgestellt oder an der Decke montiert werden. Wenn Sie den Projektor auf einen Tisch stellen, verwenden Sie den verstellbaren Fuß an der Unterseite des Projektors, um den Projektor bei Bedarf in einem bestimmten Winkel anzuheben. Wenn Sie den Projektor am Stativ oder an der Deckenhalterung montieren, befestigen Sie den Projektor mit dem Stativanschluss an der Unterseite des Projektors

8. VERWENDUNG DES AUDIOAUSGANGS

Der Projektor verfügt über zwei (2) eingebaute Lautsprecher für den normalen Gebrauch. Sie können aber auch Kopfhörer oder einen tragbaren Lautsprecher an die 3,5-mm-Audioausgangsbuchse anschließen, wie in der Abbildung unten gezeigt.



9. EIN- UND AUSSCHALTEN DES PROJEKTORS

Um den Projektor ein- oder auszuschalten, drücken Sie die Power-Taste auf der Oberseite des Projektors oder die Power-Taste auf der Fernbedienung.



10. VERWENDEN VERSCHIEDENER MEDIENQUELLEN

Sie können diesen Projektor verwenden mit:

- HDMI®-Eingang 1
- HDMI®-Eingang 2
- USB-Eingang 1



Um zwischen den Quelltypen zu wechseln, tippen Sie auf die Source-Taste oben auf dem Projektor oder verwenden Sie die Source-Taste auf der Fernbedienung.

11. NAVIGIEREN DES PROJEKTORS

HAUPTSEITE:

- Die Hauptseite ist Ihre Startseite für alle Vorgänge mit Ihrem Projektor.
- Wenn das Gerät eingeschaltet wird, wird die Hauptseite automatisch geladen.
- Um jederzeit zur Hauptseite zurückzukehren, drücken Sie die Zurück-Taste, bis die Hauptseite geladen ist.



Video: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch wird die Video-Seite aufgerufen, auf der Ihre Videodateien zur Wiedergabe verfügbar sind.

Foto: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch wird die Seite Foto aufgerufen, auf der Ihre Fotodateien für die Wiedergabe verfügbar sind.

HDMI™: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch wird die HDMI™-Seite aufgerufen, auf der eine HDMI™-Quelle ausgewählt werden kann.

Einstellung: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dadurch wird die Seite Einstellungen aufgerufen, auf der Sie die Einstellungen für Ihren Projektor, wie z. B. wie z.B. Display und Farbe., anpassen können.

HINWEIS: Die Option Video und Foto ist nur verfügbar, wenn ein USB-Gerät an den Projektor angeschlossen ist. Wenn kein USB-Gerät erkannt wird, ist die Option Video und Foto nicht verfügbar.

VIDEO-SEITE:

Ihre Videodateien werden angezeigt. Navigieren Sie zu der Datei, die Sie öffnen möchten, und drücken Sie die OK-Taste, um die Wiedergabe zu starten. Navigieren Sie während der Wiedergabe zur Steuerleiste am unteren Rand des Bildschirms und drücken Sie die OK-Taste, um die gewünschte Option auszuwählen.
Zu den Video-Optionen in der Steuerleiste gehören:
Wiedergabe/Pause
Zurückspulen
Schneller Vorlauf
Vorherige
Weiter
Stopp
Alle wiederholen/Alle wiederholen/Nicht wiederholen/ Wiederholen 1
Zufällig ein/zufällig aus
A einstellen
Wiedergabeliste
Info
Langsam vorwärts
Schritt vorwärts
Zur Zeit gehen
Bildseitenverhältnis

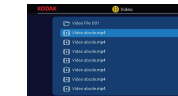
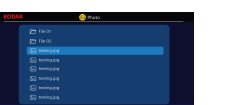


FOTO-SEITE:

Ihre Fotodateien werden angezeigt. Navigieren Sie zu der Datei, die Sie öffnen möchten, und drücken Sie die OK-Taste, um die gewünschte Datei zu öffnen. Navigieren Sie während der Wiedergabe zur Steuerleiste am unteren Rand des Bildschirms und drücken Sie die OK-Taste, um die gewünschte Option auszuwählen.

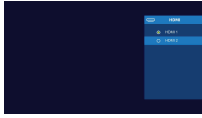
Die Foto-Optionen in der Kontrolleiste umfassen:
Wiedergabe/Pause
Vorherige
Weiter
Anhalten
Alle wiederholen/Alle wiederholen/Nicht wiederholen/
Wiederholen 1
Zufallswiedergabe Ein/
Zufallswiedergabe Aus
Musik
Wiedergabeliste
Info
Drehen im Uhrzeigersinn
Gegen den Uhrzeigersinn drehen
Einzoomen
Verkleinern
Diashow



HDMI®-SEITE:

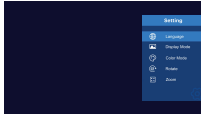
Ihre HDMI®-Quellen werden angezeigt. Navigieren Sie zu der HDMI®-Quelle, die Sie verwenden möchten, und drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

HINWEIS: Wenn der Projektor eingeschaltet wird und bereits ein HDMI-Gerät angeschlossen ist, schaltet der Projektor automatisch auf die angeschlossene HDMI-Quelle um.



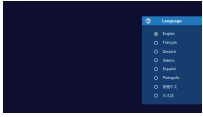
EINSTELLUNGSSEITE:

Von der Einstellungsseite aus können Sie mit den Navigationstasten auf der Fernbedienung zu anderen Menüs navigieren. Stellen Sie in diesen Menüs die Sprache, den Zoom, die Anzeige und mehr ein.



MENÜ SPRACHE:

Navigieren Sie auf der Einstellungsseite zur Option Sprache und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Im Sprachmenü können verschiedene Sprachen ausgewählt werden. Navigieren Sie durch die Sprachoptionen und drücken Sie die OK-Taste, um die gewünschte Sprache auszuwählen.



EINSTELLEN DES FOKUS:

Wenn das Bild auf dem Bildschirm beim Einschalten des Projektors verschwommen oder unscharf erscheint, verwenden Sie das Fokusrad auf der Oberseite, um das Bild zu korrigieren. Mit dem Trapezrad hinter dem Fokusrad können Sie den Betrachtungswinkel der Leinwand einstellen.



HINWEIS: Um eine optimale Leistung zu erzielen, muss der Projektor mindestens 1,2 Meter (3,9 Fuß) von der Leinwand entfernt stehen.

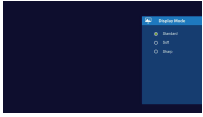
EINSTELLEN DER LAUTSTÄRKE:

Um die Lautstärke des Geräts während der Wiedergabe einzustellen, verwenden Sie die Tasten **+** und **–** auf der Oberseite des Projektors oder die Lautstärketasten auf der Fernbedienung.



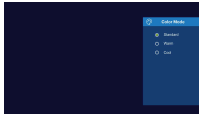
ANZEIGEMODUS-MENÜ:

Navigieren Sie auf der Einstellungsseite zur Option Anzeigemodus und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Im Menü Anzeigemodus können verschiedene Anzeigemodi ausgewählt werden. Navigieren Sie durch die Anzeigemodi und drücken Sie die OK-Taste, um den gewünschten Anzeigemodus auszuwählen.



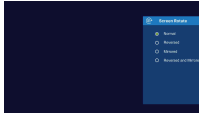
MENÜ FARBE:

Navigieren Sie auf der Einstellungsseite zur Option Farbe und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Im Farbmenü können verschiedene Farboptionen ausgewählt werden. Navigieren Sie durch die Farboptionen und drücken Sie die OK-Taste, um die gewünschte Farbe auszuwählen.



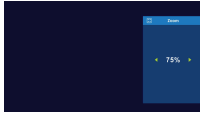
MENÜ DREHEN:

Navigieren Sie auf der Einstellungsseite zur Option Drehen und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Im Menü "Bildschirm drehen" können Sie verschiedene Optionen zum Drehen auswählen. Navigieren Sie durch die Drehoptionen und drücken Sie die OK-Taste, um die gewünschte Drehoption auszuwählen.



MENÜ ZOOM:

Navigieren Sie auf der Einstellungsseite zur Option Zoom und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste. Im Zoom-Menü können Sie den Zoom des Bildschirms einstellen. Verwenden Sie die Richtungstasten auf der Fernbedienung und drücken Sie die OK-Taste, um den gewünschten Zoom zu bestätigen.



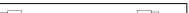
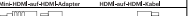
12. ANSCHLIESSEN VON EXTERNEN GERÄTEN

USB-Laufwerke
Um auf Fotos oder Videos zuzugreifen, die auf einem USB-Laufwerk gespeichert sind, schließen Sie das Wechseldatenträger einfach an den USB-Anschluss auf der Rückseite des Projektors an. Der Projektor liest die Dateien direkt vom Laufwerk. Sie können von der Hauptseite aus auf die Dateien zugreifen, indem Sie die Optionen Foto oder Video auf der Hauptseite auswählen.

HDMI®-kompatible Geräte
Wenn Sie ein HDMI-kompatibles Gerät verwenden, wie z.B. einen Laptop, einen PC, ein Smartphone, ein Tablet, eine Videospielkonsole oder ein Streaming-Gerät, schließen Sie ein HDMI-Kabel von dem Gerät an Ihren Projektor an, um auf das Gerät über den Projektor zuzugreifen.

Für einige Geräte benötigen Sie ein HDMI-zu-HDMI-Kabel und/oder Adapter, die Sie separat erwerben müssen. Um Ihnen die Arbeit zu erleichtern, haben wir diese Tabelle mit Geräten und Adaptern für Sie zusammengestellt:

HINWEIS: Wenn Sie ein Streaming-Gerät wie einen Fire TV Stick oder einen Roku® Streaming Stick™ verwenden, können Sie das Streaming-Gerät einschalten, indem Sie das USB-Kabel an den USB-Anschluss an der Rückseite des Projektors anschließen.

1	Geräte mit HDMI-Anschluss	 HDMI-auf-HDMI-Kabel
2	Geräte mit Mini-HDMI-Anschluss	 Mini-HDMI-auf-HDMI-Adapter HDMI-auf-HDMI-Kabel
3	Geräte mit Micro-HDMI-Anschluss	 Micro-HDMI-auf-HDMI-Adapter HDMI-auf-HDMI-Kabel
4	iOS-Geräte mit Lightning-Anschluss	 Lightning-Digital-AV-Adapter HDMI-auf-HDMI-Kabel
5	iOS-Geräte mit USB-C-Anschluss	 USB-C-Digital-AV-Multiport-Adapter HDMI-auf-HDMI-Kabel
6	Geräte mit USB-C-Anschluss	 USB-C auf HDMI-Adapter HDMI auf HDMI-Kabel
7	Geräte mit USB-C-Anschluss	 USB-C-auf-HDMI-Kabel
8	Streaming-Geräte mit HDMI-Anschluss	HDMI-Kabel zum Streaming-Gerät

13. EINRICHTEN DER PROJEKTIONSFLÄCHE

1. Suchen Sie zunächst einen freien Platz zum Aufhängen der Projektionswand.
2. Falten Sie die Projektionswand auf einer sauberen, freien Fläche auf. Messen Sie dann den Abstand zwischen dem oberen Ecköoch und dem zweiten oberen Ecköoch mit einem Lineal oder Maßband (nicht im Lieferumfang enthalten).
3. Entfernen Sie die Schutzfolie von zwei (2) Klebehaken und drücken Sie den Kleber der Haken 10 Sekunden lang an die Wand. Achten Sie darauf, dass die Haken im gleichen Abstand wie die beiden oberen Ecklöcher der Projektionswand angebracht werden.
4. Nehmen Sie die Leinwand in die Hand und hängen Sie sie auf, indem Sie die oberen Ecklöcher der Leinwand über die ersten beiden (2) montierten Haken legen. Achten Sie darauf, dass Sie die Leinwand von oben nach unten aufhängen.
5. Sobald die Leinwand fest an den oberen Eckhaken hängt, befestigen Sie zwei weitere Haken für die beiden unteren Ecklöcher der Leinwand an der Wand.

HINWEIS: Die mitgelieferten Klebehaken werden zum Aufhängen der Leinwand empfohlen, sind aber nicht erforderlich. Sie können auch Ihre eigenen Haken, ein Seil oder eine andere Methode zum Aufhängen der Projektionswand verwenden.

Reinigen Sie die Projektionsleinwand in der Waschmaschine oder mit der Hand. Hängen Sie die Leinwand dann zum Trocknen an der Luft auf.

14. KUNDENDIENST

Sollten Sie Probleme mit Ihrem Produkt haben, wenden Sie sich bitte an uns, bevor Sie den Artikel an die Verkaufsstelle zurückschicken.

Wir sind für Sie da!

U.S. Kundendienst: **kodak@camarketing.com, 844-516-1539**

Internationale Unterstützung: **kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540**

15. GARANTIE

EINGESCHRÄNKTE GARANTIE FÜR DEN ERSTKÄUFER

Dieser KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia-Projektor-Kit ("Produkt"), einschließlich des in der Originalverpackung enthaltenen Zubehörs, wird vom C&A Marketing, Inc. (das "Unternehmen") nur dem Erstkäufer gegen bestimmte Material- und Verarbeitungsfehler ("Garantie") wie folgt garantiert:

Um Garantieleistungen in Anspruch zu nehmen, muss sich der Erstkäufer mit dem Unternehmen oder seinem autorisierten Serviceanbieter in Verbindung setzen, um das Problem zu bestimmen und den Service in Anspruch zu nehmen. Ein Kaufnachweis in Form eines Kaufbelegs oder einer quittierten Rechnung, aus dem hervorgeht, dass sich das Produkt innerhalb der geltenden Garantiezeit(en) befindet, MUSS dem Unternehmen oder seinem autorisierten Serviceanbieter vorgelegt werden, um den gewünschten Service zu erhalten.

Die Serviceoptionen, die Verfügbarkeit von Teilen und die Reaktionszeiten können variieren und sich jederzeit ändern. In Übereinstimmung mit geltendem Recht kann das Unternehmen verlangen, dass Sie zusätzliche Dokumente einreichen und/oder Registrierungsanforderungen erfüllen, bevor Sie Garantieleistungen erhalten. Wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst, um Einzelheiten zur Inanspruchnahme von Garantieleistungen zu erfahren:

USA: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

International: kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Die Kosten für den Versand an die Rücksendeeinrichtung des Unternehmens werden von dieser Garantie nicht abgedeckt und müssen vom Verbraucher getragen werden. Der Verbraucher trägt auch das gesamte Risiko des Verlusts oder weiterer Schäden am Produkt bis zur Lieferung an die genannte Einrichtung.

AUSSCHLÜSSE UND EINSCHRÄNKUNGEN Das Unternehmen garantiert das Produkt für einen Zeitraum von EINEM (1) JAHR ab dem Datum des Einzelhandelskaufs durch den ursprünglichen Endverbraucherkäufer ("Garantiezeit") gegen Material- und Verarbeitungsfehler bei normaler Verwendung. Wenn ein Hardwaredefekt auftritt und innerhalb der Garantiezeit eine gültige Reklamation eingeht, wird das Unternehmen nach eigenem Ermessen und im gesetzlich zulässigen Umfang entweder (1) den Produktdefekt unter Verwendung neuer oder aufgearbeiteter Ersatzteile kostenlos reparieren, (2) das Produkt gegen ein Produkt austauschen,

das neu ist oder aus neuen oder brauchbaren gebrauchten Teilen hergestellt wurde und dem Originalgerät funktionell mindestens gleichwertig ist, oder (3) den Kaufpreis des Produkts erstatten. Für ein ausgetauschtes Produkt oder ein Teil davon gilt die Garantie des Originalprodukts für den Rest der Garantiezeit oder neunzig (90) Tage ab dem Datum des Austauschs oder der Reparatur, je nachdem, was Ihnen einen längeren Schutz bietet. Wenn ein Produkt oder ein Teil ausgetauscht wird, geht der Ersatzartikel in Ihr Eigentum über, während der ersetzte Artikel in das Eigentum des Unternehmens übergeht. Rückerstattungen können nur gewährt werden, wenn das Originalprodukt zurückgegeben wird.

Diese Garantie gilt nicht für:

(a) Produkte, Hardware oder Software, die nicht von KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia-Projektor-Kit stammen, auch wenn sie mit dem Produkt verpackt oder verkauft wurden;
(b) Schäden, die durch die Verwendung mit Produkten verursacht werden, die nicht von KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia-Projektor-Kitstammen;
(c) Schäden, die durch Unfall, Missbrauch, Fehlgebrauch, Überschwemmung, Feuer, Erdbeben oder andere äußere Ursachen verursacht wurden;
(d) Schäden, die durch den Betrieb des Produkts außerhalb der vom Unternehmen beschriebenen zulässigen oder beabsichtigten Verwendungszwecke verursacht werden;
(e) Schäden, die durch Dienstleistungen von Dritten verursacht wurden;
(f) Ein Produkt oder ein Teil, das ohne die schriftliche Genehmigung des Unternehmens modifiziert wurde, um die Funktionalität oder Leistungsfähigkeit zu verändern;
(g) Verschleißteile, wie Batterien, Sicherungen und Glühbirnen;
(h) Kosmetische Schäden; oder
(i) Wenn die Seriennummer des KODAK FLIK X10 Full HD Multimedia-Projektor-Kit entfernt oder unkenntlich gemacht wurde.

Diese Garantie ist nur in dem Land gültig, in dem der Verbraucher das Produkt erworben hat, und gilt nur für Produkte, die in diesem Land gekauft und gewartet wurden.
Das Unternehmen garantiert nicht, dass der Betrieb des Produkts ununterbrochen oder fehlerfrei ist. Das Unternehmen haftet nicht für Schäden, die dadurch entstehen, dass Sie die Gebrauchsanweisungen nicht befolgen.

UNGEACHTET GEGENTEILIGER ANGABEN UND IM GRÖSSTMÖGLICHEN GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG STELLT DAS UNTERNEHMEN DAS PRODUKT "WIE ES IST" DAS UNTERNEHMEN UND SEINE LIZENZGEBER UND LIEFERANTEN LEHNEN AUSDRÜCKLICH ALLE GARANTIEN UND BEDINGUNGEN AB, OB AUSDRÜCKLICH, STILLSCHWEIGEND ODER GESETZLICH, EINSCHLIESSLICH DER GARANTIEN DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, DES RECHTSANSPRUCHS, DES UNGESTÖRTEN GENUSSES, DER GENAUIGKEIT UND DES NICHTVERSTOSSES GEGEN RECHTE DRITTER. DAS UNTERNEHMEN ÜBERNIMMT KEINE GARANTIE FÜR BESTIMMTE ERGEBNISSE AUS DER VERWENDUNG DES PRODUKTS ODER DAFÜR, DASS DAS UNTERNEHMEN DAS PRODUKT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZEITRAUM WEITERHIN ANBIETEN ODER ZUR VERFÜGUNG STELLEN WIRD. DAS UNTERNEHMEN LEHNT AUSSERDEM ALLE GARANTIEN NACH DER OBEN ANGEGEBENEN GARANTIEZEIT AB.
SIE VERWENDEN DAS PRODUKT NACH EIGENEM ERMESSEN UND AUF EIGENE GEFAHR. SIE TRAGEN DIE ALLEINIGE VERANTWORTUNG FÜR JEGLICHE VERLUSTE, HAFTUNGEN ODER SCHÄDEN, DIE SICH AUS DER NUTZUNG DES PRODUKTS ERGEBEN (UND DAS UNTERNEHMEN LEHNT DIESE AB).

KEINE RATSCHLÄGE ODER INFORMATIONEN, OB MÜNDLICH ODER SCHRIFTLICH, DIE SIE VON DER FIRMA ODER IHREN AUTORISIERTEN DIENSTLEISTERN ERHALTEN, BEGRÜNDEN EINE GARANTIE.

IN KEINEM FALL ÜBERSTEIGT DIE GESAMTE KUMULATIVE HAFTUNG DES UNTERNEHMENS, DIE SICH AUS DEM PRODUKT ERGIBT ODER DAMIT IN ZUSAMMENHANG STEHT, SEI ES AUS VERTRAG ODER UNERLAUBTER HANDLUNG ODER AUS ANDEREN GRÜNDEN, DIE GEBÜHREN, DIE SIE IN LETZTEN JAHR ABHRHEM KAUF TATSACHLICH AN DAS UNTERNEHMEN ODER EINEN SEINER AUTORISIERTEN HÄNDLER FÜR DAS BETREFFENDE PRODUKT BEZAHLT HABEN. DIESE EINSCHRÄNKUNG IST KUMULATIV UND WIRD DURCH MEHR ALS EINEN VORFALL ODER ANSPRUCH NICHT ERHÖHT. DAS UNTERNEHMEN SCHLIESST JEGLICHE HAFTUNG SEINER LIZENZGEBER UND LIEFERANTEN AUS. IN KEINEM FALL HAFTEN DAS UNTERNEHMEN ODER SEINE LIZENZGEBER, HERSTELLER UND LIEFERANTEN FÜR BEILÄUFIG ENTSTANDENE, DIREKTE, INDIREKTE, BESONDERE SCHÄDEN, SCHADENSERSATZ, ODER FOLGESCHÄDEN (WIE Z.B., ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF SCHÄDEN FÜR ENTGANGENEN GEWINN, GESCHÄFTSVERLUSTE, EINSPARUNGEN, DATEN ODER AUFZEICHNUNGEN) DIE DURCH DIE VERWENDUNG, DEN MISSBRAUCH ODER DIE UNFÄHIGKEIT ZUR VERWENDUNG DES PRODUKTS VERURSACHT WERDEN.

Keine der vorliegenden Bestimmungen soll dazu dienen, die Haftung auszuschließen, die nach geltendem Recht nicht ausgeschlossen werden kann. In einigen Ländern, Staaten oder Provinzen ist der Ausschluss oder die Beschränkung von Neben- oder Folgeschäden oder die Beschränkung von Garantien nicht zulässig, so dass bestimmte Beschränkungen oder Ausschlüsse für Sie möglicherweise nicht gelten. Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte gesetzliche Rechte, und Sie haben möglicherweise weitere Rechte, die von Staat zu Staat oder Provinz zu Provinz variieren. Wenden Sie sich an Ihren autorisierten Händler, um festzustellen, ob eine andere Garantie gilt.

Kodak stellt dieses Produkt NICHT her und bietet auch keine Garantie oder Unterstützung an.

1. INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el Kit proyector multimedia KODAK FLIK X10 Full HD. Esta guía del usuario tiene por objeto proporcionarle directrices para garantizar que el funcionamiento de este producto sea seguro y no suponga un riesgo para el usuario. Cualquier uso que no se ajuste a las directrices descritas en esta Guía del usuario puede anular la garantía limitada.

Lea atentamente todas las instrucciones antes de utilizar el producto y conserve esta guía como referencia. Este producto está destinado únicamente al uso doméstico. No está destinado a un uso comercial.

Este producto está cubierto por una garantía limitada de un año. La cobertura está sujeta a límites y exclusiones. Consulte la garantía para obtener más detalles.

2. ESPECIFICACIONES

- Tipo de producto: Proyector
- Longitud del producto: 7,7"
- Anchura del producto: 7,7"
- Altura del producto: 3,5"
- Resolución nativa: 1920 x 1080p
- Entrada de alimentación: 19 V, 3,78 A
- Tecnología de pantalla: Panel LCD
- Fuente de luz: LED
- Duración de la fuente de luz: 20.000 horas
- Brillo: 150 ANSI lúmenes
- Saturación de color (NTSC): 100%
- Colores de la pantalla: 16,7 millones de colores
- Forma de los píxeles: Cuadrado
- Relación de contraste: 800:1
- Relación de aspecto: 16:9
- Proporción de lanzamiento: 1,3
- Corrección trapezoidal: Keystone ± 12°
- Tamaño de la pantalla de proyección: 40" - 120".
- Distancia de proyección: 3.9' – 11.5' (1,2 m - 3,5 m)
- Modos de entrada de imagen: Entrada HDMI x 2, entrada USB x 1
- Altavoces: Altavoces duales de 3 vatios
- Salida de audio: 3,5 mm
- Modo de encendido: ≤ 72 W
- Modo de apagado: ≤ 0,05 W
- Se necesita una fuente de alimentación: Sí (alimentación por enchufe)
- Requiere instalación: No
- Se requiere el montaje por parte de un adulto: No
- Se necesitan herramientas adicionales: No
- País de origen: China
- Garantía incluida: Sí
- Duración de la garantía: 1 año

3. CONTENIDO DEL PAQUETE

- Proyector Multimedia KODAK FLIK X10 FULL HD
- Mando a distancia
- Adaptador de CA con enchufes intercambiables (enchufes de EE.UU., Reino Unido, UE)
- Cable HDMI
- Trípode
- Pantalla de 100
- Paquete de ganchos adhesivos
- Maletín de transporte
- Guía del usuario

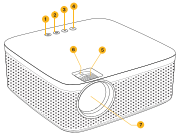
4. PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

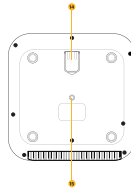
- No intente desmontar este aparato por ningún motivo.
- No almacene el proyector en áreas donde esté expuesto a altas temperaturas, humedad o luz solar directa. La exposición a cualquiera de estos factores podría dañar permanentemente el proyector.
- Nunca manipule el Proyector con las manos húmedas o mojadas.
- Esto podría dañar el Proyector o crear el riesgo de una descarga eléctrica.
- Mantenga el Proyector fuera del alcance de los niños.
- Nunca apunte el Proyector a La cara de otra persona ni mire directamente a La luz el proyector. La luz es brillante y podría causar daños.
- No utilice productos como alcohol, gasolina, diluyente o cualquier otro disolvente rgánico cuando limpie o intente limpiar este producto.
- No utilice este aparato en un entorno en el que esté expuesto a mucho polvo o humedad.
- Nunca deje caer o agite el proyector, ya que esto podría causar un mal funcionamiento o dañar permanentemente las partes internas.

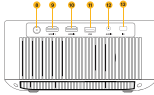
- No utilice el Proyector mientras se bañe o se duche.
- No coloque ni guarde el Proyector en un lugar donde pueda caerse o ser arrastrado por una bañera o un lavabo.
- No coloque, deje caer o sumerja el proyector en agua o cualquier otro líquido.
- Si el proyector cae en el agua a pesar de haber tomado todas las precauciones anteriores, no introduzca la mano en el agua para recuperarlo.
- Desenchúfelo inmediatamente y luego recupérelo.
- Tenga cuidado de que No caigan ni se derramen objetos o líquidos sobre el proyector.

5. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

1. Alimentación
2. Fuente
3. Subir volumen
4. Bajar volumen
5. Rueda de enfoque
6. Keystone
7. Lente
8. Puerto de carga DC
9. Entrada HDMI® 1
10. Entrada HDMI® 2
11. Entrada USB 1
12. Salida de audio (3,5 mm)
13. Receptor IR
14. Pie ajustable
15. Puerto para trípode

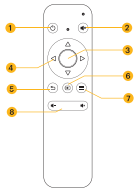






6. VISIÓN GENERAL DEL CONTROL REMOTO

1. Potencia
2. Silencio
3. OK/Confirmar
4. Botones de navegación
5. Volver
6. Fuente
7. Menú de configuración
8. Subir/bajar volumen
9. Compartimento de las pilas (se necesitan dos (2) AAA)





7. MONTAJE DEL PROYECTOR

El proyector multimedia KODAK FLIK X10 FULL HD puede colocarse sobre un tablero de mesa, colocarse sobre el trípode incluido o montarse en el techo. Cuando lo coloque sobre una mesa, utilice el pie ajustable de la parte inferior del proyector para elevarlo en ángulo si es necesario. Cuando monte el proyector en el trípode o en el techo, sujete el proyector utilizando el puerto del trípode en la parte inferior del proyector

8. USO DE LA TOMA DE SALIDA DE AUDIO

Aunque el proyector incluye dos (2) altavoces integrados para su uso habitual, también puede conectar unos auriculares o un altavoz portátil a la toma de salida de audio de 3,5 mm, como se muestra en la imagen siguiente.



9. ENCENDER/APAGAR EL PROYECTOR

Para encender o apagar el proyector, pulse el botón de encendido de la parte superior del proyector o pulse el botón de encendido del mando a distancia.



10. USO DE DIFERENTES FUENTES MULTIMEDIA

Puede utilizar este proyector con:

- Entrada HDMI® 1
- Entrada HDMI® 2
- Entrada USB 1



Para cambiar de tipo de fuente, pulse el botón Fuente de la parte superior del proyector o utilice el botón Fuente del mando a distancia.

11. NAVEGACIÓN POR EL PROYECTOR

PÁGINA PRINCIPAL:

- La página principal es La página de inicio para todas las operaciones con el proyector.
- Cuando la unidad se enciende, la Página Principal se carga automáticamente.
- Para volver a la página principal en cualquier momento, pulse el botón Atrás hasta que se cargue la página principal.



Vídeo: Navegue hasta este icono y pulse el botón OK para seleccionarlo. Esto accederá a la página de Vídeo, donde sus archivos de vídeo estarán disponibles para su reproducción.

Foto: Desplácese hasta este icono y pulse el botón OK para seleccionarlo. Esto accederá a la página de Fotos, donde sus archivos de fotos estarán disponibles para su reproducción.

HDMI[2]: Desplácese hasta este icono y pulse el botón OK para seleccionarlo. Esto accederá a la página HDMI[2], donde se puede seleccionar una fuente HDMI[2].

Ajuste: Desplácese hasta este icono y pulse el botón OK para seleccionarlo. Esto accederá a la página de Configuración, donde puede ajustar la configuración de su proyector, como el como Pantalla y Color.

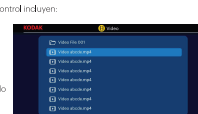
NOTA: La opción Vídeo y Foto sólo estará disponible cuando haya un dispositivo USB conectado al proyector. Si no se detecta ningún dispositivo USB, la opción Vídeo y Foto no estará disponible.

PÁGINA DE VÍDEO:

Se mostrarán sus archivos de vídeo. Navegue hasta el archivo que desee abrir y pulse el botón OK para iniciar la reproducción. Durante la reproducción, desplácese hasta la barra de control situada en la parte inferior de la pantalla y pulse el botón OK para seleccionar la opción que desee.

Las opciones de Vídeo en la barra de control incluyen:

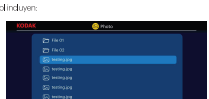
Reproducir/Pausa
Rebobinar
Avance rápido
Anterior
Siguiente
Detener
Repetir todo/Repetir nada/Repetir 1
Aleatorio activado/aleatorio desactivado
Establecer A
Lista de reproducción
Información
Avance lento
Avanzar
Ir al tiempo
Relación de aspecto



PÁGINA DE FOTOS:

Se mostrarán sus archivos de fotos. Navegue hasta el archivo que desee abrir y pulse el botón OK para abrir el archivo deseado. Durante la reproducción, navegue hasta la barra de control en la parte inferior de la pantalla y pulse el botón OK para seleccionar la opción deseada.

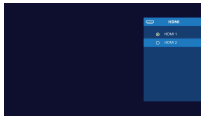
Las opciones de las fotos en la barra de control incluyen:
Reproducir/Pausa
Anterior
Siguiente
Detener
Repetir todo/Repetir nada/Repetir 1
Aleatorio activado/aleatorio desactivado
Musica
Lista de reproducción
Información
Girar en el sentido de las agujas del reloj
Girar en sentido contrario a las agujas del reloj
Acercar el zoom
Alejar
Presentación de diapositivas



PÁGINA HDMI®:

Se mostrarán sus fuentes HDMI®. Navegue hasta la fuente HDMI® que desee utilizar y pulse el botón OK para confirmar su selección.

NOTA: Si el proyector se enciende con un dispositivo HDMI ya conectado, el proyector pasará automáticamente a la fuente HDMI que esté conectada.



PÁGINA DE AJUSTE:

Desde la página de ajustes, puede navegar a otros menús utilizando los botones de navegación del mando a distancia. Ajuste el idioma, el zoom, la visualización, etc. desde estos menús.



MENÚ DE IDIOMAS:

Desde la Página de Configuración, navegue hasta la opción Idioma y pulse el botón OK para confirmar. En el Menú de Idioma, se pueden seleccionar diferentes idiomas. Navegue por las opciones de idioma y pulse el botón OK para seleccionar el idioma deseado.



AJUSTAR EL ENFOQUE:

Si la imagen en la pantalla aparece borrosa o desenfocada al encender el proyector, utilice la rueda de enfoque situada en la parte superior para corregir la imagen. Mueva la rueda a la izquierda o a la derecha hasta que la imagen aparezca nítida y clara. El dial de distorsión trapezoidal situado detrás de la rueda de enfoque le permite ajustar el ángulo de visión de la pantalla.



NOTA: Para obtener el mejor rendimiento, el proyector debe estar situado a una distancia mínima de 3,9 pies (1,2 metros) de la pantalla.

AJUSTE DEL VOLUMEN:

Para ajustar el volumen del dispositivo durante la reproducción, utilice los botones + y – de la parte superior del proyector o los botones de volumen del mando a distancia.



MENÚ DEL MODO DE VISUALIZACIÓN:

Desde la Página de Configuración, navegue hasta la opción Modo de Visualización y pulse el botón OK para confirmar. En el Menú de Modo de Visualización, se pueden seleccionar diferentes modos de visualización. Navegue por los modos de visualización y pulse el botón OK para seleccionar el modo de visualización deseado. En la página de configuración, desplácese hasta la opción Modo de visualización y pulse el botón OK para confirmar.



MENÚ DE COLOR:

Desde la página de configuración, navegue hasta la opción Color y pulse el botón OK para confirmar. En el Menú de Color, se pueden seleccionar diferentes opciones de color. Navegue por las opciones de color y pulse el botón OK para seleccionar el color deseado.



MENÚ GIRATORIO:

En la página de configuración, navegue hasta la opción de Rotación y pulse el botón *OK* para confirmar. En el menú de rotación de la pantalla, se pueden seleccionar diferentes opciones de rotación. Navegue por las opciones de rotación y pulse el botón OK para seleccionar la opción de rotación de pantalla que desee.



MENÚ ZOOM:

Desde la página de configuración, navegue hasta la opción de Zoom y pulse el botón OK para confirmar. En el Menú de Zoom, ajuste el zoom de la pantalla. Utilice los botones de dirección del mando a distancia y pulse el botón OK para confirmar el zoom deseado.



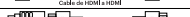
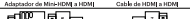
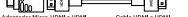
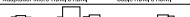
12. CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS EXTERNOS

Unidades USB
Para acceder a las fotos o vídeos almacenados en cualquier unidad USB, simplemente inserte el dispositivo de almacenamiento extraíble en el puerto USB de la parte trasera del proyector. El proyector leerá los archivos directamente desde la unidad.
Puede acceder a ellos desde la página principal seleccionando las opciones Foto o Vídeo en la página principal.

Dispositivos compatibles con HDMI®
Cuando utilice un dispositivo compatible con HDMI, como un portátil, un ordenador personal, un smartphone, una tableta, una consola de videojuegos o un dispositivo de transmisión, conecte un cable HDMI desde el dispositivo al proyector para acceder a él en el proyector.

Para algunos dispositivos, necesitará un cable HDMI a HDMI y/o adaptadores, que tendrá que comprar por separado. Para facilitarle las cosas, hemos recopilado esta tabla de dispositivos y adaptadores para su comodidad.

NOTA: Cuando utilice un dispositivo de streaming como un Fire TV Stick o un Roku® Streaming Stick™, puede encender el dispositivo de streaming conectando el cable USB al puerto USB de la parte trasera del proyector.

1	Dispositivos con puerto HDMI	 Cable de HDMI a HDMI
2	Dispositivos con puerto mini-HDMI	 Adaptador de Mini-HDMI a HDMI Cable de HDMI a HDMI
3	Dispositivos con puerto micro-HDMI	 Adaptador Micro-HDMI a HDMI Cable HDMI a HDMI
4	Dispositivos iOS con puerto lightning	 Adaptador AV digital Lightning Cable HDMI a HDMI
5	Dispositivos iOS con puerto USB-C	 Adaptador AV digital USB-C Cable HDMI a HDMI
6	Dispositivos con puerto USB-C	 Adaptador USB-C a HDMI Cable HDMI a HDMI
7	Dispositivos con puerto USB-C	 Cable USB-C a HDMI
8	**Dispositivos de transmisión con puerto HDMI**	**Cable HDMI a dispositivo de transmisión**

13. CONFIGURACIÓN DE LA PANTALLA DEL PROYECTOR

1. En primer lugar, busque un espacio abierto para colgar la pantalla del proyector.
2. Despliegue la pantalla del proyector en una zona limpia y despejada. A continuación, mida la distancia entre el orificio de la esquina superior y el segundo orificio de la esquina superior con una regla o cinta métrica (no incluida).
3. Retire el soporte de dos (2) ganchos adhesivos y presione el adhesivo de los ganchos en la pared durante 10 segundos. Asegúrese de colocar los ganchos a la misma distancia que los dos orificios de las esquinas superiores de la pantalla del proyector.
4. Levante la pantalla y cuélguela colocando los orificios de las esquinas superiores de la pantalla sobre los dos primeros (2) ganchos montados. Asegúrese de colgar la pantalla de arriba a abajo.
5. Una vez que la mosquitera esté colgada firmemente de los ganchos de las esquinas superiores, monte otros dos ganchos en la pared para los dos agujeros de las esquinas inferiores de la mosquitera.

NOTA: Los ganchos adhesivos incluidos se recomiendan para colgar la mampara, pero no son necesarios. Siéntase libre de utilizar sus propios ganchos, cuerda o cualquier otro método para colgar la pantalla del proyector.

Para limpiar la pantalla del proyector, utilice una lavadora o lávela a mano. Luego, cuelgue la pantalla para que se seque al aire.

14. SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tiene algún problema con su producto, póngase en contacto con nosotros antes de devolver el artículo al lugar de compra.

Estamos aquí para ayudarle!

Asistencia en Estados Unidos: **kodak@camarketing.com, 844-516-1539**

Asistencia internacional: **kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540**

15. GARANTÍA

GARANTÍA LIMITADA AL CONSUMIDOR ORIGINAL

Este proyector multimedia Kit de KODAK FLIK X10 Full HD ("Producto"), incluyendo cualquier accesorio incluido en el embalaje original, suministrado y distribuido como nuevo por un minorista autorizado, está garantizado por C&A Marketing, Inc. (la "Compañía") únicamente al comprador original, contra ciertos defectos de material y mano de obra ("Garantía") como se indica a continuación:

Para recibir el servicio de garantía, el comprador original debe ponerse en contacto con la Compañía o con su proveedor de servicios autorizado para determinar el problema y los procedimientos de servicio. Para obtener el servicio solicitado, debe presentarse a la Compañía o a su proveedor de servicios autorizado un comprobante de compra en forma de factura de venta o de recibo, que demuestre que el Producto se encuentra dentro del período de Garantía aplicable.

Las opciones de servicio, la disponibilidad de piezas y los tiempos de respuesta pueden variar y pueden cambiar en cualquier momento. De acuerdo con la legislación aplicable, la Compañía puede requerir que usted proporcione documentos adicionales y/o cumpla con los requisitos de registro antes de recibir el servicio de garantía. Por favor, póngase en contacto con nuestro servicio de atención al cliente para obtener detalles sobre la obtención del servicio de garantía:

EEUU: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Internacional: kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Los gastos de envío al centro de devoluciones de la empresa no están cubiertos por esta garantía y deben ser pagados por el consumidor. Asimismo, el consumidor asume todo el riesgo de pérdida o daño posterior del Producto hasta su entrega en dicho centro.
EXCLUSIONES Y LIMITACIONES La Compañía garantiza el Producto contra defectos de materiales y mano de obra en condiciones normales de uso durante un período de UN (1) AÑO a partir de la fecha de compra al por menor por el comprador original del usuario final ("Período de Garantía"). Si surge un defecto de hardware y se recibe una reclamación válida dentro del Período de Garantía, la Compañía, a su entera discreción y en la medida en que lo permita la ley, (1) reparará el defecto del Producto sin coste alguno, utilizando piezas de repuesto nuevas o restauradas, (2) cambiará el Producto por otro nuevo o que haya sido fabricado con piezas nuevas o usadas que sean al menos funcionalmente equivalentes al dispositivo original, o (3) reembolsará el precio de compra del Producto.

Un Producto de sustitución o una pieza del mismo gozará de la garantía del Producto original durante el resto del Período de Garantía, o noventa (90) días a partir de la fecha de sustitución o reparación, lo que le proporcione mayor protección. Cuando se cambia un Producto o una pieza, el artículo de sustitución pasa a ser de su propiedad, mientras que el artículo sustituido pasa a ser propiedad de la Compañía. Los reembolsos sólo se pueden hacer si se devuelve el Producto original.

Esta Garantía no se aplica a:

(a) Cualquier producto, hardware o software que no sea el proyector multimedia Kit de KODAK FLIK X10 Full HD, incluso si está empaquetado o se vende con el Producto;
(b) Los daños causados por el uso de productos que no sean el proyector multimedia Kit de KODAK FLIK X10 Full HD;
(c) Daños causados por accidente, abuso, mal uso, inundación, incendio, terremoto u otras causas externas;
(d) Daños causados por el funcionamiento del Producto fuera de los usos permitidos o previstos descritos por la Compañía;
(e) Daños causados por servicios de terceros;
(f) Un Producto o pieza que haya sido modificado para alterar su funcionalidad o capacidad sin el permiso escrito de la Compañía;
(g) Piezas consumibles, como baterías, fusibles y bombillas;
(h) Daños cosméticos; o
(i) Si se ha eliminado o desfigurado el número de serie del proyector multimedia Kit de KODAK FLIK X10 Full HD.

Esta Garantía es válida únicamente en el país donde el consumidor compró el Producto, y sólo se aplica a los Productos comprados y reparados en ese país.
La Compañía no garantiza que el funcionamiento del Producto sea ininterrumpido o esté libre de errores. La Empresa no se hace responsable de los daños derivados de que usted no siga las instrucciones relativas a su uso.

A PESAR DE CUALQUIER DISPOSICIÓN EN CONTRARIO Y EN LA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA POR LA LEGISLACIÓN APLICABLE, LA EMPRESA PROPORCIONA EL PRODUCTO "TAL CUAL" Y "SEGÚN DISPONIBILIDAD", Y "TAL Y COMO ESTÁ DISPONIBLE" PARA SU COMODIDAD, Y LA EMPRESA Y SUS LICENCIATARIOS Y PROVEEDORES RENUNCIAN EXPRESAMENTE A TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES, YA SEAN EXPRESAS, IMPLÍCITAS O LEGALES, INCLUIDAS LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO, TITULARIDAD, DISFRUTE TRANQUILO, EXACTITUD Y NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS.

LA EMPRESA NO GARANTIZA NINGÚN RESULTADO ESPECÍFICO DEL USO DEL PRODUCTO, NI QUE LA EMPRESA SIGA OFRECIENDO O PONIENDO A DISPOSICIÓN EL PRODUCTO DURANTE UN PERÍODO DE TIEMPO DETERMINADO. LA EMPRESA TAMBIÉN RECHAZA TODA GARANTÍA DESPUÉS DEL PERÍODO DE GARANTÍA EXPRESA INDICADO ANTERIORMENTE.
USTED UTILIZA EL PRODUCTO A SU PROPIA DISCRECIÓN Y RIESGO. USTED SERÁ EL ÚNICO RESPONSABLE (Y LA EMPRESA RECHAZA) DE CUALQUIER PÉRDIDA, RESPONSABILIDAD O DAÑO RESULTANTE DE SU USO DEL PRODUCTO.

NINGÚN CONSEJO O INFORMACIÓN, YA SEA ORAL O ESCRITO, OBTENIDO POR USTED DE LA EMPRESA O A TRAVÉS DE SUS PROVEEDORES DE SERVICIOS AUTORIZADOS CREARÁ NINGUNA GARANTÍA.

EN NINGÚN CASO LA RESPONSABILIDAD TOTAL ACUMULADA DE LA COMPAÑÍA QUE SURJA DE O ESTÉ RELACIONADA CON EL PRODUCTO, YA SEA POR CONTRATO O AGRAVIO O DE OTRO MODO, EXCEDERÁ LOS HONORARIOS EFECTIVAMENTE PAGADOS POR USTED A LA COMPAÑÍA O A CUALQUIERA DE SUS REVENDEDORES AUTORIZADOS POR EL PRODUCTO EN CUESTIÓN EN EL ÚLTIMO AÑO DESDE SU COMPRA. ESTA LIMITACIÓN ES ACUMULATIVA Y NO SE VERÁ INCREMENTADA POR LA EXISTENCIA DE MÁS DE UN INCIDENTE O RECLAMACIÓN. LA EMPRESA DECLINA TODA RESPONSABILIDAD DE CUALQUIER TIPO DE SUS LICENCIATARIOS Y PROVEEDORES. EN NINGÚN CASO LA EMPRESA O SUS LICENCIADORES, FABRICANTES Y PROVEEDORES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INCIDENTAL, DIRECTO, INDIRECTO, ESPECIAL, PUNITIVO O CONSECUENTE (COMO, POR EJEMPLO, DAÑOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, NEGOCIOS, AHORROS, DATOS O REGISTROS) CAUSADOS POR EL USO, EL MAL USO O LA INCAPACIDAD DE UTILIZAR EL PRODUCTO.

Nada de lo dispuesto en estas condiciones tratará de excluir la responsabilidad que no pueda excluirse en virtud de la legislación aplicable. Algunos países, estados o provincias no permiten la exclusión o la limitación de los daños incidentales o consecuentes ni permiten la limitación de las garantías, por lo que es posible que ciertas limitaciones o exclusiones no se apliquen en su caso. Esta garantía le otorga derechos legales específicos, y usted puede tener otros derechos que varían de un estado a otro o de una provincia a otra. Póngase en contacto con su distribuidor autorizado para determinar si se aplica otra garantía.

Kodak NO fabrica este producto ni proporciona ninguna garantía o soporte.

1. INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato il Kit proiettore multimediale KODAK FLIK X10 Full HD. La presente Guida per l'utente ha lo scopo di fornire le linee guida per garantire che il funzionamento del prodotto sia sicuro e non comporti rischi per l'utente. Qualsiasi utilizzo non conforme alle linee guida descritte in questa Guida dell'utente può invalidare la garanzia limitata.

Leggere attentamente tutte le indicazioni prima di utilizzare il prodotto e conservare questa guida come riferimento. Questo prodotto è destinato esclusivamente all'uso domestico. Non è destinato all'uso commerciale.

Questo prodotto è coperto da una garanzia limitata di un anno. La copertura è soggetta a limiti ed esclusioni. Vedere la garanzia per i dettagli.

2. SPECIFICHE TECNICHE

- Tipo di prodotto: Proiettore
- Lunghezza del prodotto: 7,7"
- Larghezza del prodotto: 7,7"
- Altezza del prodotto: 3,5"
- Risoluzione nativa: 1920 x 1080p
- Ingresso alimentazione: 19 V, 3,78 A
- Tecnologia del display: LCD
- Sorgente luminosa: LED
- Durata della sorgente luminosa: 20.000 ore
- Luminosità: 150 ANSI lumen
- Saturazione del colore (NTSC): 100%
- Colori del display: 16,7 milioni di colori
- Forma dei pixel: Quadrato
- Rapporto di contrasto: 800:1
- Rapporto d'aspetto: 16:9
- Rapporto di proiezione: 1,3
- Correzione trapezoidale: Chiave di volta ± 12°
- Dimensioni della schermo di proiezione: 40" - 120"
- Distanza di proiezione: 3,9' – 11,5' (1,2 m - 3,5 m)
- Modalità di ingresso immagine: Ingresso HDMI x 2, ingresso USB x 1
- Altoparlanti: Doppi altoparlanti da 3 watt
- Uscita audio: 3,5 mm
- Modalità di accensione: ≤ 72 W
- Modalità di spegnimento: ≤ 0,05 W
- Fonte di alimentazione richiesta: Sì (alimentazione a spina)
- Installazione necessaria: No
- È richiesto il montaggio da parte di un adulto: No
- Sono necessari altri strumenti: No
- Paese di origine: Cina
- Garanzia inclusa: Sì
- Durata della garanzia: 1 anno

3. CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- Proiettore multimediale KODAK FLIK X10 FULL HD
- Telecomando
- Adattatore AC con spine intercambiabili (spine US, UK, EU)
- Cavo HDMI
- Treppiede
- Schermo da 100 pollici
- Confezione di ganci adesivi
- Custodia per il trasporto
- Guida per l'utente

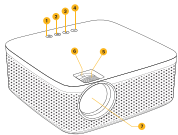
4. PRECAUZIONI DI SICUREZZA

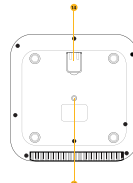
- Non tentare di smontare il dispositivo per nessun motivo.
- Non conservare il proiettore in aree in cui sia esposto a temperature elevate, umidità o luce solare diretta. L'esposizione a uno o più di questi fattori potrebbe danneggiare permanentemente il proiettore.
- Non maneggiare mai il Proiettore con le mani umide o bagnate. Ciò potrebbe danneggiare il
- Proiettore o creare il rischio di scosse elettriche.
- Tenere il Proiettore fuori dalla portata dei bambini.
- Non puntare mai il proiettore verso il viso di un'altra persona e non guardare direttamente nella luce del proiettore. La luce è intensa e potrebbe causare danni.
- Non utilizzare prodotti come alcol, benzina, diluenti o altri solventi organici per pulire o tentare di pulire questo prodotto.
- Non utilizzare il dispositivo in un ambiente in cui sia esposto a polvere o umidità.
- Non lasciate mai cadere o scuotere il Proiettore per evitare che Si verifichino malfunzionamenti o danni permanenti alle parti interne.

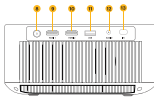
- Non utilizzare il Proiettore durante il bagno o La doccia.
- Non collocare o riporre il Proiettore in un luogo in cui possa cadere o essere trascinato in una vasca o in un lavandino.
- Non collocare, far cadere o immergere il proiettore in acqua o altri liquidi.
- Se il proiettore cade in acqua nonostante l'adozione di tutte le precauzioni di cui sopra, non gettarlo in acqua per recuperarlo. Staccare immediatamente la spina e poi recuperarlo.
- Fare attenzione che oggetti e liquidi Non cadano o Si rovescino sul proiettore.

5. PANORAMICA DEL PRODOTTO

1. Alimentazione
2. Sorgente
3. Volume su
4. Volume giù
5. Ruota di messa a fuoco
6. Chiave di volta
7. Obiettivo
8. Porta di ricarica CC
9. Ingresso HDMI® 1
10. Ingresso HDMI® 2
11. Ingresso USB 1
12. Uscita audio (3,5 mm)
13. Ricevitore IR
14. Piede regolabile
15. Porta per treppiede

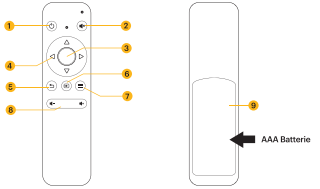






6. PANORAMICA DEL TELECOMANDO

1. Alimentazione
2. Silenziamento
3. OK/Conferma
4. Pulsanti di navigazione
5. Ritorno
6. Fonte
7. Menu impostazioni
8. Volume su/giù
9. Scomparto per le batterie (sono necessarie due (2) AAA)



7. MONTAGGIO DEL PROIETTORE

Il Proiettore Multimediale FULL HD KODAK FLIK X10 può essere posizionato su un tavolo, sul treppiede incluso o montato sul soffitto. Quando è posizionato su un tavolo, utilizzi il piedino regolabile sul fondo del proiettore per elevare il proiettore ad un angolo, se necessario. Quando monta il proiettore sul treppiede o sul soffitto, lo fissi utilizzando la porta del treppiede sul fondo del proiettore.

8. UTILIZZO DELLA PRESA DI USCITA AUDIO

Sebbene il proiettore includa due (2) altoparlanti incorporati per l'uso normale, potete anche collegare le cuffie o un altoparlante portatile alla presa di uscita audio da 3,5 mm, come mostrato nell'immagine sottostante.



9. ACCENSIONE/SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE

Per accendere o spegnere il proiettore, prema il pulsante di accensione sulla parte superiore del proiettore o il pulsante di accensione sul telecomando.



10. UTILIZZO DI DIVERSE SORGENTI MULTIMEDIALI

Il proiettore può essere utilizzato con:

- Ingresso HDMI® 1
- Ingresso HDMI® 2
- Ingresso USB 1

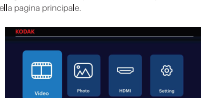


Per passare da un tipo di sorgente all'altro, tocchi il pulsante Sorgente sulla parte superiore del proiettore o utilizzi il pulsante Sorgente sul telecomando.

11. NAVIGAZIONE DEL PROIETTORE

PAGINA PRINCIPALE:

- La pagina principale è La pagina iniziale per tutte le operazioni con il proiettore.
- Quando l'unità viene accesa, la pagina principale viene caricata automaticamente.
- Per tornare alla pagina principale in qualsiasi momento, premere il tasto Indietro fino al caricamento della pagina principale.



Video: Spostarsi su questa icona e premere il tasto OK per selezionarla. Si accede così alla pagina Video, dove i file video sono disponibili per la riproduzione.

Foto: Spostarsi su questa icona e premere il pulsante OK per selezionarla. Si accede così alla pagina Foto, dove è possibile riprodurre i file fotografici.

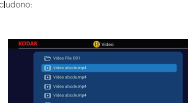
HDMI®: Spostarsi su questa icona e premere il pulsante OK per selezionarla. Si accede alla pagina HDMI®, dove è possibile selezionare una sorgente HDMI®.

Impostazioni: Spostarsi su questa icona e premere il pulsante OK per selezionarla. Si accede alla pagina Impostazioni, dove è possibile regolare le impostazioni del proiettore, come come Display e Colore.

NOTA: L'opzione Video e Foto sarà disponibile solo quando un dispositivo USB è collegato al proiettore. Se non viene rilevato alcun dispositivo USB, l'opzione Video e Foto non sarà disponibile.

PAGINA VIDEO:
Vengono visualizzati i file video. Spostarsi sul file che si desidera aprire e premere il tasto OK per avviare la riproduzione. Durante la riproduzione, spostarsi sulla barra di controllo in fondo allo schermo e premere il tasto OK per selezionare l'opzione desiderata.

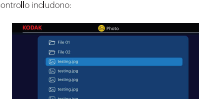
Le opzioni Video nella Barra di controllo includono:
Riproduzione/Pausa
Riavvolgimento
Avanti veloce
Precedente
Avanti
Stop
Ripeti tutti/Ripeti nessuno/Ripeti 1
Casuale On/Random Off
Imposta A
Playlist
Info
Avanti lento
Passo avanti
Vai al tempo
Rapporto d'aspetto



PAGINA FOTO:

Vengono visualizzati i file delle foto. Spostarsi sul file che si desidera aprire e premere il pulsante OK per aprire il file desiderato. Durante la riproduzione, spostarsi sulla barra di controllo in fondo allo schermo e premere il pulsante OK per selezionare l'opzione desiderata.

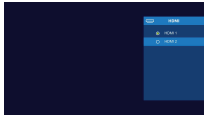
Le opzioni della foto nella barra di controllo includono:
Riproduci/Pausa
Precedente
Successiva
Stop
Ripeti tutto/Ripeti niente/Ripeti 1
Casuale On/Random Off
Musica
Playlist
Info
Ruota in senso orario
Ruota in senso antiorario
Zoom avanti
Zoom indietro
Presentazione



PAGINA HDMI[®]:

Vengono visualizzate le sorgenti HDMI®. Spostarsi sulla sorgente HDMI® che si desidera utilizzare e premere il pulsante OK per confermare la selezione.

NOTA: se il proiettore viene acceso con un dispositivo HDMI già collegato, il proiettore passerà automaticamente alla sorgente HDMI collegata.



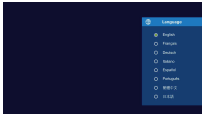
PAGINA IMPOSTAZIONI:

Dalla pagina di impostazione, può navigare verso altri menu utilizzando i pulsanti di navigazione sul telecomando. Da questi menu è possibile regolare la lingua, lo zoom, la visualizzazione e altro ancora.



MENU LINGUA:

Dalla pagina delle impostazioni, spostarsi sull'opzione Lingua e premere il tasto OK per confermare. Nel menu Lingua è possibile selezionare diverse lingue. Navigare tra le opzioni di lingua e premere il pulsante OK per selezionare la lingua desiderata.



REGOLAZIONE DELLA MESSA A FUOCO:

Se l'immagine sullo schermo appare sfocata o non a fuoco quando si accende il proiettore, utilizzare la rotella di messa a fuoco sulla parte superiore per correggere l'immagine. Il selettore keystone dietro la rotella di messa a fuoco le permette di regolare l'angolo di visione dello schermo.



NOTA: Per ottenere le migliori prestazioni, il proiettore deve essere collocato a una distanza minima di 1,2 metri dallo schermo.

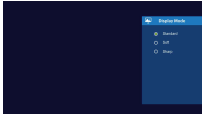
REGOLAZIONE DEL VOLUME:

Per regolare il volume del proiettore durante la riproduzione, utilizzi i pulsanti + e - sulla parte superiore del proiettore o i pulsanti del volume sul telecomando.



MENU MODALITÀ DI VISUALIZZAZIONE:

Dalla pagina delle impostazioni, navigare fino all'opzione Modalità di visualizzazione e premere il tasto OK per confermare. Nel menu Modalità di visualizzazione è possibile selezionare diverse modalità di visualizzazione. Navigare tra le modalità di visualizzazione e premere il pulsante OK per selezionare la modalità di visualizzazione desiderata.



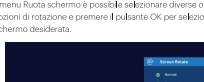
MENU COLORE:

Dalla pagina delle impostazioni, navigare fino all'opzione Colore e premere il pulsante OK per confermare. Nel menu Colore è possibile selezionare diverse opzioni di colore. Navigare tra le opzioni di colore e premere il pulsante OK per selezionare il colore desiderato.



MENU ROTAZIONE:

Dalla pagina delle impostazioni, navigare fino all'opzione Ruota e premere il pulsante OK per confermare. Nel menu Ruota schermo è possibile selezionare diverse opzioni di rotazione. Navigare tra le opzioni di rotazione e premere il pulsante OK per selezionare l'opzione di rotazione dello schermo desiderata.



MENU ZOOM:

Dalla pagina delle impostazioni, navigare fino all'opzione Zoom e premere il pulsante OK per confermare. Nel menu Zoom, regolare lo zoom dello schermo. Utilizzare i tasti direzionali del telecomando e premere il tasto OK per confermare lo zoom desiderato.



12. COLLEGAMENTO DI DISPOSITIVI ESTERNI

Unità USB
Per accedere alle foto o ai video memorizzati su qualsiasi unità USB, è sufficiente inserire il dispositivo di archiviazione rimovibile nella porta USB sul retro del proiettore. Il proiettore leggerà i file direttamente dall'unità. Può accedervi dalla Pagina Principale selezionando le opzioni Foto o Video sulla pagina principale.

Dispositivi compatibili HDMI®
Quando utilizza un dispositivo compatibile con HDMI, come un computer portatile, un personal computer, uno smartphone, un tablet, una console di videogiochi o un dispositivo di streaming, colleghi un cavo HDMI dal dispositivo al proiettore per accedere al dispositivo sul proiettore.

Per alcuni dispositivi sono necessari un cavo HDMI®-HDMI® e/o adattatori, da acquistare separatamente. Per semplificare le cose, abbiamo compilato questa tabella di dispositivi e adattatori.

NOTA: quando utilizza un dispositivo di streaming come un Fire TV Stick o un Roku® Streaming Stick™, può accendere il dispositivo di streaming collegando il cavo USB alla porta USB sul retro del proiettore.

1	Dispositivi con porta HDMI	
2	Dispositivi con porta mini-HDMI	
3	Dispositivi con porta micro-HDMI	
4	Dispositivi iOS con porta Lightning	
5	Dispositivi iOS con porta USB-C	
6	Dispositivi con porta USB-C	
7	Dispositivi con porta USB-C	
8	**Dispositivi di streaming con porta HDMI**	**Cavo HDMI per dispositivo di streaming**

13. IMPOSTAZIONE DELLO SCHERMO DEL PROIETTORE

1. Innanzitutto, trovi uno spazio aperto per appendere lo schermo del proiettore.
2. Dispieghi lo schermo del proiettore in un'area pulita e libera. Quindi, misuri la distanza tra il foro dell'angolo superiore e il secondo foro dell'angolo superiore con un righello o un nastro di misurazione (non incluso).
3. Rimuova il supporto da due (2) ganci adesivi e prema l'adesivo dei ganci sulla parete per 10 secondi. Si assicuri di posizionare i ganci alla stessa distanza dei due fori d'angolo superiori dello schermo del proiettore.
4. Prenda lo schermo e lo appenda mettendo i fori d'angolo superiori dello schermo sopra i primi due (2) ganci montati. Si assicuri di appendere lo schermo dall'alto verso il basso.
5. Una volta che lo schermo è appeso saldamente ai ganci angolari superiori, monti altri due ganci alla parete per i due fori angolari inferiori dello schermo.

NOTA: I ganci adesivi inclusi sono consigliati per appendere la zanzariera, ma non necessari. Si senta libero di utilizzare i propri ganci, la corda o qualsiasi altro metodo per appendere lo schermo del proiettore.

Per pulire lo schermo del proiettore, usi una lavatrice o lo lavi a mano. Poi, appenda lo schermo per farlo asciugare all'aria.

14. SERVIZIO CLIENTI

In caso di problemi con il prodotto, si prega di contattarci prima di restituire l'articolo al luogo di acquisto.

Siamo qui per aiutarvi!

Assistenza negli Stati Uniti: **kodak@camarketing.com, 844-516-1539**

Assistenza internazionale: **kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540**

15. GARANZIA

GARANZIA LIMITATA AL CONSUMATORE ORIGINALE

Il presente Kit proiettore multimediale KODAK FLIK X10 Full HD ("Prodotto"), compresi gli accessori inclusi nella confezione originale, fornito e distribuito nuovo da un rivenditore autorizzato, è garantito da C&A Marketing, Inc. (la "Società") solo all'acquirente originario, contro determinati difetti di materiale e di fabbricazione ("Garanzia"), come segue:

Per ricevere il servizio di garanzia, l'acquirente originale deve contattare la Società o il suo fornitore di servizi autorizzato per la determinazione del problema e le procedure di assistenza. Per ottenere l'assistenza richiesta, è necessario presentare alla Società o al suo fornitore di servizi autorizzato una prova d'acquisto sotto forma di fattura o fattura quietanzata, che attesti che il Prodotto rientra nel periodo o nei periodi di garanzia applicabili.

Le opzioni di assistenza, la disponibilità delle parti e i tempi di risposta possono variare e possono essere modificati in qualsiasi momento. In conformità alle leggi vigenti, la Società potrebbe richiedere al cliente di fornire ulteriori documenti e/o di soddisfare i requisiti di registrazione prima di ricevere l'assistenza in garanzia. Per informazioni dettagliate sull'ottenimento dell'assistenza in garanzia, contattare il nostro servizio clienti:

USA: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Internazionale: kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Le spese di spedizione al centro di restituzione della Società non sono coperte da questa garanzia e devono essere pagate dal consumatore. Il consumatore si assume inoltre tutti i rischi di perdita o di ulteriori danni al Prodotto fino alla consegna a tale struttura.

ESCLUSIONI E LIMITAZIONI La Società garantisce il Prodotto contro i difetti di materiali e di fabbricazione in condizioni di uso normale per un periodo di UN (1) ANNO dalla data di acquisto al dettaglio da parte dell'acquirente finale originale ("Periodo di garanzia"). Se si verifica un difetto hardware e viene ricevuto un reclamo valido entro il Periodo di garanzia, la Società, a sua esclusiva discrezione e nella misura consentita dalla legge, provvederà a (1) riparare gratuitamente il difetto del Prodotto, utilizzando parti di ricambio nuove o ricondizionate, (2) sostituire il Prodotto con un Prodotto nuovo o fabbricato con parti nuove o usate riparabili e almeno funzionalmente equivalente al dispositivo originale, oppure (3) rimborsare il prezzo di acquisto del Prodotto.

Un Prodotto sostitutivo o una sua parte godrà della garanzia del Prodotto originale per il resto del Periodo di garanzia o per novanta (90) giorni dalla data di sostituzione o riparazione, a seconda di quale sia il periodo di protezione più lungo. Quando si sostituisce un Prodotto o una parte, l'articolo sostitutivo diventa di proprietà del cliente, mentre l'articolo sostituito diventa di proprietà della Società. I rimborsi possono essere effettuati solo se il Prodotto originale viene restituito.
La presente Garanzia non si applica a:

(a) Qualsiasi prodotto, hardware o software non Kit proiettore multimediale KODAK FLIK X10 Full HD anche se confezionato o venduto con il Prodotto;
(b) Danni causati dall'uso con prodotti non Kit proiettore multimediale KODAK FLIK X10 Full HD ;
(c) Danni causati da incidenti, abusi, uso improprio, inondazioni, incendi, terremoti o altre cause esterne;

(d) Danni causati dall'utilizzo del Prodotto al di fuori degli usi consentiti o previsti descritti dalla Società;
(e) Danni causati da servizi di terzi;
(f) Un Prodotto o una parte che sia stata modificata per alterare la funzionalità o la capacità senza l'autorizzazione scritta della Società;
(g) Parti consumabili, come batterie, fusibili e lampadine;
(h) Danni estetici; o
(i) Se il numero di serie del proiettore multimediale Kit KODAK FLIK X10 Full HD è stato rimosso o cancellato.

La presente Garanzia è valida solo nel Paese in cui il consumatore ha acquistato il Prodotto e si applica solo ai Prodotti acquistati e sottoposti a manutenzione in tale Paese.

La Società non garantisce che il funzionamento del Prodotto sia ininterrotto o privo di errori. La Società non è responsabile per i danni derivanti dalla mancata osservanza da parte dell'utente delle istruzioni relative al suo utilizzo. NONOSTANTE QUALSIASI DISPOSIZIONE CONTRARIA E NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE, LA SOCIETÀ FORNISCE IL PRODOTTO "COSÌ COME" E "COME DISPONIBILE" PER L'UTENTE. E "COME DISPONIBILE" PER COMODITÀ DELL'UTENTE E LA SOCIETÀ E I SUOI LICENZIATARI E FORNITORI DECLINANO ESPRESSAMENTE TUTTE LE GARANZIE E LE CONDIZIONI, SIANO ESSE ESPRESSE, IMPLICITE O DI LEGGE, INCLUSE LE GARANZIE DI COMMERCIABILITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE, TITOLO, TRANQUILLO GODIMENTO, ACCURATEZZA E NON VIOLAZIONE DI DIRITTI DI TERZI. LA SOCIETÀ NON GARANTISCE ALCUN RISULTATO SPECIFICO

DERIVANTE DALL'USO DEL PRODOTTO, NÉ CHE LA SOCIETÀ CONTINUERÀ A OFFRIRE O RENDERE DISPONIBILE IL PRODOTTO PER UN PERIODO DI TEMPO PARTICOLARE. LA SOCIETÀ DECLINA INOLTRE OGNI GARANZIA DOPO IL PERIODO DI GARANZIA ESPLICITA SOPRA INDICATO.
L'UTENTE UTILIZZA IL PRODOTTO A PROPRIA DISCREZIONE E RISCHIO.
L'UTENTE SARÀ L'UNICO RESPONSABILE DI (E LA SOCIETÀ DECLINA) QUALSIASI PERDITA, RESPONSABILITÀ O DANNO DERIVANTE DALL'USO DEL PRODOTTO.
NESSUN CONSIGLIO O INFORMAZIONE, ORALE O SCRITTA, OTTENUTA DALL'UTENTE DALLA SOCIETÀ O ATTRAVERSO I SUOI FORNITORI DI SERVIZI AUTORIZZATI CREERÀ ALCUNA GARANZIA.
IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ TOTALE CUMULATIVA DELLA SOCIETÀ DERIVANTE DA O CORRELATA AL PRODOTTO, SIA PER CONTRATTO CHE PER ILLECITO O ALTRO, SUPERERÀ LE TARIFFE EFFETTIVAMENTE PAGATE DALL'UTENTE ALLA SOCIETÀ O A UNO DEI SUOI RIVENDITORI AUTORIZZATI PER IL PRODOTTO IN QUESTIONE NELL'ULTIMO ANNO DALL'ACQUISTO.
QUESTA LIMITAZIONE È CUMULATIVA E NON SARÀ AUMENTATA DALL'ESISTENZA DI PIÙ DI UN INCIDENTE O RECLAMO. LA SOCIETÀ DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ DI QUALSIASI TIPO DEI SUOI LICENZIATARI E FORNITORI. IN NESSUN CASO LA SOCIETÀ O I SUOI LICENZIATARI, PRODUTTORI E FORNITORI SARANNO RESPONSABILI DI DANNI INCIDENTALI, DIRETTI, INDIRETTI, SPECIALI, PUNITIVI O CONSEGUENZIALI (QUALI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON ESAUSTIVO, DANNI PER PERDITA DI PROFITTI, AFFARI, RISPARMI, DATI O REGISTRAZIONI) CAUSATI DALL'USO, DALL'ABUSO O DALL'IMPOSSIBILITÀ DI UTILIZZARE IL PRODOTTO.

Nulla di quanto contenuto in questi termini cercherà di escludere la responsabilità che non può essere esclusa ai sensi della legge applicabile. Alcuni paesi, stati o province non consentono l'esclusione o la limitazione di danni incidentali o consequenziali o consentono limitazioni delle garanzie, pertanto alcune limitazioni o esclusioni potrebbero non essere applicabili. La presente garanzia conferisce diritti legali specifici e l'utente può godere di altri diritti che variano da stato a stato o da provincia a provincia. Rivolgersi al rivenditore autorizzato per determinare se è applicabile un'altra garanzia.

Kodak NON produce questo prodotto né fornisce alcuna garanzia o assistenza.

EN **www.kodakphotoplus.com**
The Kodak trademark, logo, and trade dress are used under license from Eastman Kodak Company.
HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC in the United States and/or other countries.
Amazon, Kindle, Echo, Alexa, Dash, Fire, and all Kindle logos are trademarks of Amazon.com, Inc. or its affiliates.
Roku is a registered trademark and Roku TV is a trademark of Roku, Inc. in the U.S. and in other countries.
All other products, brand names, company names, and logos are trademarks of their respective owners, used merely to identify their respective products, and are not meant to connote any sponsorship, endorsement, or approval.
Distributed by C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.
© 2022. C&A Marketing, Inc. All Rights Reserved. Made in China.

FR **www.kodakphotoplus.com**
La marque, le logo et l'habillage commercial Kodak sont utilisés sous licence par Eastman Kodak Company.
HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
Amazon, Kindle, Echo, Alexa, Dash, Fire, et tous les logos associés sont des marques commerciales d'Amazon.com, Inc. ou de ses filiales.
Roku est une marque déposée et Roku TV est une marque de Roku, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
Tous les autres produits, noms de marque, noms de société et logos sont des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs, utilisées uniquement pour identifier leurs produits respectifs, et ne sont pas destinées à suggérer un parrainage, une approbation ou un agrément.
Distribué par C&A Marketing, Inc. 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.
© 2022. C&A Marketing, LLC. Tous droits réservés. Fabriqué en Chine.

DE **www.kodakphotoplus.com**
Die Kodak-Marke, das Kodak-Logo und das Kodak-Markenzeichen werden unter Lizenz der Eastman Kodak Company verwendet.
HDMI das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing, LLC in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.
Amazon, Kindle, Echo, Alexa, Dash, Fire und alle zugehörigen Logos sind Marken von Amazon.com, Inc. oder seinen Tochtergesellschaften.
Roku ist eine Marke registrato e Roku TV è un marchio di Roku, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.
Alle anderen Produkte, Markennamen, Firmennamen und Logos sind Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer, die lediglich zur Identifizierung der jeweiligen Produkte verwendet werden und nicht als Hinweis auf Sponsoring, Befürwortung oder Genehmigung zu verstehen sind.
Vertrieben von C&A Marketing, Inc. 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.
© 2022. C&A Marketing, LLC. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt in China.

SP **www.kodakphotoplus.com**
La marca, el logotipo y la imagen comercial de Kodak se utilizan bajo licencia de Eastman Kodak Company.
HDMI, el logotipo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing, LLC en los Estados Unidos y/o en otros países.
Amazon, Kindle, Echo, Alexa, Dash, Fire, y todos los logotipos relacionados son marcas comerciales de Amazon.com, Inc. o sus afiliados.
Roku es una marca registrada y Roku TV es una marca comercial de Roku, Inc. en los Estados Unidos y en otros países.
Todos los demás productos, nombres de marcas, nombres de empresas y logotipos son marcas comerciales de sus respectivos propietarios, utilizadas simplemente para identificar sus respectivos productos, y no pretenden connotar ningún tipo de patrocinio, respaldo o aprobación.
Distribuido por C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.
© 2022. C&A P Holdings LLC. Todos los derechos reservados. Fabricado en China.

IT **www.kodakphotoplus.com**
Il marchio, il logo e le vestie commerciali Kodak sono utilizzati su licenza di Eastman Kodak Company.
HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing, LLC negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
Amazon, Kindle, Echo, Alexa, Dash, Fire e tutti i loghi correlati sono marchi di Amazon.com, Inc. o delle sue affiliate.
Roku è un marchio registrato e Roku TV è un marchio di Roku, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.
Tutti gli altri prodotti, nomi di marchi, nomi di società e loghi sono marchi dei rispettivi proprietari, utilizzati solo per identificare i rispettivi prodotti e non sono da intendersi come sponsorizzazioni, approvazioni o approvazioni.

Distribuito da C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.
© 2022. C&A P Holdings LLC. Tutti i diritti riservati. Prodotto in Cina.