

# **C3 User Manual**

## 使用说明书



# Introduction

C3 is Fosi Audio's first AI-powered gaming sound card designed with a deep understanding of what gamers actually need—one that truly listens to the game. Its built-in AI model analyzes in-game audio in real time, intelligently identifying and prioritizing critical sounds. By dynamically enhancing footsteps, C3 helps you detect enemy positions earlier and react faster.

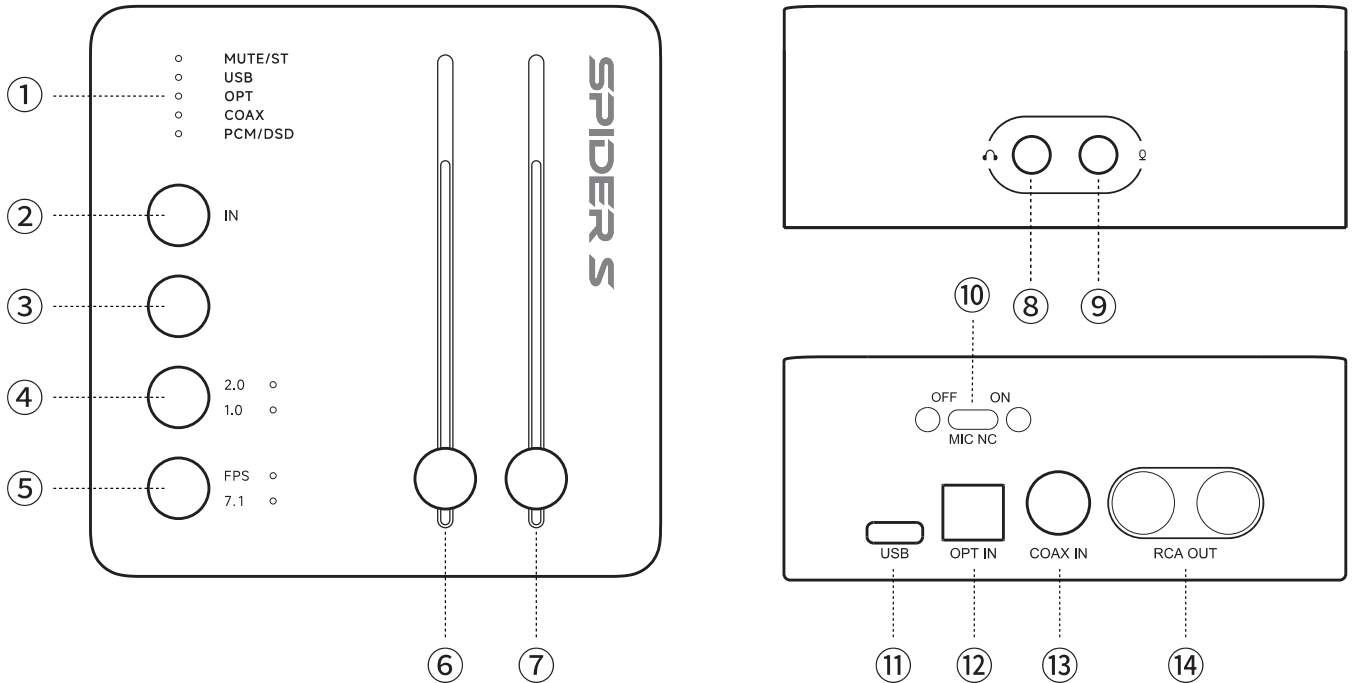
Unlike traditional EQ adjustments, C3's AI processing does not affect non-enhanced frequency bands such as ambient sounds or gunfire. Even in chaotic, high-intensity battlefield scenarios, it delivers more precise positional cues and a clearer, more competitive gaming experience.

On the hardware side, C3 features a Hi-Fi-grade DAC and a carefully engineered analog circuit design, providing improved soundstage separation, higher resolution, lower noise floor, and stronger driving capability. It also integrates hardware-level 7.1 virtual surround sound, creating a more realistic sense of space and immersion.

A dedicated companion app allows gamers to apply custom EQ settings or presets, and to share sound profiles with the community. In addition, C3 supports AI-based voice noise reduction, microphone monitoring, and independent volume control, fully covering everyday gaming and voice-chat needs. The full aluminum alloy chassis offers both durability and a premium, solid feel in hand.

We believe C3 will guide you into a new world of high-quality gaming audio. Thank you for choosing Fosi Audio. We remain committed to delivering premium audio solutions—so every user can enjoy an exceptional listening experience.

# Product Overview



## ① Status Indicators

- DSD: Blue indicator
- PCM: Orange indicator

## ② Power / Input Mode Button

- Short press: Power on
- Press and hold for 1.5 seconds: Power off
- Short press: Switch input modes (USB / Optical / Coaxial)

## ③ Mute / Monitoring Control (available in UAC 1.0 mode only)

- Short press: Enable / disable microphone mute
- Press and hold for 1.5 seconds: Enable / disable microphone monitoring (sidetone)

## ④ UAC Mode Switch (USB input mode only): Short press: Toggle between UAC 1.0 and UAC 2.0

## ⑤ Sound Mode Button: Short press to cycle through sound modes: PEQ, AI FPS, 7.1 Virtual Surround

## ⑥ Volume Control

## ⑦ Microphone Volume Control

## ⑧ 3.5 mm Single-Ended Headphone Output (Does not support voice communication with a 4-pole headset used alone)

## ⑨ 3.5 mm Microphone Input

## ⑩ AI Voice Noise Reduction Toggle (Available in UAC 1.0 mode only)

## ⑪ USB-C Port (Supports power supply and data input)

## ⑫ Optical Input

## ⑬ Coaxial Input

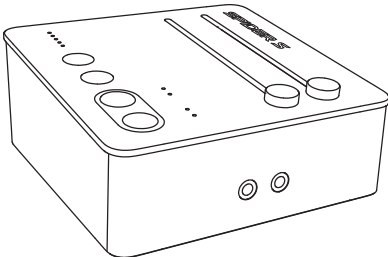
## ⑭ RCA Output

# Specifications

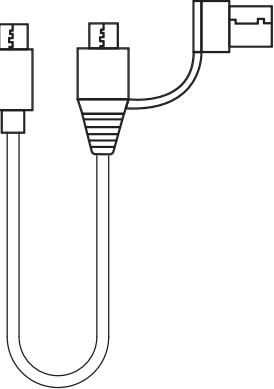
General Specifications		
Chipset	XMOS XU316+CS43131+TPA6120*2	
Maximum Sampling Rate	UAC 2.0	PCM 384kHz-32bit/ DSD256
	UAC 1.0	PCM 48kHz-16bit
	OPT	PCM 192kHz-24bit
	COAX	PCM 192kHz-24bit
Headphone Impedance	16-300Ω	
Input	Coaxial, Optical, USB-C (power & data), 3.5 mm Microphone Input	
Output	3.5 mm Headphone Jack, RCA Line Output	
Firmware Upgrade	Visit <a href="https://cc.fosiaudio.com">https://cc.fosiaudio.com</a> , select C3, and update the firmware online via the web app.	
Input Voltage	DC 5V	
Web App	<a href="https://cc.fosiaudio.com">https://cc.fosiaudio.com</a>	
USB Driver	A driver is required to play DSD files. For other playback, no driver is needed.	
	Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 / 11 (driver required) macOS 10.6 or later, Linux (no driver required)	
Audio Performance		

3.5 mm Headphone Output Performance (UAC)	
Rated Output	L+R $\geq$ 320mW+320mW (32 $\Omega$ /THD+N < 1%)
SNR	123 (A-weighted)
THD+N	0.0004% (A-weighted)
Dynamic Range	123dB
Noise Floor	$\leq$ 3 $\mu$ V (A-weighted)
Frequency Response	20Hz-20kHz ( $\pm$ 0.06dB)
RCA Line Output Performance (UAC)	
Output Level	$\geq$ 2Vrms
SNR	124 dB (A-weighted)
THD+N	0.0005% (A-weighted)
Dynamic Range	124dB
Noise Floor	$\leq$ 3 $\mu$ V (A-weighted)
Frequency Response	20Hz-20kHz ( $\pm$ 0.06dB)

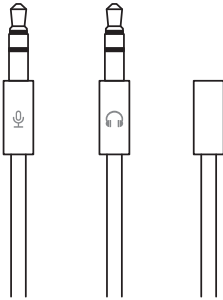
# Package Contents



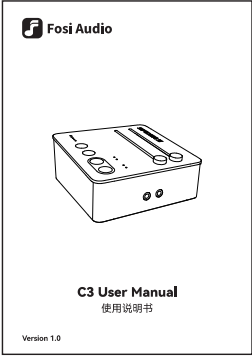
C3



USB-A / USB-C to  
USB-C Split Cable



Microphone /  
Audio Split Cable



User Manual

# Usage Guidelines

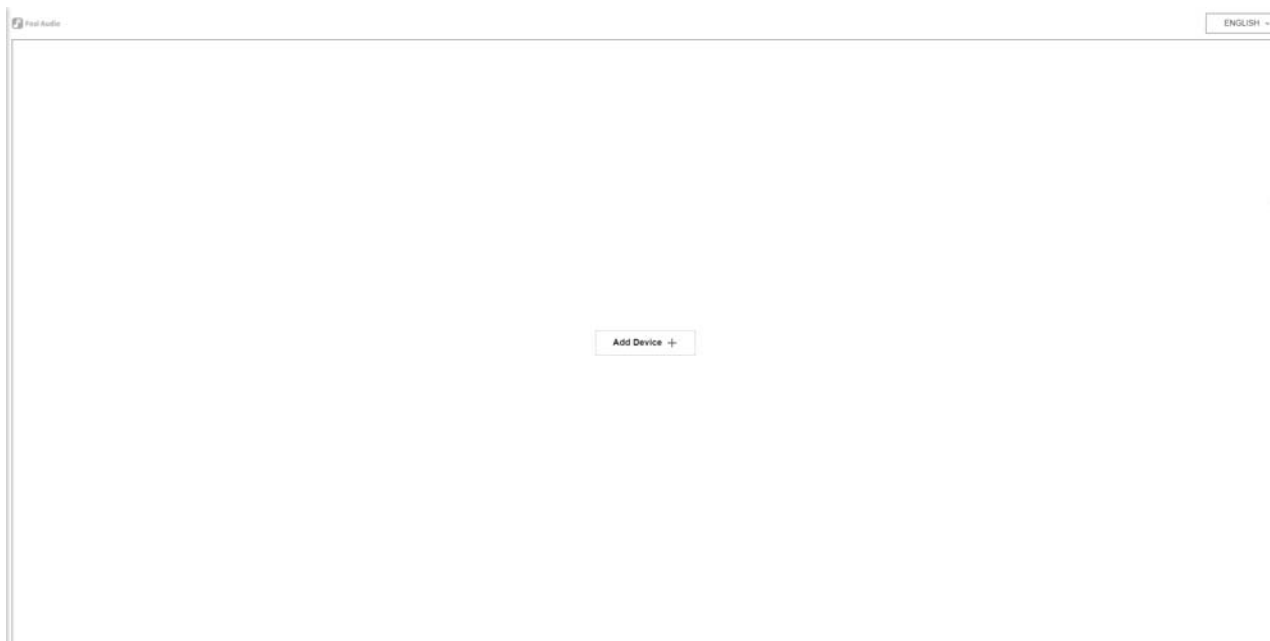
1. Do not power on the device until all connections are properly completed.
2. Before playing audio, make sure the volume is set to a low level. Sudden high output levels may damage your speakers or cause hearing discomfort.

## Power On / Off Operation

1. Press the power button once to turn on the C3. The USB indicator LED will light up in orange, indicating USB mode. By default, the C3 starts in USB input mode after power-on.
2. While the C3 is operating, press and hold the power button for 1.5 seconds to turn off the device. All indicator LEDs will turn off.

## Web-Based App

1. Connect the C3 to your computer using a USB cable and power on the device. And make sure the C3 is set to USB input mode.
2. Open a web browser and visit: <https://cc.fosiaudio.com>
3. Click “Add Device”, select Fosi Audio C3, and you can then access and use the Fosi Audio web-based App.



**Note:** Supported on Windows and macOS only.

## Output Modes

The C3 supports simultaneous headphone output and RCA line output, allowing you to connect headphones, active speakers, or other audio equipment at the same time.

Note:

Both outputs operate in parallel and cannot be enabled or disabled independently.

## Sound Modes

The C3 offers multiple sound modes designed to significantly enhance gaming and multimedia experiences.

Sound modes can be switched either by pressing the EFFECT button on the device or by selecting the desired mode in the web-based App.

## Hardware-Level 7.1 Virtual Surround Sound

For games and movies that support multichannel audio output, the C3 can receive native 7.1 or 5.1 surround signals. Using its spatial audio processing algorithm, the soundstage is reconstructed and rendered as a two-channel output with a 360° virtual surround effect, delivering a more immersive listening experience.

### Notes:

- This mode is available only in UAC 1.0 mode.
- When 7.1 Virtual Surround is enabled, all other sound modes (AI FPS, PEQ) are automatically disabled.
- The corresponding indicator LED will light up orange.
- This function is not active when the input signal is stereo (2-channel).



## AI FPS

AI FPS is an intelligent audio processing algorithm independently developed by Fosi Audio specifically for FPS games.

By collecting extensive raw in-game audio data across different titles and training proprietary AI models refined over years of development, AI FPS can identify and dynamically enhance critical sound cues, such as footsteps, in real time. This allows players to achieve more accurate positional awareness and a competitive advantage, even in complex and noisy gameplay environments.

## Optimized Games

AI FPS has been specially optimized for the following games:

- PUBG
- Counter-Strike 2

More games will be supported through ongoing optimization.

## How to Use

- 1.Enable AI FPS in the companion app.
- 2.Select the corresponding game sound profile.
- 3.Launch the game to experience enhanced positional audio and improved gameplay awareness.
- 4.The PUBG AI audio algorithm is enabled by default, Other game modes can be selected via the web-based app.

When AI FPS is active, the corresponding indicator LED on the device will illuminate orange.

## Notes

- AI FPS is available only in UAC 1.0 mode.
- When AI FPS is enabled, all other sound modes (7.1 Virtual Surround Sound、PEQ) are automatically disabled.
- For games that have not yet received dedicated optimization, enabling AI FPS does not guarantee a noticeable effect.



## PEQ

In addition to the proprietary AI FPS algorithm, the companion App provides multi-band parametric EQ (PEQ) adjustment. Users can freely fine-tune the sound according to personal preference or select from built-in presets. Custom EQ profiles can also be shared within the App community.

To activate PEQ mode, short-press the EFFECT button on the device or enable PEQ in the App.

When PEQ mode is active, the device's indicator LED does not illuminate orange, indicating that PEQ is currently in use.

### Notes

- PEQ is available in UAC 1.0, UAC 2.0, Optical (OPT), and Coaxial (COAX) input modes.
- When PEQ is enabled, all other sound modes (7.1 Virtual Surround Sound, AI FPS) are automatically disabled.



## Bypass Mode

When no sound mode indicator is lit on the device and PEQ is disabled in the App, the C3 enters Bypass mode.

In this state, all internal EQ processing and sound effects are bypassed, allowing the original audio signal to pass through unaltered for output.



## **UAC 2.0 Mode**

When the C3 is set to USB input mode, short-press the UAC button to switch to UAC 2.0 mode. The corresponding indicator LED will illuminate orange to indicate that UAC 2.0 is active.

UAC 2.0 mode supports high-resolution audio playback, with formats up to PCM 384 kHz / 32-bit and DSD256.

### **Notes:**

1. When is a driver required on Windows?

On Windows systems, a driver is required when playing DSD audio files.

### **Exception:**

If you use foobar2000 with its built-in WASAPI component to play DSD files, installing an additional driver is not required.

For detailed setup instructions, please visit the official website to download the foobar2000 installation guide.

2. To ensure compatibility with DSD audio playback, the C3 fixes the system volume at maximum, and system-level volume adjustment is disabled. Volume control must be performed using the C3 hardware controls or the music playback software. However, due to differences in system implementations, some operating systems may still allow system volume adjustment when no PCM audio is being played.

## **UAC 1.0 Mode**

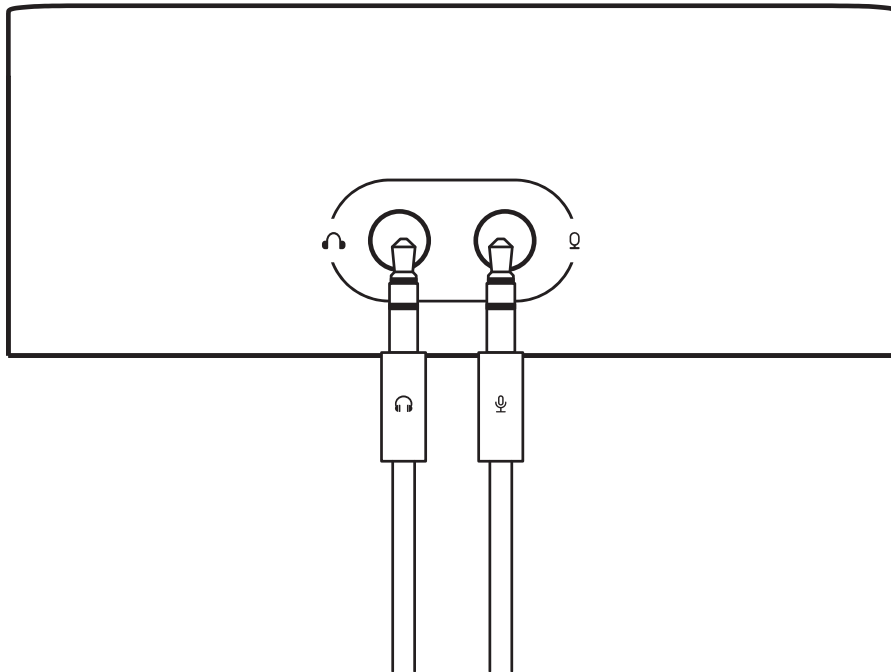
Short-press the UAC button to switch to UAC 1.0 mode. The corresponding indicator LED will illuminate orange when this mode is active.

UAC 1.0 mode supports microphone voice communication, with the output format fixed at PCM 48 kHz / 16-bit. This mode is compatible with gaming devices such as PlayStation 5 and Nintendo Switch.

Using the included 2-in-1 audio splitter cable, connect it according to the printed icons to the 3.5 mm headphone output and microphone input on the C3. This allows you to listen to audio and communicate via voice simultaneously.

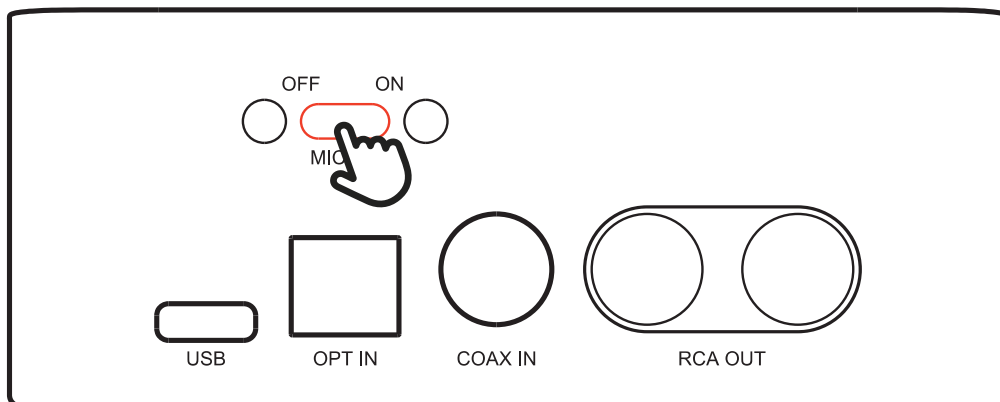
**Note:**

A headset with a built-in microphone is required for voice input. The C3 is responsible only for transmitting the voice signal and does not generate microphone input on its own.



**AI Voice Noise Reduction**

AI Voice Noise Reduction is a high-performance AI-based voice processing technology independently developed by Fosi Audio on the XMOS processor architecture. It effectively suppresses sudden environmental noises such as button clicks, keyboard sounds, and footsteps, significantly improving voice clarity during calls and in-game communication. Users can enable AI Voice Noise Reduction via the dedicated toggle switch on the rear panel of the C3.




**Note:** When this mode is enabled, voice communication latency may increase by up to 50 ms.

## Microphone Volume Adjustment


Use the MIC slider to adjust the microphone volume for voice communication.

## Microphone Mute

The C3 supports one-touch microphone mute. Short-press the "  " button to instantly mute the local microphone. When muted, the corresponding indicator LED will light up red. Short-press the button again to unmute.



## Microphone Monitoring (Sidetone)

The C3 supports microphone monitoring (sidetone). Press and hold the "  " button for 1.5 seconds to enable this function. When activated, the corresponding indicator LED will light up orange, allowing you to monitor your own voice in real time with no perceptible latency. Press and hold the button again for 1.5 seconds to turn off microphone monitoring.

# Warranty and Maintenance

Fosi Audio pledges to give a 24-month limited warranty and support from the date of purchase. If you encounter any problem when using our product, please contact our support team at [support@fosiaudio.com](mailto:support@fosiaudio.com).

## About Us

Fosi Audio designs and builds innovative audio products with all your music in mind. Great sound, simple but elegant designs, high-quality components, and truly useful features are what Fosi Audio pursues. We sincerely hope you can get as much enjoyment from our products as we've had to create them!

Our Website:[www.fosiaudio.com](http://www.fosiaudio.com)

Facebook Page:[www.facebook.com/fosiaudioglobal](http://www.facebook.com/fosiaudioglobal)

Youtube Channel:[www.youtube.com/@fosiaudio](http://www.youtube.com/@fosiaudio)

Whatsapp: +86 13716612254

After-Sales Service and Technical Support Email:

[support@fosiaudio.com](mailto:support@fosiaudio.com)

This device complies with Part 15 of the FCC Rules.

Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.



Support Page



Contact Us

# Einführung

Der C3 ist die erste KI-gestützte Gaming-Soundkarte von Fosi Audio, entwickelt mit einem tiefen Verständnis für die tatsächlichen Anforderungen von Gamern – eine Soundkarte, die das Spiel wirklich versteht.

Das integrierte KI-Modell analysiert Spielaudio in Echtzeit, erkennt relevante Klangereignisse und priorisiert entscheidende Signale intelligent. Durch die dynamische Verstärkung von Schrittgeräuschen ermöglicht der C3 eine frühere Gegnererkennung und schnellere Reaktionen.

Im Gegensatz zu herkömmlichen EQ-Anpassungen beeinflusst die KI-Signalverarbeitung des C3 keine nicht verstärkten Frequenzbereiche wie Umgebungsgeräusche oder Schüsse. Selbst in hektischen, akustisch komplexen Spielsituationen sorgt dies für präzisere Ortung und ein klareres, wettbewerbsfähigeres Spielerlebnis.

Auf der Hardware-Seite ist der C3 mit einem Hi-Fi-DAC und einer sorgfältig entwickelten analogen Schaltung ausgestattet. Das Ergebnis sind eine bessere Kanaltrennung, höhere Detailauflösung, ein niedrigeres Grundrauschen und eine stärkere Ausgangsleistung.

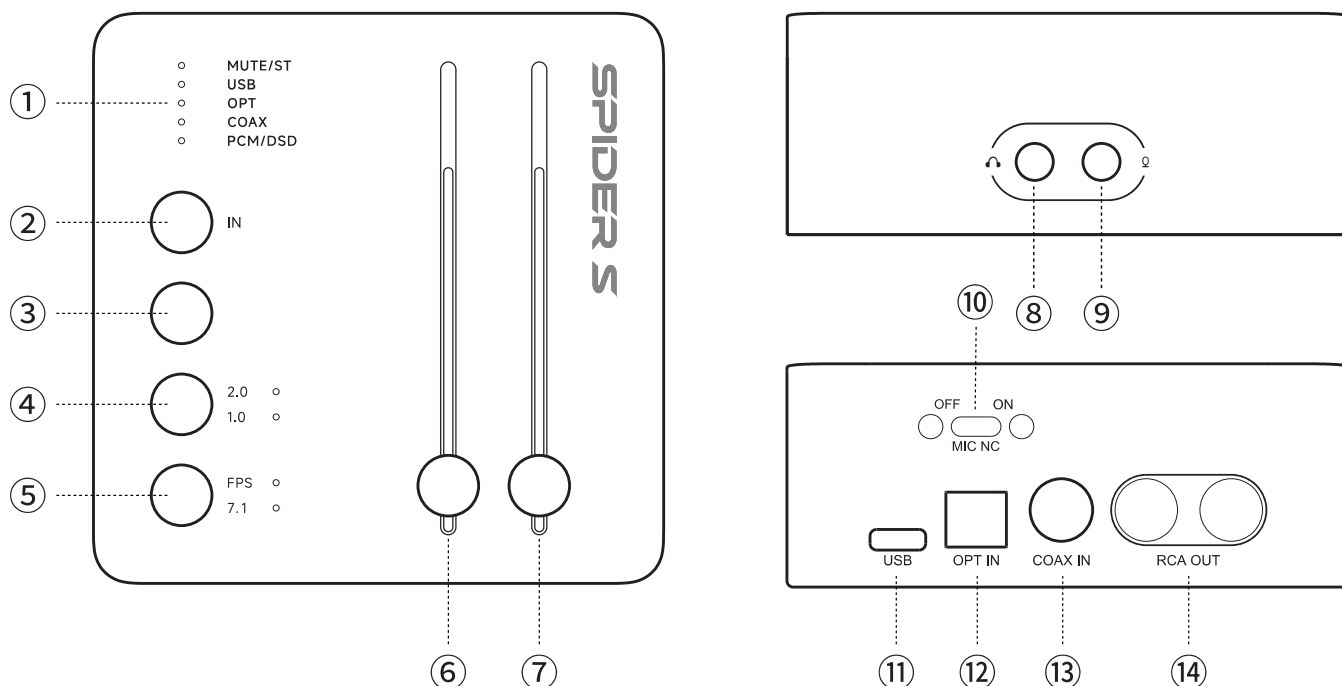
Zusätzlich unterstützt der C3 hardwarebasierten 7.1-virtuellen Surround-Sound, der ein realistischeres Raumgefühl und eine höhere Immersion erzeugt.

Über die dedizierte Begleit-App können Gamer eigene EQ-Einstellungen vornehmen oder Presets nutzen und ihre Klangprofile mit der Community teilen. Darüber hinaus unterstützt der C3 KI-basierte Sprachgeräuschunterdrückung, Mikrofon-Monitoring (Sidetone) sowie separate Lautstärkeregelung, um sowohl Gaming- als auch Voice-Chat-Anforderungen vollständig abzudecken.

Das Gehäuse aus Vollaluminium bietet nicht nur hohe Stabilität, sondern vermittelt auch eine hochwertige, solide Haptik.

Wir sind überzeugt, dass der C3 Sie in eine neue Welt hochwertigen Gaming-Audios führt. Vielen Dank, dass Sie sich für Fosi Audio entschieden haben. Wir setzen uns weiterhin dafür ein, erstklassige Audiolösungen zu entwickeln, damit jeder Nutzer ein außergewöhnliches Klangerlebnis genießen kann.

# Produktübersicht



## ① Statusanzeigen

- DSD: Blaue Statusanzeige
- PCM: Orangefarbene Statusanzeiger

## ② Power- / Eingangsmodus-Taste

- Kurz drücken: Gerät einschalten
- Gedrückt halten (1,5 Sekunden): Gerät ausschalten
- Kurz drücken: Eingangsmodus wechseln (USB / Optisch / Koaxial)

## ③ Stummschaltung / Monitoring (nur im UAC-1.0-Modus verfügbar)

- Kurz drücken: Mikrofon stummschalten / Stummschaltung aufheben
- Gedrückt halten (1,5 Sekunden): Mikrofon-Monitoring (Sidetone) ein- / ausschalten

## ④ UAC-Modus-Taste (nur im USB-Eingangsmodus): Kurz drücken: Umschalten zwischen UAC 1.0 und UAC 2.0

## ⑤ Soundmodus-Taste: Kurz drücken: Umschalten zwischen den Soundmodi: PEQ / AI FPS / 7.1 Virtueller Surround

## ⑥ Lautstärkeregler

## ⑦ Mikrofon-Lautstärkeregler

## ⑧ 3,5-mm-Kopfhörerausgang (unsymmetrisch) (Unterstützt keine Sprachkommunikation bei alleiniger Verwendung eines 4-poligen Headsets)

## ⑨ 3,5-mm-Mikrofoneingang

## ⑩ Schalter für KI-basierte Sprachgeräuschunterdrückung (Nur im UAC-1.0-Modus verfügbar)

## ⑪ USB-C-Anschluss (Unterstützt Stromversorgung und Datenübertragung)

## ⑫ Optischer Eingang (TOSLINK)

## ⑬ Koaxialer Eingang

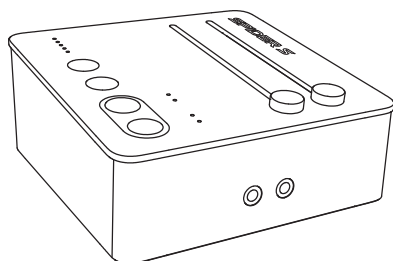
## ⑭ RCA-Ausgang (Line-Out)

# Technische Daten

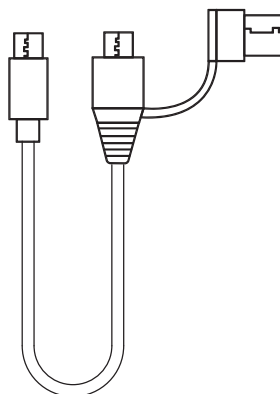
Allgemeine Spezifikationen		
Chipsatz	XMOS XU316+CS43131+TPA6120*2	
Maximale Abtastrate	UAC 2.0	PCM 384kHz-32bit/ DSD256
	UAC 1.0	PCM 48kHz-16bit
	OPT	PCM 192kHz-24bit
	COAX	PCM 192kHz-24bit
Unterstützte Kopfhörerimpedanz	16-300Ω	
Eingänge	Koaxial, optisch, USB-C (Stromversorgung & Datenübertragung), 3,5-mm-Mikrofoneingang	
Ausgänge	3,5-mm-Kopfhörerausgang, RCA-Line-Ausgang	
Firmware-Upgrade	Gehen Sie zu <a href="https://cc.fosiaudio.com">https://cc.fosiaudio.com</a> , wählen Sie C3, und aktualisieren Sie die Firmware online über die Web-App.	
Eingangsspannung	DC 5V	
Web-App-Zugriff	<a href="https://cc.fosiaudio.com">https://cc.fosiaudio.com</a>	
USB-Treiberunterstützung	Für die Wiedergabe von DSD-Dateien ist ein Treiber erforderlich. Für andere Wiedergaben wird kein Treiber benötigt.	
	Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 / 11 (Treiber erforderlich) macOS 10.6 oder höher, Linux (kein Treiber erforderlich)	

Audioleistung	
3,5-mm-Kopfhörerausgang – Leistungsdaten (UAC)	
Nenn-Ausgangsleistung	$L+R \geq 320\text{mW} + 320\text{mW}$ ( $32\Omega/\text{THD+N} < 1\%$ )
SNR	123 (A-bewertet)
THD+N	0,0004 % (A-bewertet)
Dynamikumfang	123dB
Grundrauschen	$\leq 3\mu\text{V}$ (A-bewertet)
Frequenzgang	20 Hz – 20 kHz ( $\pm 0,06$ dB)
RCA-Line-Ausgang – Leistungsdaten (UAC)	
Ausgangsspegel	$\geq 2\text{V}_{\text{rms}}$
SNR	124 dB (A-bewertet)
THD+N	0,0005 % (A-bewertet)
Dynamikumfang	124dB
Grundrauschen	$\leq 3\mu\text{V}$ (A-bewertet)
Frequenzgang	20 Hz – 20 kHz ( $\pm 0,06$ dB)

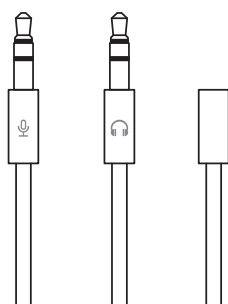
# Lieferumfang



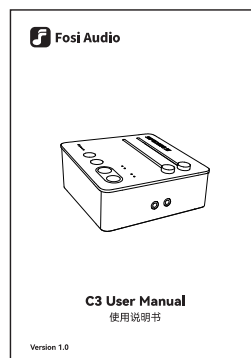
C3



USB-A / USB-C auf USB-C Y-Kabel  
(Strom & Daten getrennt)



Mikrofon-/  
Audio-Splitterkabel



Bedienungsanleitung

# Hinweise zur Verwendung

1.Schalten Sie das Gerät erst ein, nachdem alle Verbindungen korrekt hergestellt wurden.

2.Stellen Sie vor der Audiowiedergabe sicher, dass die Lautstärke auf einen niedrigen Pegel eingestellt ist. Plötzliche hohe Ausgangspegel können Lautsprecher beschädigen oder zu Hörbeeinträchtigungen führen.

## Ein- / Ausschalten

1.Einschalten: Drücken Sie die Power-Taste einmal, um den C3 einzuschalten. Die USB-Statusanzeige leuchtet orange, was den USB-Modus signalisiert. Standardmäßig startet der C3 nach dem Einschalten im USB-Eingangsmodus.

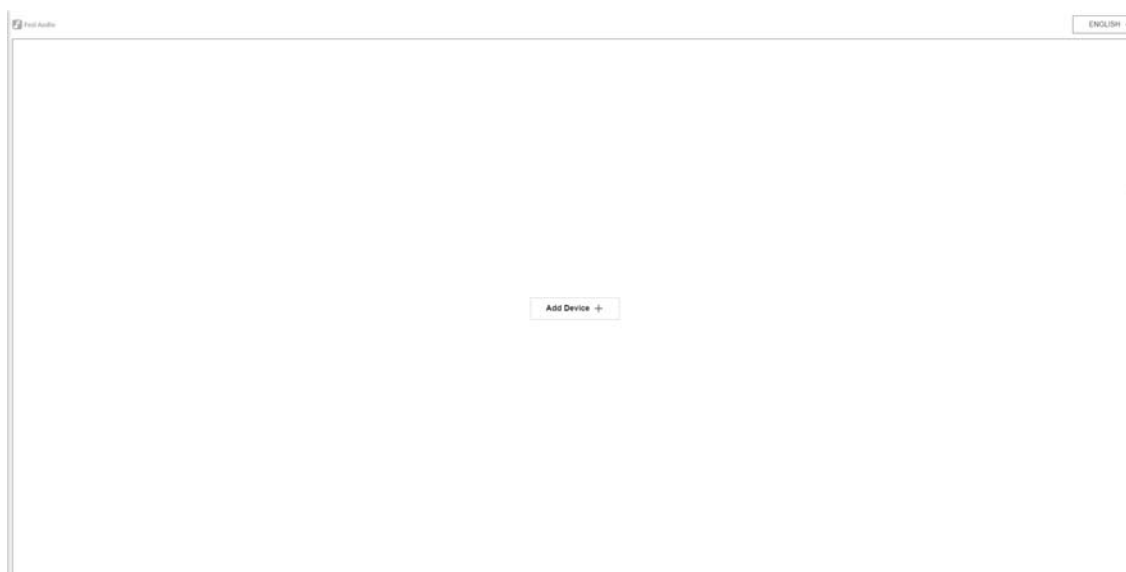
2.Ausschalten: Halten Sie während des Betriebs die Power-Taste 1,5 Sekunden gedrückt, um das Gerät auszuschalten. Alle Statusanzeigen erlöschen.

## Webbasierte App

1.Verbinden Sie den C3 über ein USB-Kabel mit Ihrem Computer und schalten Sie das Gerät ein.Stellen Sie sicher, dass sich der C3 im USB-Eingangsmodus befindet.

2.Öffnen Sie einen Webbrowser und rufen Sie folgende Adresse auf:  
<https://cc.fosiaudio.com>

3.Klicken Sie auf „Gerät hinzufügen“, wählen Sie Fosi Audio C3 aus und nutzen Sie anschließend die webbasierte App von Fosi Audio.



## Hinweis:

Die webbasierte App wird ausschließlich unter Windows und macOS unterstützt.

## Ausgabemodi

Der C3 unterstützt die gleichzeitige Nutzung des Kopfhörerausgangs und des RCA-Line-Ausgangs. Dadurch können Kopfhörer, aktive Lautsprecher oder andere Audiogeräte parallel angeschlossen werden.

Hinweis:

Beide Ausgänge arbeiten parallel und können nicht einzeln aktiviert oder deaktiviert werden.

## Soundmodi

Der C3 bietet mehrere Soundmodi, die speziell entwickelt wurden, um Gaming- und Multimedia-Erlebnisse deutlich zu verbessern.

Die Soundmodi können entweder über die EFFECT-Taste am Gerät oder über die webbasierte App ausgewählt werden.

## Hardwarebasierter 7.1 Virtueller Surround-Sound

Für Spiele und Filme mit Mehrkanalton unterstützt der C3 den Empfang von nativen 7.1- oder 5.1-Surround-Signalen. Mithilfe eines räumlichen Audioverarbeitungsalgorithmus wird das Klangfeld neu berechnet und als Zweikanal-Ausgabe mit 360°-virtuellem Surround-Effekt wiedergegeben, was ein deutlich immersiveres Hörerlebnis ermöglicht.

## Hinweise

- Dieser Modus ist ausschließlich im UAC-1.0-Modus verfügbar.
- Bei aktiviertem 7.1 Virtuellem Surround-Sound werden alle anderen Soundmodi (AI FPS, PEQ) automatisch deaktiviert.
- Die entsprechende Statusanzeige leuchtet orange.
- Bei einem Stereo-Eingangssignal (2-Kanal) ist diese Funktion nicht aktiv.



## AI FPS

AI FPS ist ein von Fosi Audio eigenständig entwickelter, intelligenter Audioverarbeitungsalgorithmus, der speziell für FPS-Spiele konzipiert wurde.

Durch die Erfassung umfangreicher Rohdaten aus verschiedenen Spielen und das Training proprietärer KI-Modelle über mehrere Entwicklungsjahre hinweg kann AI FPS entscheidende Klanginformationen wie Schrittgeräusche in Echtzeit erkennen und dynamisch verstärken. Selbst in komplexen und geräuschintensiven Spielsituationen ermöglicht dies eine präzisere Gegnerortung und einen klaren spielerischen Vorteil.

## Optimierte Spiele

AI FPS wurde speziell für die folgenden Spiele optimiert:

- PUBG
- Counter-Strike 2

Weitere Spiele werden durch fortlaufende Optimierungen zukünftig unterstützt.

## Verwendung

1. Aktivieren Sie AI FPS in der Begleit-App.
2. Wählen Sie das entsprechende Spiel-Soundprofil aus.
3. Starten Sie das Spiel, um von verbesserter Positionswahrnehmung und optimiertem Raumklang zu profitieren.
4. Der PUBG-KI-Audioalgorithmus ist standardmäßig aktiviert, Andere Spielmodi können über die webbasierte App ausgewählt werden.

Wenn AI FPS aktiv ist, leuchtet die entsprechende Statusanzeige am Gerät orange.

## Hinweise

- AI FPS ist ausschließlich im UAC-1.0-Modus verfügbar.
- Bei aktiviertem AI FPS werden alle anderen Soundmodi (7.1 Virtueller Surround-Sound, PEQ) automatisch deaktiviert.
- Für Spiele, die noch keine spezifische Optimierung erhalten haben, kann durch die Aktivierung von AI FPS keine deutliche Wirkung garantiert werden.



## PEQ

Neben dem proprietären AI-FPS-Algorithmus bietet die Begleit-App eine mehrbandige parametrische EQ-Anpassung (PEQ). Nutzer können den Klang frei nach ihren persönlichen Vorlieben feinabstimmen oder aus integrierten Presets wählen. Eigene EQ-Profile lassen sich zudem innerhalb der App-Community teilen.

Zur Aktivierung des PEQ-Modus drücken Sie die EFFECT-Taste am Gerät kurz oder aktivieren Sie PEQ in der App.

Ist der PEQ-Modus aktiv, leuchtet die Statusanzeige am Gerät nicht orange, was anzeigt, dass PEQ aktuell verwendet wird.

## Hinweise

- PEQ ist in den Eingangsmodi UAC 1.0, UAC 2.0, Optisch (OPT) und Koaxial (COAX) verfügbar.
- Bei aktiviertem PEQ werden alle anderen Soundmodi (7.1 Virtueller Surround-Sound, AI FPS) automatisch deaktiviert.



## Bypass-Modus

Wenn am Gerät keine Soundmodus-Anzeige leuchtet und PEQ in der App deaktiviert ist, befindet sich der C3 im Bypass-Modus.

In diesem Zustand werden sämtliche internen EQ- und Soundeffektverarbeitungen umgangen, sodass das originale Audiosignal unverändert ausgegeben wird.



## **UAC-2.0-Modus**

Befindet sich der C3 im USB-Eingangsmodus, drücken Sie die UAC-Taste kurz, um in den UAC-2.0-Modus zu wechseln. Die entsprechende Statusanzeige leuchtet orange und signalisiert, dass UAC 2.0 aktiv ist. Der UAC-2.0-Modus unterstützt hochauflösende Audiowiedergabe mit Formaten bis zu PCM 384 kHz / 32-Bit sowie DSD256.

### **Hinweise**

1. Wann wird unter Windows ein Treiber benötigt?

Unter Windows ist ein zusätzlicher Treiber erforderlich, wenn DSD-Audio-dateien wiedergegeben werden.

### **Ausnahme:**

- Wenn Sie foobar2000 mit der integrierten WASAPI-Komponente zur Wiedergabe von DSD-Dateien verwenden, ist keine zusätzliche Treiberinstallation erforderlich.

- Detaillierte Einrichtungshinweise finden Sie auf der offiziellen Website im Installationsleitfaden für foobar2000.

2. Um die Kompatibilität mit der DSD-Wiedergabe sicherzustellen, wird die Systemlautstärke fest auf den Maximalwert gesetzt und eine systemseitige Lautstärkeregelung deaktiviert. Die Lautstärke muss über die Bedienelemente des C3 oder die Wiedergabesoftware geregelt werden. Aufgrund unterschiedlicher Systemimplementierungen kann es jedoch vorkommen, dass bei nicht laufender PCM-Wiedergabe eine Anpassung der Systemlautstärke weiterhin möglich ist. Dieses Verhalten beeinträchtigt den normalen Betrieb nicht.

## **UAC-1.0-Modus**

Drücken Sie die UAC-Taste kurz, um in den UAC-1.0-Modus zu wechseln. Sobald dieser Modus aktiv ist, leuchtet die entsprechende Statusanzeige orange.

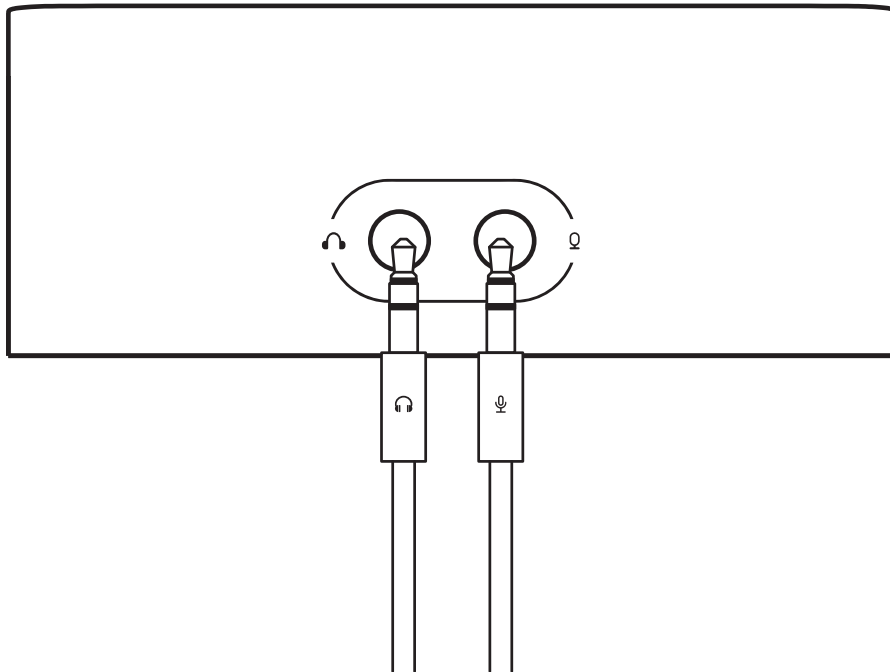
Der UAC-1.0-Modus unterstützt Sprachkommunikation über das Mikrofon, wobei das Ausgabeformat fest auf PCM 48 kHz / 16-Bit eingestellt ist.

Dieser Modus ist mit Gaming-Geräten wie der PlayStation 5 und der Nintendo Switch kompatibel.

Verwenden Sie das im Lieferumfang enthaltene 2-in-1-Audio-Splitterkabel und schließen Sie es gemäß den aufgedruckten Symbolen an den 3,5-mm-Kopfhörerausgang und den Mikrofoneingang des C3 an. So können Sie gleichzeitig Audio hören und per Sprache kommunizieren.

## Hinweis:

Für die Sprachübertragung ist ein Headset mit integriertem Mikrofon erforderlich. Der C3 übernimmt ausschließlich die Übertragung des Sprachsignals und erzeugt selbst kein Mikrofonsignal.

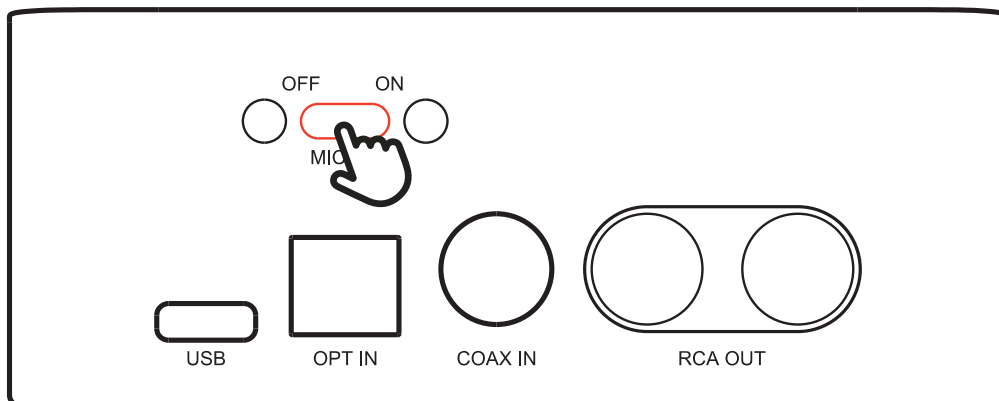


## KI-basierte Sprachgeräuschunterdrückung

Die KI-basierte Sprachgeräuschunterdrückung ist eine von Fosi Audio eigenständig entwickelte Hochleistungs-Sprachverarbeitungstechnologie auf Basis der XMOS-Prozessorarchitektur.

Sie unterdrückt effektiv plötzliche Umgebungsgereusche wie Tastenklicks, Tastaturgeräusche oder Schritte und verbessert dadurch deutlich die Sprachverständlichkeit bei Anrufen und während der In-Game-Kommunikation.

Die Funktion kann über den dedizierten Kippschalter auf der Rückseite des C3 aktiviert werden.



## Hinweis:

Bei aktivierter KI-Sprachgeräuschunterdrückung kann die Sprachübertragungslatenz um bis zu 50 ms ansteigen.

## Mikrofon-Lautstärkeregelung

Der Mikrofonpegel lässt sich über den MIC-Schieberegler stufenlos anpassen.

## Stummschaltung des Mikrofons

Der C3 ermöglicht eine sofortige Stummschaltung des Mikrofons.

- Stummschalten: Kurzes Drücken der Taste "  ".
- Stummschaltung aufheben: Erneutes kurzes Drücken derselben Taste.

**Statusanzeige:** Im aktiven Stummzustand leuchtet die zugehörige Status-LED rot.



## Mikrofon-Monitoring (Sidetone)

Mit dieser Funktion können Sie Ihre eigene Stimme in Echtzeit hören.

- Aktivieren: Halten Sie die Taste "  " ca. 1,5 Sekunden gedrückt.
- Deaktivieren: Halten Sie die Taste erneut ca. 1,5 Sekunden gedrückt.

**Statusanzeige:** Ist das Monitoring aktiv, leuchtet die Status-LED orange.

# Garantie und Wartung

Fosi Audio gewährt ab Kaufdatum 24 Monate eingeschränkte Garantie und Support. Wenn Sie bei der Nutzung unseres Produkts auf Probleme stoßen, wenden Sie sich bitte an unser Support-Team unter: [support@fosiaudio.com](mailto:support@fosiaudio.com)

## Über uns

Fosi Audio entwickelt und fertigt innovative Audioprodukte – mit Leidenschaft für Musik. Großartiger Klang, einfaches und zugleich elegantes Design, hochwertige Komponenten und wirklich nützliche Funktionen stehen im Mittelpunkt unseres Schaffens. Wir hoffen, dass Sie beim Hören mit unseren Produkten ebenso viel Freude haben wie wir bei deren Entwicklung!

Unsere Website: <https://fosiaudio.com>

Facebook: [www.facebook.com/fosiaudioglobal](http://www.facebook.com/fosiaudioglobal)

YouTube-Kanal: [www.youtube.com/@fosiaudio](http://www.youtube.com/@fosiaudio)

WhatsApp: +86 13716612254

Kundendienst & technischer Support:

[support@fosiaudio.com](mailto:support@fosiaudio.com)



Support-Seite



Kontaktieren  
Sie uns

# 产品简介

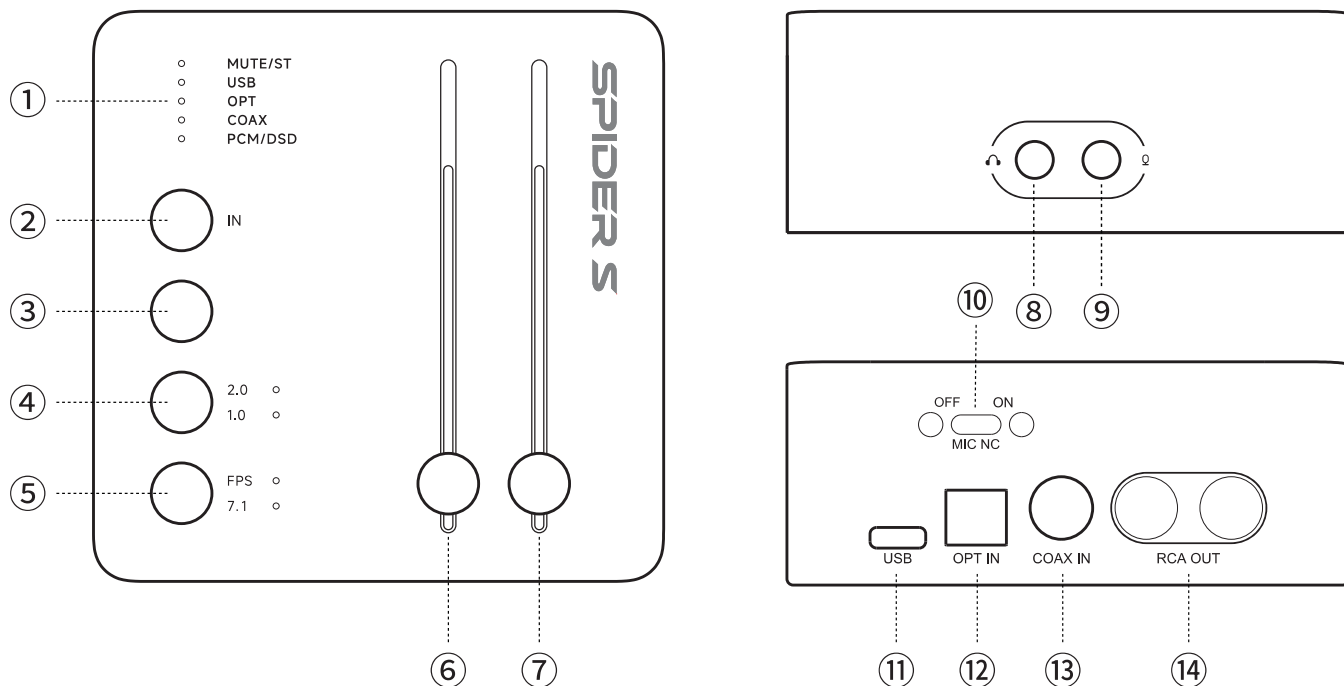
C3是 Fosi Audio 深刻理解用户需求并精心研发的首款真正“听懂游戏”的 AI 游戏声卡。内置的 AI 模型，能够实时识别游戏中的各种声音，并智能判断哪些声音最关键，动态强化脚步声，让你更早听到敌人位置。与传统 EQ 调节不同，C3 不会影响未强化频段的声音，如环境音或枪声。即使在嘈杂复杂的战场环境中，也能帮助玩家获得更精准的定位和更好的游戏体验。

在硬件方面，采用 HIFI 级别 DAC 与高品质电路设计，带来更高的声场分离度与解析力，底噪更低、驱动力更强。内置硬件级 7.1 虚拟空间音频，让你体验更真实的空间感与沉浸感。同时配备专属 APP，玩家可使用自定义 EQ 设置或预设，并在社区分享音效方案。

此外，还支持 AI 通话降噪、麦克风监听与音量调节等多项功能，满足日常游戏与语音需求。全铝合金外壳设计，不仅坚固耐用，也拥有十足的分量感；我们相信，C3 将引领您进入高品质游戏音乐的奇妙之旅。

感谢您的支持，Fosi Audio 将一如既往地致力于提供高品质音频解决方案，让每一位用户都能享受极致体验。

# 产品预览



## ① 状态指示灯

- DSD: 显示蓝灯
- PCM: 显示橙灯

## ② 电源/输入模式

- 短按开机
- 长按1.5秒关机
- 短按切换输入模式 (USB、OPT、COAX)

## ③ 静音/监听 (仅处于UAC1.0模式时使用)

- 短按开启/关闭麦克风静音
- 长按1.5秒开启/关闭监听 (sidetone)

## ④ 短按切换UAC1.0/2.0模式 (仅处于USB输入模式时使用)

## ⑤ 短按切换音效模式: 共三种状态: PEQ、AI FPS、7.1虚拟空间音频

## ⑥ 调节音量

## ⑦ 调节麦克风音量

## ⑧ 3.5mm单端耳机输出接口 (不支持单独使用4节耳机进行通话)

## ⑨ 3.5mm麦克风输入接口

## ⑩ AI通话降噪拨动开关 (仅处于UAC1.0模式时使用)

## ⑪ USB C接口, 支持电源/数据输入

## ⑫ 光纤输入接口

## ⑬ 同轴输入接口

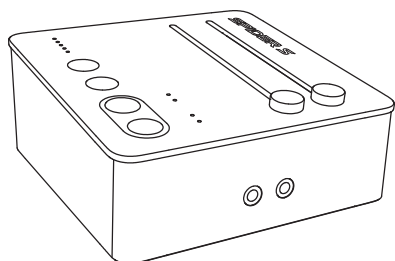
## ⑭ RCA输出接口

# 规格参数

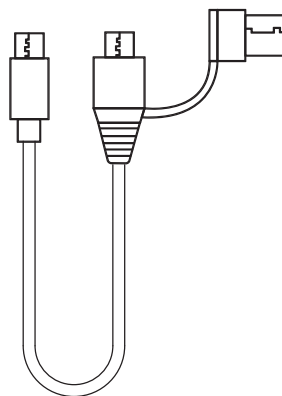
通用规格		
芯片组	XMOS XU316+CS43131+TPA6120*2	
最高采样率	UAC 2.0	PCM 384kHz-32bit/ DSD256
	UAC 1.0	PCM 48kHz-16bit
	OPT	PCM 192kHz-24bit
	COAX	PCM 192kHz-24bit
适配耳机阻抗	16-300Ω	
输入接口	同轴、光纤、USB- C（电源/数据传输）、 3.5mm麦克风	
输出接口	3.5mm插座、RCA插座	
固件升级	进入 <a href="https://cc.fosiaudio.com">https://cc.fosiaudio.com</a> ，选择设备C3， 即可通过网页 APP在线升级C3的固件	
输入电压	DC 5V	
网页APP链接	<a href="https://cc.fosiaudio.com">https://cc.fosiaudio.com</a>	
USB驱动	如需播放DSD歌曲，需安装驱动，否则不需要 用到驱动	
	windows 7 / 8 / 8.1 / 10 / 11(需要驱动) Mac OSX10.6以上、Linux(不需要驱动)	

音频参数	
3.5mm输出性能参数 (UAC)	
额定功率	L+R≥320mW+320mW (32欧姆/THD+N < 1%)
信噪比	123 (A计权)
失真度 (THD+N)	0.0004% (A计权)
动态范围	123dB
底噪	≤3μV (A计权)
频率响应	20Hz-20kHz (±0.06dB)
RCA线路输出性能参数 (UAC)	
输出幅值	≥2Vrms
信噪比	124dB (A计权)
失真度 (THD+N)	0.0005% (A计权)
动态范围	124dB
底噪	≤ 3 μV (A计权)
频率响应	20Hz-20kHz (±0.06dB)

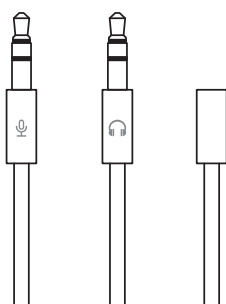
# 包装清单



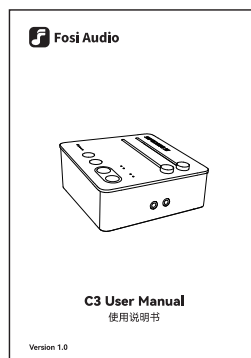
C3



USB A/USB C转  
USB C一分二线



一分二麦克风/  
音频线



说明书

# 使用指南

- 1.在所有连接完成之前，请勿开机；
- 2.在播放音乐前，请确认声音调小，否则瞬间过于大的声音可能会导致喇叭烧毁或冲击到您。

## 开关机操作

- 1.短按一下电源键，即可实现C3的开机，此时，代表USB模式的指示灯会亮起橙色灯；出厂设置默认处于USB输入模式；
- 2.C3工作时，长按电源键1.5秒，即可进入关机状态，此时所有指示灯会熄灭。

## 网页版APP

- 1.使用 USB 线连接电脑与 C3，并开启设备电源；同时确保 C3 处于 USB 输入模式
- 2.在浏览器中输入以下链接：<https://cc.fosiaudio.com>
- 3.点击“添加设备”，选择 Fosi Audio C3，即可登录并使用 Fosi Audio 网页版 APP



注意：仅支持在Window/Mac OS系统使用。

## 输出模式

C3 支持 耳机输出 与 RCA 输出 同时工作，可分别连接耳机、音箱等设备。

**注意：**两种输出模式为同步工作，无法单独启用其中某一种输出。

## 音效模式

C3 提供多种音效模式，可显著提升游戏及影音体验。可通过机身 EFFECT 按键一键切换音效模式，也可以通过网页 APP 中进行选择：

## 硬件级 7.1 虚拟空间音频

针对支持多声道输出的游戏与电影，C3 可接收原生 7.1 / 5.1 多声道音频信号，通过空间音频算法进行声场重构，并最终输出双声道还原具有立体空间感的 360° 环绕音效，带来更强的沉浸体验。

**注意：**

- 该模式仅支持在 UAC 1.0 模式下使用；
- 启用该模式后，其他音效模式（AI FPS、PEQ）将自动关闭
- 机身对应指示灯会亮起橙色灯
- 当输入为两声道音频信号时，该功能将不会生效



## AI FPS

AI FPS 是 Fosi Audio 专为 FPS 游戏自研的智能音效算法。针对不同游戏，采集大量原始游戏音频素材，并通过多年积累的 AI 模型进行训练，能够实时识别并动态强化脚步声等关键声音信息，在复杂、嘈杂的游戏场景中帮助玩家获得更精准的定位与更佳的游戏体验。

1.目前已完成专项优化的游戏包括 PUBG、Counter-Strike 2（反恐精英 2）（会持续优化更多游戏）；

2.使用时，请在 APP 中开启 AI FPS 功能，选择对应的游戏音效模式后启动游戏，即可获得优化后的声音定位与游戏体验。此时机身对应指示灯会亮起橙色灯。

3.出厂默认启用 PUBG AI 音效算法，可通过网页端 APP 切换并启用其他游戏模式

### 注意：

- 该模式仅支持在 UAC 1.0 模式下使用
- 启用该模式后，其他音效模式（7.1空间音频、PEQ）将自动关闭
- 对于尚未完成专项优化的游戏，开启该模式 不保证产生明显效果



## PEQ

除了使用我们自研的AI FPS算法，APP内还支持多段EQ调节，您可以根据喜好自由调节或使用我们预设的音效，可分享到APP的社区内。

短按 EFFECT 按键或在 APP 中启用 PEQ 模式。进入该模式后，机身不会亮起橙色指示灯，表示当前已处于 PEQ 模式

### 注意：

- 该模式支持在 UAC 1.0/2.0 /OPT/COAX所有模式下使用
- 启用该模式后，其他音效模式（AI FPS、7.1空间音频）将自动关闭



## Bypass模式

当机身此处没有亮起任何指示灯，同时APP上关闭PEQ，表示C3处于Bypass（旁路）状态，将会绕过内部的EQ和所有音效模式，保留原始音频信号输出；



## UAC 2.0模式

处于USB输入模式时，可短按UAC按键切换至UAC 2.0模式，此时对应指示灯会亮起橙色灯；该模式支持高采样率音频文件播放，最高可到PCM 384kHz-32bit/DSD256。

### 注意事项：

1.在window系统下使用C3，什么情况下需要下载驱动程序？

播放 DSD 歌曲。

（注：但如果您使用的是foobar并且安装了自带的 Wasapi插件来播放DSD歌曲则不需要安装驱动）

（注：可前往官网下载Foobar安装指南）

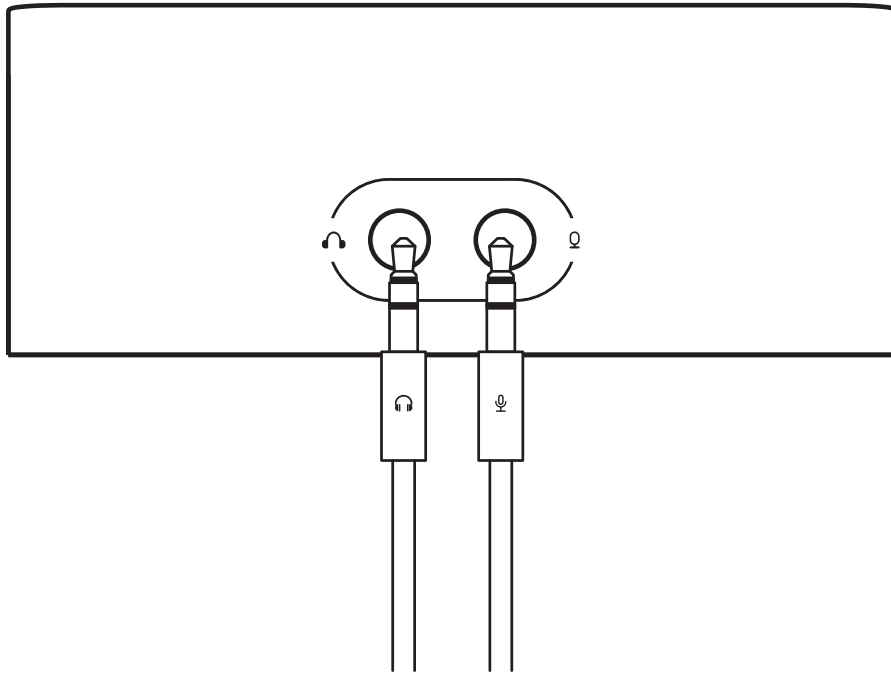
2.为了兼容播放 DSD 音频文件，C3设置了系统音量固定为最大且无法调节，因此音量只能通过 C3或音乐播放器来控制。然而，由于某些系统的兼容性差异，在未播放PCM音频文件时，仍可能出现可以通过系统调节音量的情况。

## UAC 1.0

可短按UAC按键切换UAC 1.0模式，此时对应指示灯会亮起橙色灯；该模式支持麦克风通话，并且输出采样率固定为PCM 48kHz-16bit；可适配PS5、Switch等游戏设备使用。

使用包装附带的二合一音频线，按照丝印图标对应插入C3的麦克风输入接口和3.5mm耳机接口，即可一边通话一边听音乐。

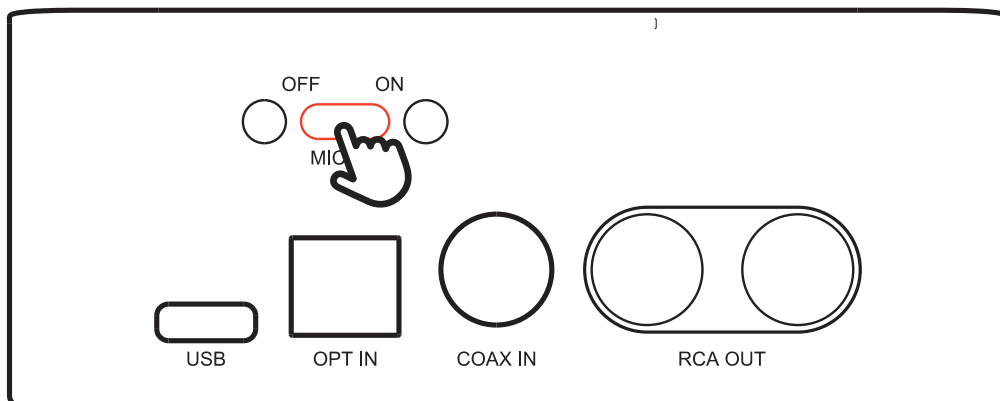
注意：需要耳机带有咪芯，可进行拾音；C3只负责通话信号的传输。



## AI通话降噪

AI 通话降噪是 Fosi Audio 基于 XMOS 处理器架构自研的高性能 AI 语音处理技术，可有效消除按键声、键盘声、脚步声等突发环境噪音，提升通话与语音交流的清晰度。

用户可通过 C3 背部的拨动开关 启用 AI 通话降噪功能。



**注意：**启用该模式后，通话延迟最高可达 50 ms

## 麦克风音量调节


通过MIC滑动开关，即可调整通话音量大小。

## 麦克风静音

C3支持一键通话静音，短按“”按键，此时对应指示灯会亮起红灯，即可迅速关闭本地声音；再次短按，即可取消静音。



## 麦克风监听

C3支持麦克风监听（Sidetone）功能。长按“”按键1.5秒启用该功能后，对应指示灯将亮起橙色，即可无延迟地监听到自己的语音；再次长按1.5S，即可取消监听。

# 产品保修

产品自售出7日内，在正常使用情况下出现故障，客户可以无条件退换货。正常使用两年内出现故障，可以免费保修。购买日期以发票或收据日期为准，网上购买按订单日期为准。

无法享受“三包”服务的情况：

- 1.一切人为因素损坏，包括但不限于非正常工作环境下使用或者不按照说明书使用的；
- 2.用户私自拆机、改装以及维修的；
- 3.使用非指定或许可的配件造成损坏的；
- 4.不能出示有效购机凭证的；
- 5.不属于本公司产品的。

保修方式：

保修方式为送修，此条款只适用于官方销售渠道售出的产品，其他渠道请参考销售代理商的规定和当地国家法规关于质保的规定。

# 关于我们

深圳远虑科技是一家专注于音频产品的设计，研发和销售为一体的科技型公司。我们深耕用户需求，深入研发设计，通过不断创新，持续打磨产品和服务，致力于打造全球音频领域的星品牌。我们尤其在意客户的反馈，如果您有任何问题或者需求，欢迎联系我们。

官网：[www.fosiaudio.com](http://www.fosiaudio.com)

天猫旗舰店：FOSI AUDIO旗舰店 [fosiaudio.tmall.com](http://fosiaudio.tmall.com)

京东店铺：FOSI AUDIO旗舰店 [mall.jd.com/index-12512168.html](http://mall.jd.com/index-12512168.html)

QQ群：760657010

售后邮箱：

[support@fosiaudio.com](mailto:support@fosiaudio.com)



扫码了解更多



联系我们

# 製品概要

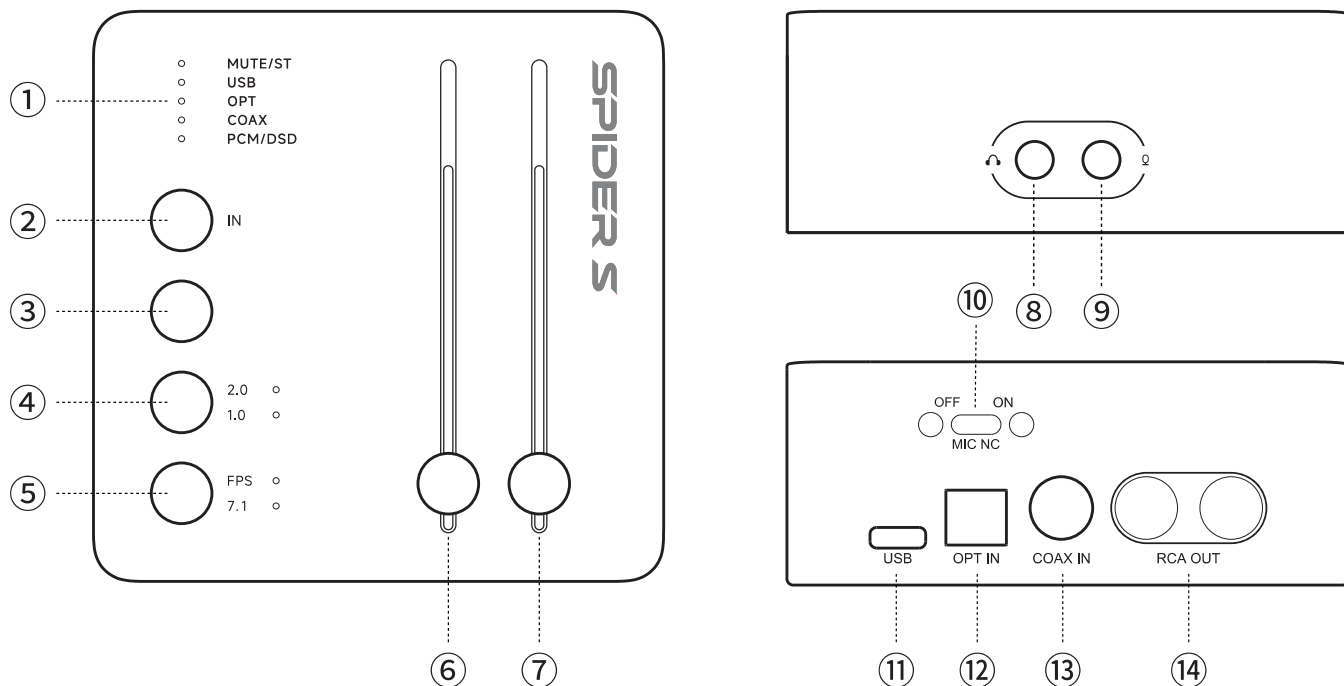
C3は、Fosi Audioがユーザーニーズを深く理解し、丹念に開発した、初の「ゲーム音を理解する」本格的AIゲーミングサウンドカードです。内蔵されたAIモデルにより、ゲーム内のさまざまな音をリアルタイムで認識し、その中から重要な音をインテリジェントに判断します。これにより、足音を動的に強調し、敵の位置をより早く把握することが可能です。従来のEQ調整とは異なり、C3は強調対象外の周波数帯域（環境音や銃声など）に影響を与えません。騒音が多く複雑な戦場環境においても、より正確な定位と優れたゲーム体験をプレイヤーに提供します。

ハードウェア面では、HiFiグレードのDACと高品質な回路設計を採用し、より高い音場分離度と解像度を実現しています。低ノイズ設計により底噪を抑えつつ、より強力な駆動力を提供します。また、ハードウェアレベルの7.1バーチャルサラウンドオーディオを内蔵し、よりリアルな空間表現と高い没入感を体験できます。さらに、専用アプリを搭載しており、プレイヤーはカスタムEQ設定やプリセットを使用できるほか、コミュニティ内で音響プロフィールを共有することも可能です。

さらに、AI通話ノイズリダクション、マイクモニタリング、音量調整などの多彩な機能を搭載し、日常的なゲームプレイやボイスチャットのニーズに対応します。フルアルミニウム合金製の筐体を採用しており、高い耐久性に加え、確かな重量感と質感を備えています。C3は、高品質なゲーミングオーディオの新たな世界へと皆様を導く存在になると、私たちは信じています。

ご支援に心より感謝申し上げます。Fosi Audioはこれからも高品質なオーディオソリューションの提供に尽力し、すべてのユーザーに最高の体験をお届けしてまいります。

# 製品レビュー



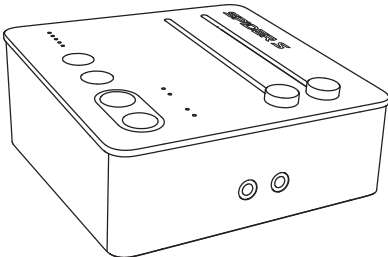
- ① ステータスインジケータ  
•DSD:青色点灯  
•PCM:オレンジ色点灯
- ② 電源/入力モード  
•短押しで電源オン  
•長押し(1.5秒)で電源オフ  
•短押しで入力モード切替(USB、OPT、COAX)
- ③ ミュート/モニタリング(UAC1.0モード時のみ使用)  
•短押しでマイクミュートのオン/オフ  
•長押し(1.5秒)でモニタリング(サイドトーン)のオン/オフ
- ④ 短押しでUAC1.0/2.0モード切替(USB入力モード時のみ使用)
- ⑤ 短押しでサウンドモードを切替:全3種類(PEQ、AI FPS、7.1バーチャルサラウンド)
- ⑥ 音量調整
- ⑦ マイク音量調整
- ⑧ 3.5mmシングルエンドヘッドホン出力端子(4極ヘッドセット単体での通話には非対応)
- ⑨ 3.5mmマイク入力端子
- ⑩ AI通話ノイズリダクション切替スイッチ(UAC1.0モード時のみ使用)
- ⑪ USB Type-C端子(電源/データ入力対応)
- ⑫ 光入力端子
- ⑬ 同軸入力端子
- ⑭ RCA出力端子

# 製品仕様

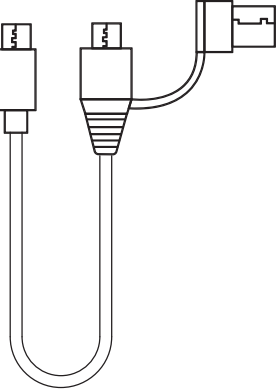
一般仕様		
チップセット	XMOS XU316+CS43131+TPA6120*2	
最大サンプリングレート	UAC 2.0	PCM 384kHz-32bit/ DSD256
	UAC 1.0	PCM 48kHz-16bit
	OPT	PCM 192kHz-24bit
	COAX	PCM 192kHz-24bit
対応ヘッドホンインピーダンス	16-300Ω	
入力端子	同軸、光、USB-C (電源／データ伝送)、 3.5mmマイク	
出力端子	3.5mmジャック、RCAジャック	
ファームウェアアップデート	<a href="https://cc.fosiaudio.com">https://cc.fosiaudio.com</a> にアクセスし、デバイス「C3」を選択すると、Web版アプリからC3のファームウェアをオンラインでアップデートできます。	
入力電圧	DC 5V	
Webアプリリンク	<a href="https://cc.fosiaudio.com">https://cc.fosiaudio.com</a>	
USBドライバー	DSD楽曲を再生する場合はドライバーのインストールが必要です。それ以外の場合は、ドライバーのインストールは不要です。	
	Windows 7／8／8.1／10／11 (ドライバーが必要) Mac OSX 10.6以降、Linux (ドライバー不要)	

オーディオ仕様	
3.5mm出力性能仕様 (UAC)	
定格出力	L+R $\geq$ 320mW+320mW (32 $\Omega$ /THD+N<1%)
S/N比	123 (A特性)
歪率 (THD+N)	0.0004% (A特性)
ダイナミック レンジ	123dB
ノイズフロア	$\leq$ 3 $\mu$ V (A特性)
周波数特性	20Hz $\sim$ 20kHz ( $\pm$ 0.06dB)
RCAライン出力性能仕様 (UAC)	
出力レベル	$\geq$ 2Vrms
S/N比	124dB (A特性)
歪率 (THD+N)	0.0005% (A特性)
ダイナミック レンジ	124dB
ノイズフロア	$\leq$ 3 $\mu$ V (A特性)
周波数特性	20Hz $\sim$ 20kHz ( $\pm$ 0.06dB)

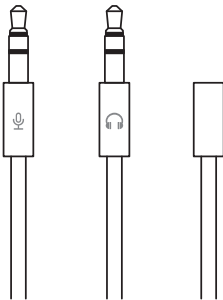
# 同梱物一覧



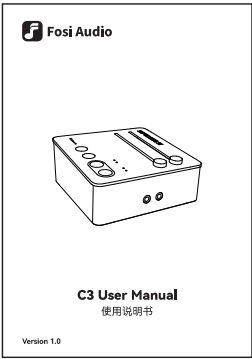
C3



USB-A/USB-C →  
USB-C 二股ケーブル



マイク/オーディオ  
分岐ケーブル



取扱説明書

# 使用ガイド

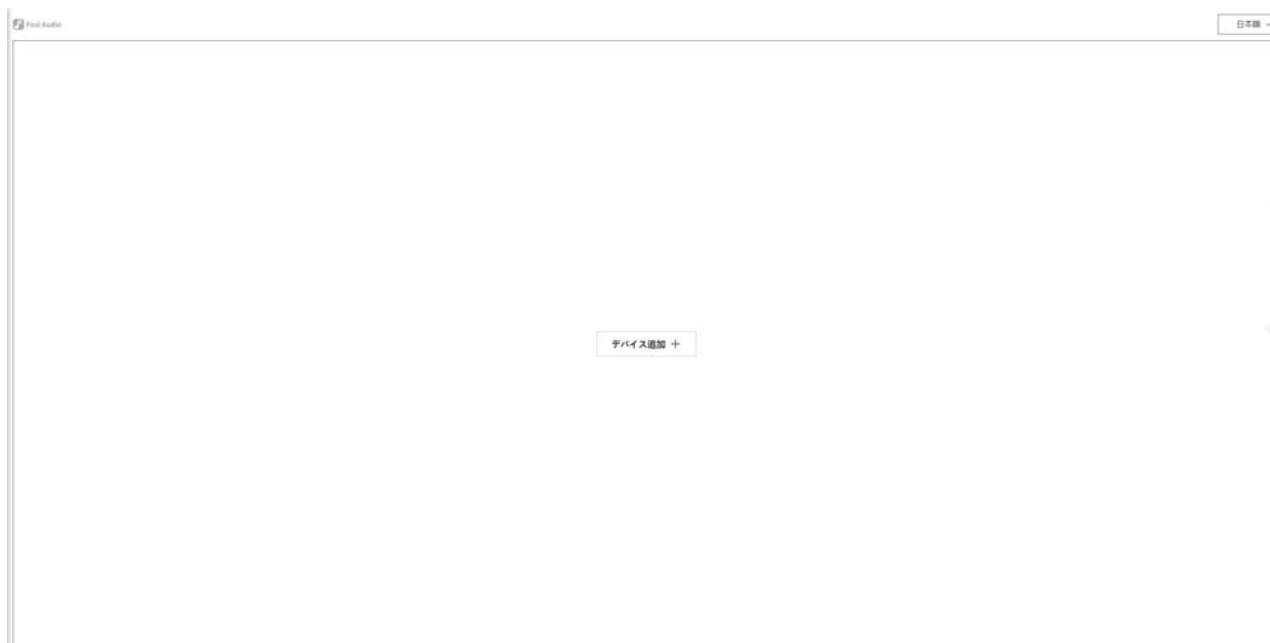
- 1.すべての接続が完了するまで、電源を入れないでください。
- 2.音楽を再生する前に、必ず音量が小さく設定されていることを確認してください。瞬間的に過大な音量が出力されると、スピーカーの破損や人体への悪影響を及ぼすおそれがあります。

## 電源のオン／オフ操作

- 1.電源ボタンを短押しするとC3の電源がオンになり、USBモードを示すインジケータがオレンジ色に点灯します。出荷時の初期設定では、USB入力モードがデフォルトとなっています。
- 2.C3動作中に電源ボタンを1.5秒間長押しすると電源オフとなり、すべてのインジケータが消灯します。

## Web版アプリ

- 1.USBケーブルでパソコンとC3を接続し、デバイスの電源をオンにしてください。同時に、C3がUSB入力モードになっていることを確認してください。
- 2.ブラウザに以下のリンクを入力してください：<https://cc.fosiaudio.com>
- 3.「デバイスを追加」をクリックし、Fosi Audio C3を選択すると、Fosi Audio Web版アプリにログインして使用できます。



注意：Windows／macOSシステムでのみ対応

## 出力モード

C3は、ヘッドホン出力とRCA出力を同時に使用でき、それぞれヘッドホンやスピーカーなどの機器に接続可能です。

注意：両出力モードは同期動作となり、いずれか一方のみを単独で有効にすることはできません。

## サウンドモード

C3は複数のサウンドモードを提供しており、ゲームや映像コンテンツの体験を大幅に向上させます。本体のEFFECTボタンでワンタッチでサウンドモードを切替可能なほか、Web版アプリからも選択できます。

## ハードウェアレベルの7.1バーチャルサラウンドオーディオ

マルチチャンネル出力に対応したゲームや映画向けに、C3はネイティブの7.1/5.1マルチチャンネル音声信号を受信し、空間音響アルゴリズムで音場を再構築します。最終的にステレオ出力として360°の立体的なサラウンド音を再現し、より高い没入感を提供します。

注意：

- 本モードはUAC 1.0モード時のみ使用可能です。
- 本モードを有効にすると、他のサウンドモード (AI FPS、PEQ) は自動的にオフになります。
- 本体の対応インジケータがオレンジ色に点灯します。
- 入力がステレオ音声信号の場合、本機能は動作しません。



## AI FPS

AI FPSは、Fosi AudioがFPSゲーム向けに独自開発したインテリジェントサウンドアルゴリズムです。さまざまなゲームに対応するため、大量の原始ゲーム音声素材を収集し、長年蓄積したAIモデルで学習しています。これにより、足音などの重要な音をリアルタイムで認識し、動的に強調します。複雑で騒がしいゲーム環境下でも、プレイヤーはより正確に敵の位置を把握でき、優れたゲーム体験を得られます。

1.現在までに専用最適化が完了しているゲームには、PUBG、Counter-Strike 2 (カウンターストライク2) があり、今後さらに多くのゲームが順次最適化される予定です。

2.使用時は、アプリでAI FPS機能を有効にし、対応するゲームサウンドモードを選択してからゲームを起動してください。これにより、最適化された音の定位とゲーム体験を得られます。本体の対応インジケータがオレンジ色に点灯します。

### 注意：

- 本モードはUAC 1.0モード時のみ使用可能です。
- 本モードを有効にすると、他のサウンドモード (7.1バーチャルサラウンドオーディオ、PEQ) は自動的にオフになります。
- 専用最適化が未対応のゲームでは、本モードを有効にしても明確な効果は保証されません。
- 出荷時はPUBG用AIオーディオアルゴリズムが有効です、他のゲームモードはWebアプリから選択できます。



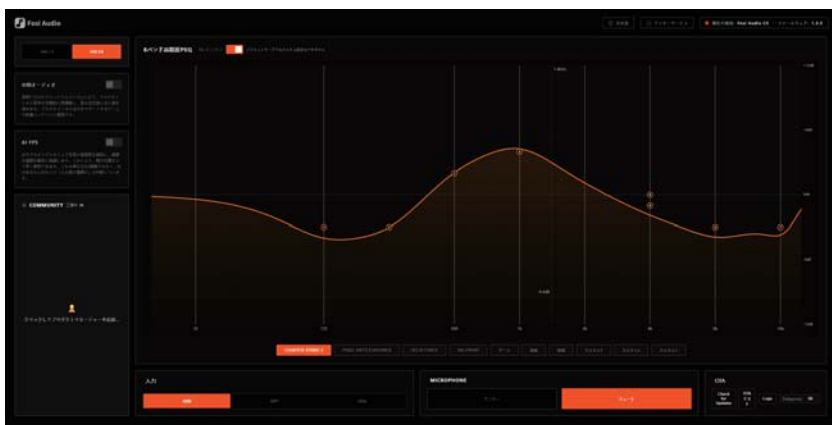
## PEQ

当社独自開発のAI FPSアルゴリズムに加え、アプリ内ではマルチバンドEQ調整にも対応しており、お好みに応じて自由に調整することが可能です。また、当社が用意したプリセット音響も利用でき、アプリのコミュニティ内で共有することができます。

本体のEFFECTボタンを短押しするか、アプリでPEQモードを有効にしてください。本モードに切り替わると、本体のインジケータはオレンジ色に点灯せず、現在PEQモードであることを示します。

### 注意：

- 本モードはUAC 1.0/2.0、OPT、COAXのすべてのモードで使用可能です。
- 本モードを有効にすると、他のサウンドモード (AI FPS、7.1バーチャルサラウンドオーディオ) は自動的にオフになります。



## Bypassモード

本体の該当インジケータが点灯しておらず、かつアプリでPEQがオフになっている場合、C3はBypass (バイパス) モードにあります。このモードでは、本体内蔵のEQおよびすべてのサウンドモードを通さず、元の音声信号をそのまま出力します。



## UAC 2.0モード

USB入力モード時にUACボタンを短押しすると、UAC 2.0モードに切り替わり、切替後、対応インジケータがオレンジ色に点灯します。本モードでは高サンプリングレートの音声ファイル再生に対応しており、最大でPCM 384kHz／32bit、DSD256まで再生可能です。

### 注意事項：

1.Windows環境でC3を使用する場合、どのような場合にドライバーをインストールする必要があるか：

DSD楽曲を再生する場合

(注：ただし、foobarを使用し、付属のWasapiプラグインでDSD楽曲を再生する場合は、ドライバーのインストールは不要です)

(注：Foobarのインストール手順は公式サイトから確認できます)

2.DSD音声ファイルの再生互換性を確保するため、C3ではシステム音量を最大に固定しており、調整できません。そのため音量はC3本体または音楽再生ソフトで制御する必要があります。ただし、一部のシステム互換性の違いにより、PCM音声ファイルを再生していない場合でも、システム側で音量調整が可能になることがあります。

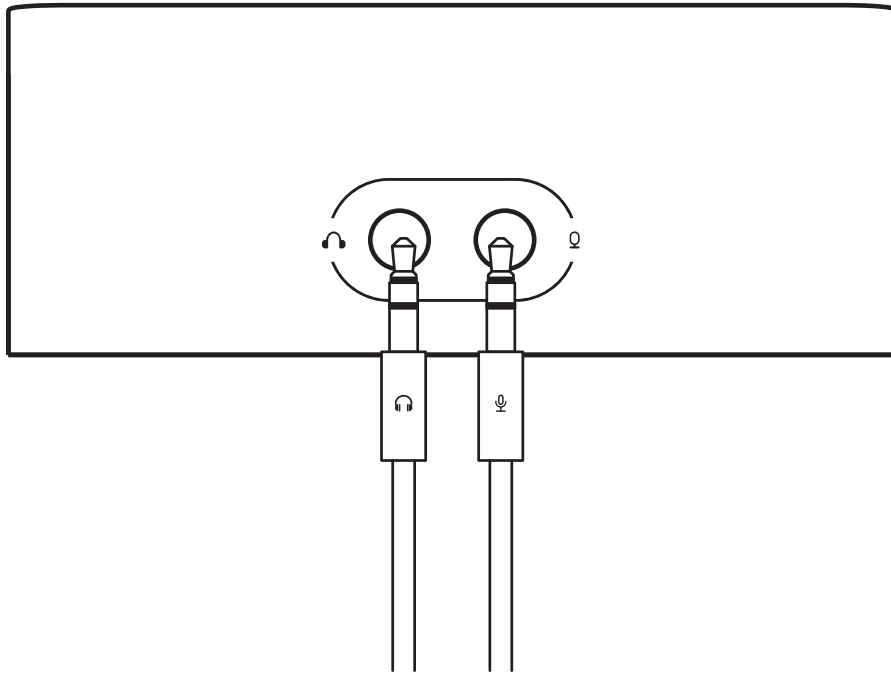
## UAC 1.0 モード

UACボタンを短押しするとUAC 1.0モードに切り替わり、対応インジケータがオレンジ色に点灯します。本モードではマイク通話に対応しており、出力サンプリングレートはPCM 48kHz／16bitに固定されます。PS5、Nintendo Switchなどのゲーム機との使用に対応しています。

付属の二股オーディオケーブルを使用し、シルク印刷のアイコンに従ってC3のマイク入力端子および3.5mmヘッドホン端子に接続することで、通話を行いながら音楽を再生できます。

### 注意：

マイクユニット(マイク内蔵)付きのヘッドホンが必要です。C3は通話信号の伝送のみを行い、音声の集音はヘッドホン側のマイクによって行われます。

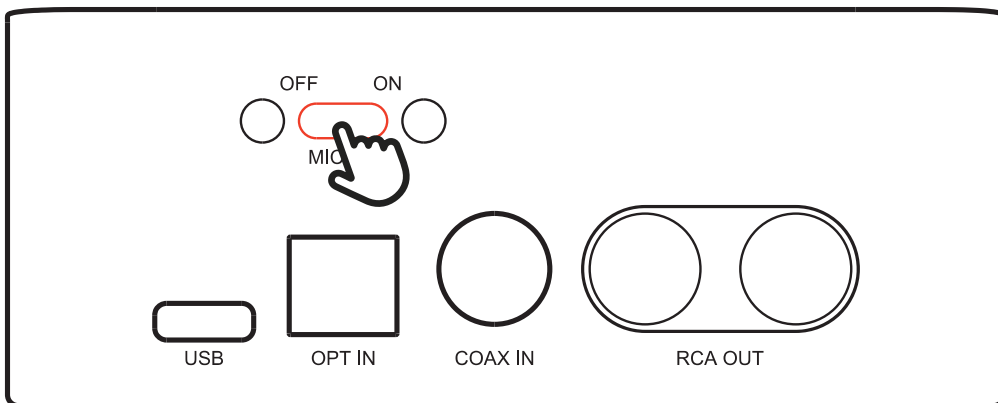


### AI通話ノイズリダクション

AI通話ノイズリダクションは、Fosi AudioがXMOSプロセッサアーキテクチャを基に独自開発した高性能AI音声処理技術です。キー操作音、キーボード音、足音などの突発的な環境ノイズを効果的に低減し、通話および音声コミュニケーションの明瞭度を向上させます。

C3背面のトグルスイッチを操作することで、AI通話ノイズリダクション機能を有効にできます。

1




注意：本モードを有効にすると、通話の遅延が最大で50ms発生する場合があります。

## マイク音量調整


MICスライドスイッチを操作することで、通話音量を調整できます。

## マイクミュート

C3はワンタッチで通話ミュートに対応しています。「」ボタンを短押しすると、対応インジケータが赤色に点灯し、ローカル音声が入座にミュートされます。再度短押しすると、ミュートが解除されます。



## マイクモニタリング

C3はマイクモニタリング(サイドトーン)機能に対応しています。「」ボタンを1.5秒間長押しすると本機能が有効になり、対応インジケータがオレンジ色に点灯します。有効時は、自身の音声を遅延なくモニタリングできます。再度1.5秒間長押しすると、モニタリングは解除されます。

# 製品保証

Fosi Audio は、購入日から 24 ヶ月の限定保証とサポートを提供することを約束します。製品の使用中に問題が発生した場合は、サポート担当 (support@fosiaudio.com) までご連絡ください。

## 当社について

Fosi Audio は、あらゆる音楽へのニーズを念頭に置いて革新的なオーディオ製品を設計、構築しております。素晴らしいサウンド、シンプルかつエレガントなデザイン、高品質のコンポーネント、そして本当に便利な機能こそが Fosi Audio の追求するものです。当社が作成したのと同じくらい当社の製品を楽しんでいただけることを心から願っています。

**公式サイト:** [www.fosiaudio.com](http://www.fosiaudio.com)

**Amazonストア:** <https://www.amazon.co.jp/fosiaudio>

**Facebook ページ:** [www.facebook.com/fosiaudioglobal](http://www.facebook.com/fosiaudioglobal)

**YouTube チャンネル:** [www.youtube.com/@fosiaudio](http://www.youtube.com/@fosiaudio)

**X(Twitter) :** [https://twitter.com/FosiAudio\\_JP](https://twitter.com/FosiAudio_JP)

**アフターサービス電子メール:**

[support@fosiaudio.com](mailto:support@fosiaudio.com)



詳細はこちら



お問い合わせ



