

Volant de course sans fil pour PS3

RF-GPS3009

Guide de l'utilisateur

Rocketfish RF-GPS3009

Volant de course sans fil pour PS3

Table des matières

Introduction.....	2
Consignes de sécurité	3
Fonctionnalités	3
Connexion du volant de course	5
Utilisation des fonctions avancées du volant de course	9
Problèmes et solutions	11
Avis juridiques.....	12
Garantie limitée de 90 jours.....	13

Introduction

Félicitations d'avoir acheté ce volant de course sans fil pour PS3 RF-GPS3009 de Rocketfish. Ce volant de course représente la dernière avancée technologique dans la conception de volants de course sans fil et a été conçu pour des performances et une fiabilité exceptionnelles.

Consignes de sécurité

Attention : Certaines études médicales ont montré que des périodes prolongées de mouvements répétitifs peuvent être associées à certaines catégories d'inconfort physique ou de blessures. Il est nécessaire d'effectuer des pauses fréquentes pendant le jeu. En cas de douleurs continues, d'engourdissement ou de picotements dans les bras, les poignets ou les mains, consulter un médecin spécialisé.

- Ne pas utiliser le volant de course en cas de problèmes respiratoires, cardiaques ou autres malaises qui affectent l'activité physique. En cas de doute consulter un médecin spécialisé.
- Le volant de course n'est pas conçu pour de jeunes enfants. Le volant de course peut contenir des petites pièces détachées, qui doivent être conservés hors de portée des jeunes enfants pour éviter les risques d'étouffement.
- Ne pas démonter l'un quelconque des composants du volant de course. Toutes les réparations doivent être réalisées par un personnel qualifié.
- Ne pas placer ou ranger le volant de course dans une zone humide, ni l'exposer à l'eau ou à la pluie.
- Utiliser le volant de course uniquement en conformité avec les instructions. Il est impératif de lire toutes les instructions avant d'utiliser le volant de course.
- Si ces instructions ne sont pas observées, cela peut annuler la garantie.

Fonctionnalités

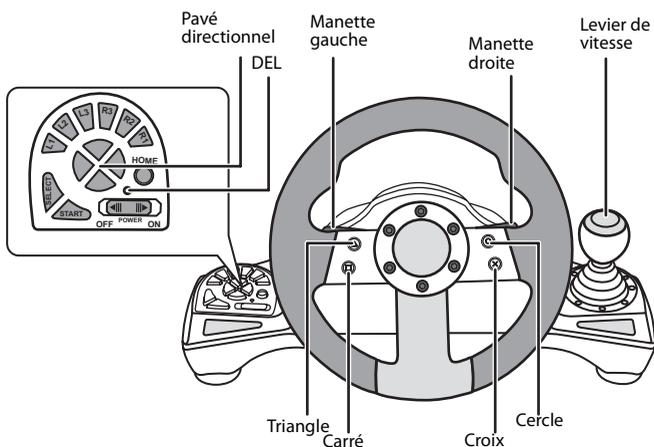
- DEL témoin des quatre ports
- Bouton HOME pour synchroniser le volant de course avec la console PS3
- Compatible avec toutes les consoles PS3, y compris les versions pour les États-Unis, le Japon et l'Europe
- Entrées du pavé directionnel : vers le haut (1), vers le bas (1), à gauche (1), à droite (1), 45 degrés (4)
- Entrées des boutons analogiques (4)
- Entrées des boutons numériques : START (Démarrer), SELECT (Sélection), R1, R2, L1, L2, L3, R3 et HOME (Synchroniser)
- Alarme de tension basse et fonction d'économie d'énergie (arrêt différé et arrêt automatique)
- Boutons programmables : pédales, L3, R3 et levier de vitesse

- Grandes ventouses durables, qui fixent de façon ferme le volant de course à une surface plane pour faciliter son utilisation
- Angle de braquage de 270 degrés
- Pédale à ressorts qui donne une réelle expérience de conduite

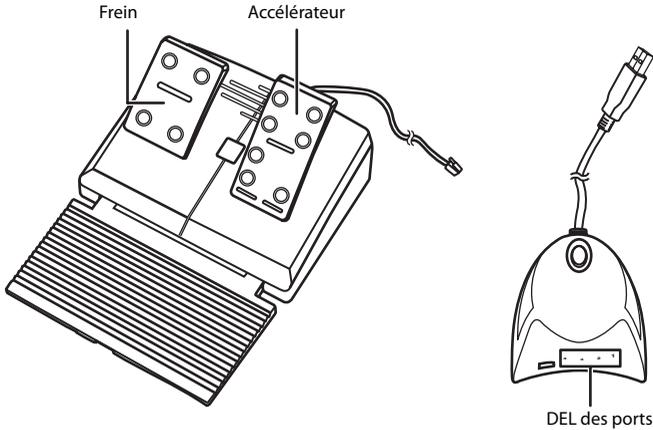
Contenu de la boîte

- Volant de course sans fil
- Pédales
- Récepteur
- Piles AA (4)

Répartition des boutons



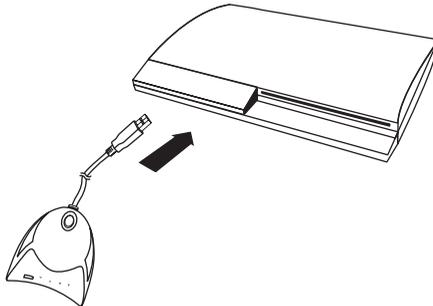
Pédale et récepteur



Connexion du volant de course

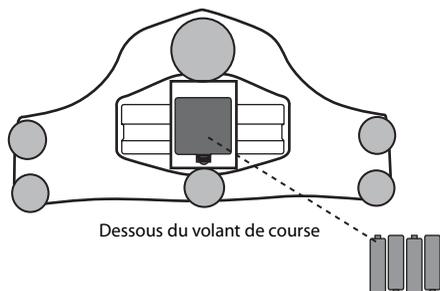
Pour connecter le volant de course :

- 1 Brancher le récepteur sur le port USB n° 1 de la console PS3, puis mettre la console sous tension.

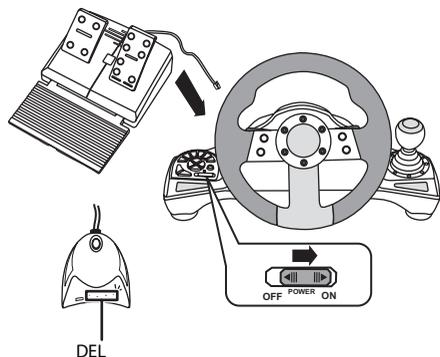


- 2 Ouvrir le compartiment des piles sur la partie inférieure du volant de course, insérer quatre piles AA dans le compartiment, puis le refermer. Veiller à ce que les pôles + et – des piles coïncident avec les repères + et – figurant à l'intérieur du compartiment.

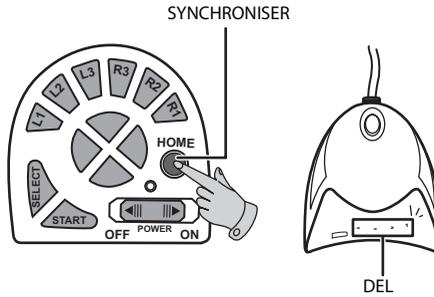
Avertissement : Vérifier que les piles sont insérées correctement. Si les piles ne sont pas insérées correctement des blessures aux personnes ou des dommages au volant de course peuvent se produire.



- 3 Connecter la pédale au volant de course, puis mettre celui-ci sous tension.



- 4 Appuyer sur **HOME** pour synchroniser le port de connexion du volant de course. La DEL correspondante s'allume.



DEL	Port
1	1
2	2
3	3
4	4
2+4	5
3+4	6

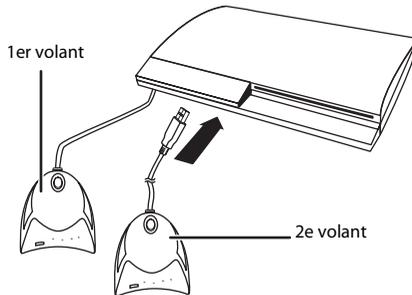
Remarque : Si le volant de course est mis hors tension ou la console PS3 redémarrée, il est nécessaire d'appuyer de nouveau sur **HOME** pour synchroniser le port.

Connexion forcée

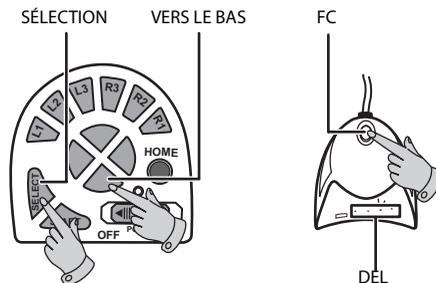
En cas de connexion de plus d'un volant de course à la PS3, il peut être nécessaire de forcer la connexion du volant à la PS3.

Pour forcer une connexion :

- 1 Connecter les récepteurs à la PS3.



- 2 Appuyer simultanément sur **SELECT** (Sélection) et sur **DOWN** (Vers le bas) du volant de course.



- 3 Appuyer sur **FC** sur le récepteur. La DEL témoin du récepteur s'allume en continu. Ceci signifie qu'une connexion forcée a été effectuée.

Utilisation des fonctions avancées du volant de course

Programmation du volant de course

Pour programmer le volant de course :

- 1 Maintenir appuyés les boutons **SELECT** (Sélection) et **START** (Démarrer) pendant trois secondes. La DEL s'allume.
- 2 Appuyer sur le bouton ou déplacer le contrôleur pour l'élément à programmer. La DEL clignote. Il est possible de programmer les pédales, la manette gauche, la manette droite, L3, R3 et le levier de vitesse.
- 3 Appuyer sur le bouton source (X, O, □, △, L1, L2, R1 ou R2). La DEL s'éteint.

Annulation d'une fonction unique programmée

Pour annuler une fonction unique programmée :

- 1 Maintenir appuyés les boutons **SELECT** (Sélection) et **START** (Démarrer) pendant trois secondes. La DEL s'allume.
- 2 Appuyer sur le bouton de la fonction à annuler. La DEL clignote.
- 3 Appuyer de nouveau sur le bouton de la fonction. La DEL s'éteint et la fonction est annulée.

Annulation de toutes les fonctions programmées

Pour annuler toutes les fonctions programmées :

- 1 Maintenir appuyés les boutons **SELECT** (Sélection) et **START** (Démarrer) pendant trois secondes. La DEL s'allume.
- 2 Maintenir appuyé **START** jusqu'à ce que la DEL s'éteigne. Toutes les fonctions programmées sont annulées.

Affectation des pédales à l'axe RY

Pour affecter les pédales à l'axe RY :

- 1 Maintenir appuyés les boutons **SELECT** (Sélection) et **START** (Démarrer) pendant trois secondes. La DEL s'allume.
- 2 Appuyer sur la pédale à affecter à l'axe RY. La DEL s'éteint et la pédale est affectée à l'axe RY.

Annulation de la fonction de l'axe RY

Pour annuler la fonction de l'axe RY :

- 1 Maintenir appuyés les boutons **SELECT** (Sélection) et **START** (Démarrer) pendant trois secondes. La DEL s'allume.
- 2 Appuyer deux fois sur la pédale affectée à l'axe RY : La DEL s'éteint et la fonction de l'axe RY est annulée.

Réglage de la réactivité

Pour régler la réactivité :

- 1 Maintenir appuyés les boutons **SELECT** (Sélection) et **START** (Démarrer) pendant trois secondes. La DEL s'allume.
- 2 Appuyer sur **SELECT** (Sélection) La DEL indique le réglage actuel de la réactivité.
 - DEL fixe — Réactivité moyenne
 - DEL clignotant rapidement — Réactivité élevée
 - DEL clignotant lentement — Réactivité faible
- 3 Appuyer sur **UP** (Vers le haut) sur le pavé directionnel pour enregistrer le réglage.

Économie de la charge des piles

Le volant de course dispose de fonctions d'arrêt différé et d'arrêt automatique pour économiser l'énergie.

Le volant de course se met en arrêt différé s'il est connecté à la console PS3 et non utilisé pendant trois minutes.

Le volant de course s'arrête automatiquement s'il n'est pas connecté à la console PS3 pendant quatre minutes.

Pour quitter l'arrêt différé ou allumer le volant de course :

- Appuyer sur **START** (Démarrer). Le volant de course s'allume ainsi que les DEL témoins.

Alerte de pile faible

Quand la charge des piles est faible, la DEL du volant de course clignote. Il est nécessaire de remplacer les piles.

Avertissement : Vérifier que les piles sont insérées correctement. Si les piles ne sont pas insérées correctement des blessures aux personnes ou des dommages au volant de course peuvent se produire.

Problèmes et solutions

Pour certains jeux, le volant de course doit être affecté au contrôleur 1.

Pour affecter le volant de course au contrôleur 1 :

- Maintenir appuyé le bouton HOME (Synchronisation) et affecter le volant de course au contrôleur 1. La DEL rouge au-dessus de l'interrupteur d'alimentation signifie que la connexion sans fil a été effectuée avec succès.

Si la DEL rouge n'est pas allumée, vérifier que le récepteur est bien connecté et que les piles sont installées correctement et mettre le volant de course hors tension puis de nouveau sous tension. La DEL doit s'allumer dans les 10 secondes.

Avis juridiques

FCC article 15

Ce dispositif est conforme à l'article 15 du règlement de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) ce dispositif ne doit pas provoquer d'interférences préjudiciables, et (2) il doit accepter toute interférence reçue, y compris celles risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Avertissement de la FCC

Tous changements ou toutes modifications qui ne seraient pas expressément approuvés par les responsables de l'application des règles FCC pourraient rendre nul le droit de l'utilisateur d'utiliser cet équipement.

Déclaration NMB-003 du Canada

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Garantie limitée de 90 jours

Rocketfish Products (« Rocketfish ») garantit au premier acheteur de ce **RF-GPS3009** neuf (« Produit »), qu'il est exempt de vices de fabrication et de main-d'œuvre à l'origine, pour une période de 90 jours à partir de la date d'achat du Produit (« Période de garantie »). Ce Produit doit avoir été acheté chez un revendeur agréé des produits de la marque Rocketfish et emballé avec cette déclaration de garantie. Cette garantie ne couvre pas les Produits remis à neuf. Les conditions de la présente garantie s'appliquent à tout Produit pour lequel Rocketfish est notifié pendant la Période de garantie, d'un vice couvert par cette garantie qui nécessite une réparation.

Quelle est la durée de la couverture?

La Période de garantie dure 90 jours à compter de la date d'achat de ce Produit. La date d'achat est imprimée sur le reçu fourni avec le produit.

Que couvre cette garantie?

Pendant la Période de garantie, si un vice de matériau ou de main-d'œuvre d'origine est détecté sur le Produit par un service de réparation agréé par Rocketfish ou le personnel du magasin, Rocketfish (à sa seule discrétion) : (1) réparera le Produit en utilisant des pièces détachées neuves ou remises à neuf; ou (2) remplacera le Produit par un produit ou des pièces neuves ou remises à neuf de qualité comparable. Les produits et pièces remplacés au titre de cette garantie deviennent la propriété de Rocketfish et ne sont pas retournés à l'acheteur. Si les Produits ou pièces nécessitent une réparation après l'expiration de la Période de garantie, l'acheteur devra payer tous les frais de main-d'œuvre et les pièces. Cette garantie reste en vigueur tant que l'acheteur reste propriétaire du Produit Rocketfish pendant la Période de garantie. La garantie prend fin si le Produit est revendu ou transféré d'une quelconque façon que ce soit à tout autre propriétaire.

Comment obtenir une réparation sous garantie?

Si le Produit a été acheté chez un détaillant, le rapporter accompagné du reçu original chez ce détaillant. Prendre soin de remettre le Produit dans son emballage d'origine ou dans un emballage qui procure la même qualité de protection que celui d'origine. Si le Produit a été acheté en ligne, l'expédier accompagné du reçu original à l'adresse indiquée sur le site Web. Prendre soin de remettre le Produit dans son emballage d'origine ou dans un emballage qui procure la même qualité de protection que celui d'origine.

Où cette garantie s'applique-t-elle?

Cette garantie ne s'applique qu'à l'acheteur original du Produit aux États-Unis, au Canada et au Mexique.

Ce qui n'est pas couvert par cette garantie limitée

La présente garantie ne couvre pas :

- la formation du client;
- Installation;

- les réglages de configuration;
- les dommages esthétiques;
- les dommages résultants de catastrophes naturelles telles que la foudre;
- les accidents;
- une utilisation inadaptée;
- une manipulation abusive;
- la négligence;
- une utilisation commerciale;
- la modification de tout ou partie du Produit, y compris l'antenne.

La présente garantie ne couvre pas non plus :

- les dommages ayant pour origine une utilisation ou une maintenance défectueuse;
- la connexion à une source électrique dont la tension est inadéquate;
- toute réparation effectuée par quiconque autre qu'un service de réparation agréé par Rocketfish pour la réparation du Produit;
- les produits vendus en l'état ou hors service;
- les consommables tels que les fusibles ou les piles;
- les produits dont le numéro de série usine a été altéré ou enlevé.

LA RÉPARATION OU LE REMPLACEMENT, TELS QU'OFFERTS PAR LA PRÉSENTE GARANTIE, CONSTITUENT LE SEUL RECOURS DE L'ACHETEUR. ROCKETFISH NE SAURAIT ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DE DOMMAGES ACCESSOIRES OU CONSÉCUTIFS, RÉSULTANT DE L'INEXÉCUTION D'UNE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE SUR CE PRODUIT, Y COMPRIS, SANS S'Y LIMITER, LA PERTE DE DONNÉES, L'IMPOSSIBILITÉ D'UTILISER LE PRODUIT, L'INTERRUPTION D'ACTIVITÉ OU LA PERTE DE PROFITS. ROCKETFISH PRODUCTS N'OCTROIE AUCUNE AUTRE GARANTIE EXPRESSE RELATIVE À CE PRODUIT; TOUTES LES GARANTIES EXPRESSES OU IMPLICITES POUR CE PRODUIT, Y COMPRIS MAIS SANS LIMITATION, TOUTE GARANTIE DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN BUT PARTICULIER, SONT LIMITÉES À LA PÉRIODE DE GARANTIE APPLICABLE TELLE QUE DÉCRITE CI-DESSUS ET AUCUNE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE, NE S'APPLIQUERA APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE. CERTAINS ÉTATS ET PROVINCES NE RECONNAISSENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE DE VALIDITÉ DES GARANTIES IMPLICITES. PAR CONSÉQUENT, LES LIMITATIONS SUSMENTIONNÉES PEUVENT NE PAS S'APPLIQUER À L'ACHETEUR ORIGINAL. LA PRÉSENTE GARANTIE DONNE À L'ACHETEUR DES GARANTIES JURIDIQUES SPÉCIFIQUES; IL PEUT AUSSI BÉNÉFICIER D'AUTRES GARANTIES QUI VARIENT D'UN ÉTAT OU D'UNE PROVINCE À L'AUTRE.

Contactez Rocketfish :

Pour le service à la clientèle, appelez le 1-800-620-2790
www.rocketfishproducts.com

Distribué par Best Buy Purchasing, LLC
 7601 Penn Avenue South, Richfield, Minnesota, É.-U. 55423-3645
 © 2008 Best Buy Enterprise Services, Inc.

Tous droits réservés. ROCKETFISH est une marque de commerce de Best Buy Enterprise Services, Inc. Déposée dans certains pays. Tous les autres produits et noms de marques sont des marques de commerce appartenant à leurs propriétaires respectifs.

www.rocketfishproducts.com (800) 620-2790

Distribué par Best Buy Purchasing, LLC

7601 Penn Avenue South, Richfield, MN 55423-3645 É.-U.

© 2008 Best Buy Enterprise Services, Inc.

Tous droits réservés. ROCKETFISH est une marque de commerce de Best Buy Enterprise Services, Inc.

Tous les autres produits et noms de marques sont des marques de commerce appartenant à leurs propriétaires respectifs.



FRENCH
08-1614